## **Informatik**

# Webteknologier 1

2020-12-07









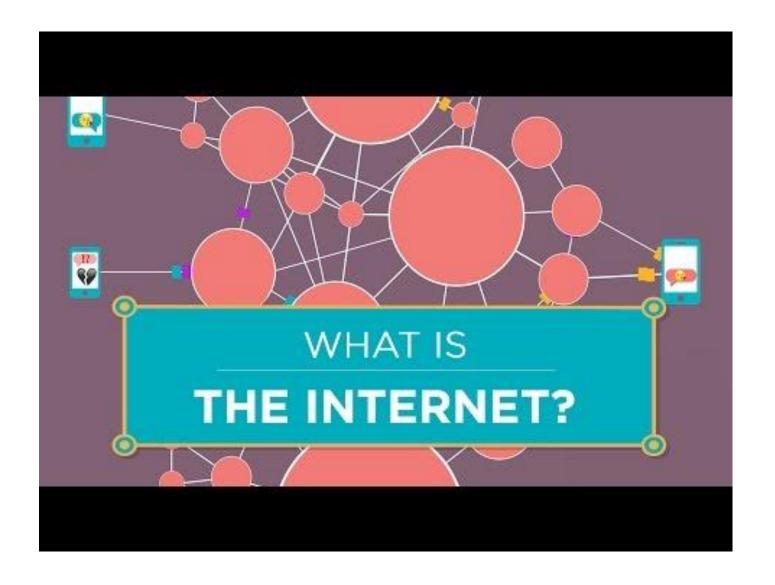














# Hvordan flytter internettet information?









## Hvad er World Wide Web?



- Internettet og World Wide Web er ikke det samme
- Ingen og alle ejer World Wide Web
- Hyperlinks hjælper os med at forbinde information på samme måde som vores hjerne tænker
- Man skal bruge et domæne-navn for at finde en hjemmeside
- For at starte sin egen hjemmeside skal man bruge
  - Et sted at hoste sine filer
  - Et domænenavn, der leder folk til siden
  - En måde at omdanne information til web-sprog (HTML, CSS, JavaScript)

## Historien om World Wide Web





### VIGTIGE BEGREBER



#### Domænenavn

Adressen på en hjemmeside

DK Hostmaster administrerer alle domænenavne, der ender på .dk. Det er et non-profit firma.

#### Web-host

Den computer, som hjemmesiderne er gemt på et firma, der lejer deres computer/server ud, fx Uno Euro, Gigahost mm

#### Webbrowser

Et computerprogram, der bruges til at hente og vise HTML-filer: Chrome, Firefox, Safari, Internet Explorer





HTML til at indrette hjemmesidens indhold

HyperText Markup Language

**STRUKTUR** 

CSS til at style hjemmesiden

Cascading Style Sheets

**UDSEENDE** 

JavaScript til at gøre hjemmesiden interaktiv

Programmeringssprog

**OPFØRSEL** 

HTTP(S) HyperText Transfer Protocol (Secure)

## **HVAD SKAL VI LAVE?**



Vi starter med at lave en hjemmeside, som ikke lægges ud internettet.

Vi bruger en teksteditor, der hedder ATOM

Vi bruger en webbrowser til at vise en HTML-fil, ikke til at hente den.

Senere lægger vi den ud på internettet.

## HTML med w3schools.com



## w3schools.com

I forløbet arbejder I jer igennem tutorials samtidig med, at I laver jeres projekt.

Faglige mål: HTML-programmering

Fokus på brugeren:

Design, brugervenlighed, brugertest

Målgruppe, persona



## Packets, routers, and reliability

