



# 7 Etapas

Para la creación de un sitio o aplicación  
web

# Existen 7 etapas para la creación de un sitio web

Pre-proceso

Estrategia de Contenido

Etapa de Pre-construcción

Etapa de Construcción

Pruebas y Revisión

Etapa de Optimización

Lanzamiento

# 1.- Pre-proceso

Quien estará a cargo de que parte del proyecto.

El Cliente es parte del equipo.

El Cliente comparte su visión y el equipo la lleva a cabo.

# Algunos Roles del Pre-proceso

Creador de Contenido  
Arquitectura de la Información  
Pruebas  
Diseño Gráfico  
Diseñador UI y UX  
Front End  
Backend  
Supervisor de Testing

## 2.- Estrategia de Contenido

Planeación, desarrollo y administración de una página web.

Con la planeación adecuada tendrás un panorama más claro del proyecto.

Aquí se definen planes de contenido.

Aún no se ven colores o tecnologías utilizadas.

# Importancia de la estrategia de Contenido



[www.codigoconjuan.com](http://www.codigoconjuan.com)

El Contenido es lo más importante del sitio web.

En esta etapa definimos que es lo más importante para nuestros visitantes. Definimos a quien queremos llegar y quienes son.

En esta etapa auditamos imágenes, videos, textos, como se relaciona el contenido uno con otro.

Al finalizar la auditoria, diseño ya sabrá con que cuenta y que debe crear.

# Otras tareas en esta etapa

# Modelado de Contenido



[www.codigoconjuan.com](http://www.codigoconjuan.com)

**Una vez que sabemos que contenido  
hay listo podemos modelarlo.**

Crearemos un sitio web para una empresa de bienes raíces, por lo tanto requerimos una sección de información, contacto, anuncios.

Los anuncios tendrán un título, precio, descripción, imagen, etc. Es importante “modelar” cómo deberá mostrarse el contenido.



# Jerarquía

## La jerarquía nos ayudará a definir:

Que páginas son las más importantes o principales.

Que páginas son soporte a otras páginas.

Que páginas complementan el contenido existente.

Una vez finalizada la jerarquía, diseño ya comienza a construir los diseños

# Arquitectura de la información

Es el como se organizan los diferentes componentes del sitio web y como los usuarios navegarán por las diferentes secciones a fin de interactuar en el.



[www.codigoconjuan.com](http://www.codigoconjuan.com)

# Ejemplo de Arquitectura de la Información

Nosotros

Anuncios

Blog

Contacto

Anuncio 1

Anuncio 2

Anuncio 3

Entrada 1

Entrada 2

Entrada 3

# Wireframing

Piensa en un Wireframe como un plano de un sitio web.

Solo va a mostrar como debe verse sin definir aún los colores, fuentes, imágenes, solo donde se ubicarán los elementos.

En el podemos realizar anotaciones, comentarios, etc.

El wireframe nos ayudará para ver como interactúan los diferentes elementos.



# Ejemplo de un wireframe

**CÓDIGO**  
CON  
**JUAN**

[www.codigoconjuan.com](http://www.codigoconjuan.com)



## 3.- Etapa de Pre-construcción

En esta etapa se realiza una serie de Wireframes y se va definiendo de que sección a que sección será la navegación del sitio web.



Al tener una serie de Wireframes podemos identificar el flujo que tendrá el sitio web.

También podremos identificar que necesitamos (imágenes, videos, logos y que secciones tendrá que diseñar UX)

Finalmente en esta etapa definiremos como será posible ir visitando las otras secciones internas.



[www.codigoconjuan.com](http://www.codigoconjuan.com)

## 4.- Etapa de Construcción

En esta etapa se comienza a crear el sitio web o aplicación.

También en esta etapa ya se trabaja sobre un diseño, además que tanto Front End como backend comienzan a trabajar.



# Evita este error...

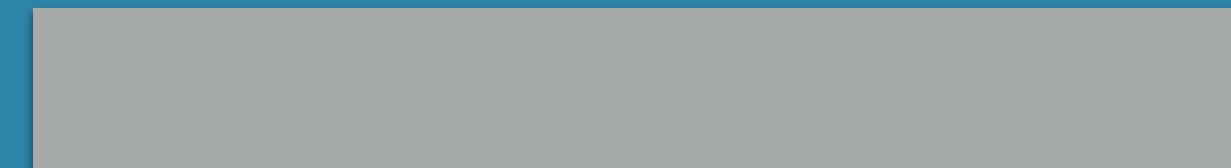
UX / UI



FRONT END

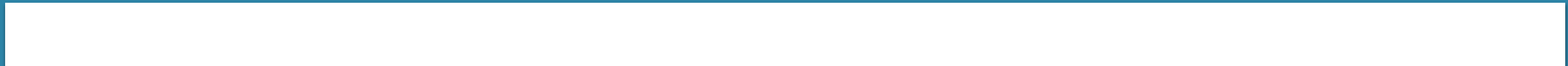


BACKEND



# En realidad debe ser así...

UX / UI



FRONT END



BACKEND



**Pasaremos buena parte de nuestro proyecto construyendo el sitio en esta etapa y enfocándonos en escribir el código en todos los siguientes videos.**



[www.codigoconjuan.com](http://www.codigoconjuan.com)

## 5.- Etapa de Pruebas y Revisión

En esta etapa probamos que todo funcione correctamente en nuestro proyecto.

Debemos revisar que todos los enlaces funcionen correctamente y que al visitar ciertas páginas la información mostrada sea la correcta y la esperada.

También probamos que no haya enlaces rotos y que se muestren imágenes correctamente

# ¿Porque es importante el Testing?

- Encontrar errores antes de lanzar el proyecto a producción.
- Muchas veces cuando se desarrolla el proyecto se van creando ciertas secciones, y conforme se van creando se prueba que haga lo que se espera.
- El problema es que cuando añades tantas funciones nuevas, usualmente no hay tiempo de volver a probar lo que se hizo al inicio.
- Probando nuestras apps podemos asegurarnos de que las nuevas funciones no afectan a lo creando anteriormente.

# Tipos de Pruebas



[www.codigoconjuan.com](http://www.codigoconjuan.com)

## End To End

Se comporta como usuario, da clicks y llena formularios

## Integración

Revisar que varias partes de la aplicación funcionan bien juntas

## Unitarias

Que una parte por si sola funciona bien

## Static

Identificar errores mientras los vas escribiendo

# ¿Cómo se realiza el Testing?

- Una forma de hacer el testing es probando formularios, clicks, y revisando cada parte del sitio web.
- También, existen herramientas que automatizan las pruebas que realizas a tu sitio web y realizan las pruebas
- Una herramienta para realizar este tipo de pruebas es Cypress.
- Cypress te permite crear pruebas End To End, por lo tanto es lo más cercano al mundo real y te permite crear pruebas para asegurarte que todos los componentes de tu proyecto funcionan bien juntos.

# ¿Porque Cypress?



[www.codigoconjuan.com](http://www.codigoconjuan.com)

Las pruebas se realizan con código JavaScript por lo tanto no hay que aprender algo nuevo.

Multiplataforma.

Funciona directamente sobre el HTML de nuestro proyecto (y este HTML puede venir desde cualquier lenguaje de programación como PHP)

Y no importa si el Proyecto esta hecho en Node.js, React, VueJS, las pruebas se pueden realizar con Cypress.

[cypress.io](http://cypress.io)



## 6.- Optimización de Contenido, Diseño y Desarrollo

En esta etapa se hace una auditoria para saber si el contenido que tiene el sitio web es importante para los usuarios o si nos hizo falta añadir algo más.

Ajustes al diseño como pueden ser mover imágenes, diseño de botones o revisar que el sitio sea responsive.

Desarrollo deberá revisar que no se estén consumiendo recursos adicionales o si no hay "perdidas" en memoria en el Servidor.

# 7.- Lanzamiento o Deployment

Una vez que hemos agregado la información, diseñado y construido nuestro sitio, realizado pruebas y mejoras es momento de lanzarlo.

Anteriormente publicamos sitios web en Netlify, que es una excelente plataforma si tu sitio web esta construido con HTML, CSS y JavaScript.

Pero un sitio web con una base de datos y un lenguaje de programación va a requerir tener la Base de Datos y el lenguaje de programación instalado (usualmente no son gratis)

## Hosting que soporta PHP y MySQL

- AWS
- Azure
- BlueHost
- VPS donde tu instalas todo
- La lista es bastante grande ya que PHP es el lenguaje más popular para sitios web hoy en día.



[www.codigoconjuan.com](http://www.codigoconjuan.com)

# Una vez realizado el Deployment

Debemos revisar nuestro sitio constantemente para realizar mejoras de seguridad, performance, diseño o introducir nuevas funciones.

Muchos clientes se equivocan al pensar que si hemos terminado su sitio web entonces ya no hay nada más por hacer.

Revisa los sitios y aplicaciones más populares y te darás cuenta que todo el tiempo están añadiendo nuevas funciones.

Para añadir nuevas funciones, revisa los 7 pasos, estos se deben repetir siempre.

Añade Analytics entre los mas comunes se encuentra Google Analytics o Fathom que es gratis

**CÓDIGO**

**CON**

**JUAN**

[www.codigoconjuan.com](http://www.codigoconjuan.com)

# Otras consideraciones de mejoras

- PHP, Node.js, Python, C#, Ruby, Java son lenguajes que pueden soportar miles de usuarios al mismo tiempo.
- Cuando tienes miles o millones de usuarios tu problema no será el lenguaje de programación, sino la base de datos y el servidor.
- Existe una serie de instrucciones que deberá seguir tu proyecto en caso de que comience a tener miles o millones de visitas.

# Consideraciones si tu sitio tiene miles o millones de visitas



[www.codigoconjuan.com](http://www.codigoconjuan.com)

- Hospedar la base de datos en un servidor aparte (tendrás 2 servidores uno con el código y otro con la BD)
- Cachear el Contenido, esto quiere decir que en lugar de consultar la base de datos en cada visita, creamos una versión HTML y cada que hay cambios se regenera este HTML.
- Hospedar imágenes y archivos similares en otro servidor como puede ser un CDN.
- Hospedar el sitio web en diferentes servidores.