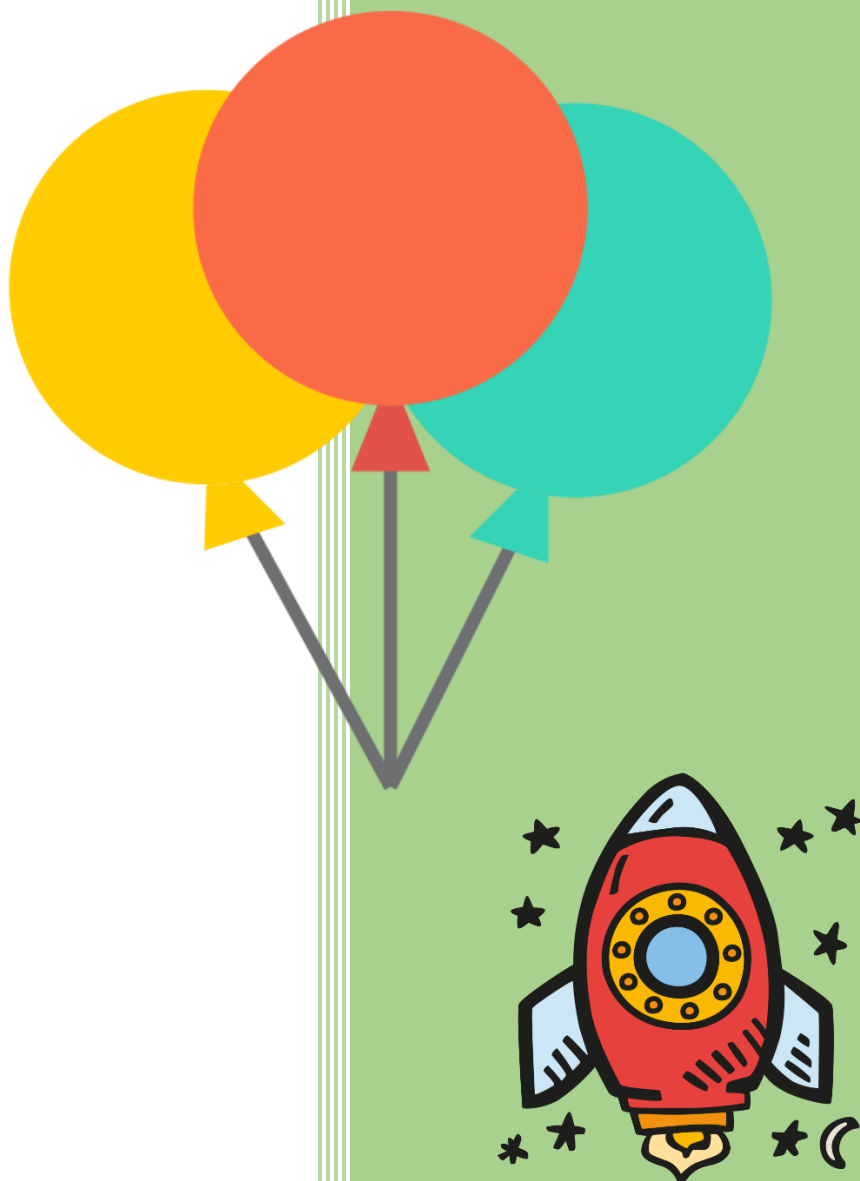


# Balloon Shooter Game

Opis i način upotrebe



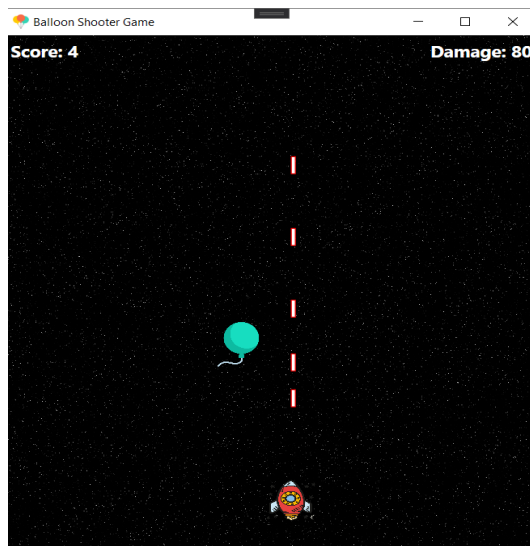
## Uvod

BalloonShooterGame je aplikacija zabavnog karaktera- igrice. Cilj igrice je da zabavi korisnika aplikacije, odnosno igrača.

Svrha ovog dokumenta jeste da opiše igricu , te da korisnika- igrača upozna sa načinom i pravilima igre.

## Opis

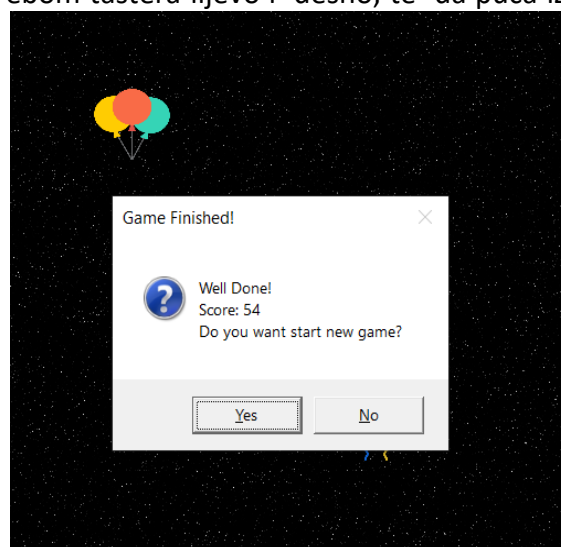
U svemiru se pojavljuju baloni različitih boja i oblika i potreban im je vazduh. Ponekad se pojavljuju sami, a ponekad u grupi. Izlaze s različitih mjesta vrha svemira i žele da nastave svoju pravolinijsku putanju i osvoje teritoriju koju čuva svemirski brod, jer se tamo nalazi vazduh. Svemirski brod prinuđen je da puca na balone, inače će ostati bez vazduha koji mu je neophodan za život. Ostalo je još samo 100l vazduha. Ako balon prođe pored njega, na njegovu teritoriju, naduvaće se s 10l vazduha i nastaviće svoju putanju. Ako dođe do sudara balona i svemirskog broda, balon će da pukne, a svemirski brod se oštećuje i iz njega će da iscuri 5l vazduha. Cilj igrice jeste da svemirski brod što duže ostane živ.



Slika 1. Balloon Shooter Game

## Način upotrebe

Igrača u igrici predstavlja svemirski brod, koji se nalazi na dnu forme. Igrač, odnosno svemirski brod može da se kreće lijevo- desno upotrebom tastera lijevo i desno, te da puca iz svemirskog broda, pomoću tastera "Space". Nakon pokretanja igrice i prvog ispaljenog metka iz svemirskog broda, baloni će početi da padaju sa različitih mjesta sa vrha forme. Cilj igrice je da igrač pogodi što više balona. Bodovi se dijele na pogotke i promašaje. Svaki pogodak metkom u balon donosi jedan bod igraču. Baloni koji nisu pogodoeni metkom, a stigli su do dna forme, nose 10 promašenih bodova, dok baloni koji "udare" u svemirski brod donose 5 promašenih bodova. Igra se završava kada broj bodova promašaja dostigne broj 100. Tada će igraču biti ispisana poruka o broju ostvarenih pogodaka. Igrač ima mogućnost da igra novu rundu igrice ili da zatvori igricu.



Slika 2. Kraj igre