Slika, ki vsebuje besede grafika, risanka, grafično oblikovanje, oblikovanje

Opis je samodejno ustvarjen

**DOKUMENTACIJA EXPLORERAI**

**Pripravili: Katarina Lipovšek, Maja Prosenjak, Mihajlo Alimpić**

Vsebina

[2 Uvod 4](#_Toc170409950)

[3 Uporabljene tehnologije 4](#_Toc170409951)

[4 Opis funkcionalnosti 4](#_Toc170409952)

[4.1 Diagram primerov uporabe 4](#_Toc170409953)

[4.2 Mobilna aplikacija 4](#_Toc170409954)

[4.3 Spletna aplikacija 4](#_Toc170409955)

[5 Uporabniški priročnik za uporabo administrativne plošče aplikacije ExplorerAI 5](#_Toc170409956)

[5.1 Prijava v spletno administratorsko ploščo 5](#_Toc170409957)

[5.2 Pregled vseh poti 5](#_Toc170409958)

[5.3 Pregled registriranih uporabnik aplikacije ExplorerAI 6](#_Toc170409959)

[5.4 Izbris uporabnika 6](#_Toc170409960)

[5.5 Dodajanje nove poti 7](#_Toc170409961)

[5.6 Objava poti 10](#_Toc170409962)

[5.7 Urejanje poti 11](#_Toc170409963)

[5.8 Izbris poti 12](#_Toc170409964)

[5.9 Odjava administratorja 13](#_Toc170409965)

[6 Testiranje 14](#_Toc170409966)

[6.1 Testni scenariji za aplikacijo Explorerai 14](#_Toc170409967)

[6.1.1 Dodajanje nove poti 14](#_Toc170409968)

[6.1.2 Večjezičnost 16](#_Toc170409969)

[6.1.3 Kviz za personalizirano priporočilo poti 17](#_Toc170409970)

[6.1.4 Deljenje rezultatov kviza na socialnih omrežjih 18](#_Toc170409971)

[6.1.5 Vodenje uporabnika po poti 18](#_Toc170409972)

[6.1.6 Urejanje osnutkov uporabniških poti 19](#_Toc170409973)

[6.1.7 Prevajanje besedila 20](#_Toc170409974)

[6.1.8 Predvajanje besedila 21](#_Toc170409975)

[6.2 Poročilo testiranja mobilne aplikacije ExplorerAI 22](#_Toc170409976)

[6.2.1 Dodajanje nove poti 22](#_Toc170409977)

[6.2.2 Večjezičnost 23](#_Toc170409978)

[6.2.3 Kviz za personalizirano priporočilo poti 24](#_Toc170409979)

[6.2.4 Deljenje rezultatov kviza na socialnih omrežjih 25](#_Toc170409980)

[6.2.5 Vodenje uporabnika po poti 25](#_Toc170409981)

[6.2.6 Urejanje osnutkov uporabniških poti 26](#_Toc170409982)

[6.2.7 Prevajanje besedila 27](#_Toc170409983)

[6.2.8 Predvajanje besedila 28](#_Toc170409984)

[6.3 Testni scenariji za administratorsko ploščo aplikacije ExplorerAI 28](#_Toc170409985)

[6.3.1 Brisanje uporabnika 28](#_Toc170409986)

[6.3.2 Dodajanje nove poti 29](#_Toc170409987)

[6.3.3 Urejanje poti 30](#_Toc170409988)

[6.3.4 Objava poti 31](#_Toc170409989)

[6.3.5 Brisanje poti 32](#_Toc170409990)

[6.4 Poročilo testiranja administratorske plošče aplikacije ExplorerAI 33](#_Toc170409991)

[6.4.1 Poročilo testiranja v brskalniku Chrome: 34](#_Toc170409992)

[6.4.2 Poročilo testiranja v brskalniku Firefox: 34](#_Toc170409993)

[6.4.3 Poročilo testiranja v brskalniku Edge Chromium 35](#_Toc170409994)

[7 Sestanki 37](#_Toc170409995)

[7.1 Sestanek z mentorico – v živo (5.4.2024) 37](#_Toc170409996)

[7.2 Sestanek ekipe - online (10.4.2024) 37](#_Toc170409997)

[7.3 Sestanek ekipe - online (17.4.2024) 37](#_Toc170409998)

[7.4 Sestanek ekipe - online (25.4.2024) 37](#_Toc170409999)

[7.5 Sestanek z mentorico – v živo (15.5.2024) 38](#_Toc170410000)

[7.6 Sestanek z mentorico – v živo (5.6.2024) 38](#_Toc170410001)

[7.7 Sestanek ekipe – online (23.6.2024) 38](#_Toc170410002)

[7.8 Sestanek ekipe - online (24.6.2024) 38](#_Toc170410003)

[7.9 Sestanek ekipe – online (25.6.2024) 39](#_Toc170410004)

[7.10 Sestanek z mentorico (26.6.2024) 39](#_Toc170410005)

[7.11 Sestanek ekipe – online (27.6.2024) 39](#_Toc170410006)

[7.12 Sestanek z mentorico – v živo (28.6.2024) 39](#_Toc170410007)

[8 Zaključek 39](#_Toc170410008)

# Uvod

ExplorerAI je mobilna aplikacija, ki združuje vse, kar potrebujete med potovanjem, v eni preprosti rešitvi. Ne glede na to, ali iščete nasvet, kaj si ogledati, ali potrebujete pomoč pri izbiri prave poti za vas, ali pa si želite pomagati pri prevajanju tujega jezika, je ExplorerAI tu za vas.

Naša aplikacija vam omogoča, da odkrijete različne poti po Mariboru. Ko je izbira poti pretežka, vam ExplorerAI ponuja personalizirane predloge poti glede na vaše interese. Ko izberete pot, vam aplikacija pokaže točne lokacije znamenitosti na zemljevidu, poleg tega pa vam ponuja še opise znamenitosti, ki si jih boste na poti ogledali. Uporabnikom je omočeno tudi beleženje statistike uporabe in dodajanje svojih predlogov za poti. ExplorerAI vam omogoča prevajanje besedila, zajetega s slike, ter predvajanje prevedenega besedila.

V začetku dokumentacije aplikacije ExplorerAI so opisane uporabljene tehnologije, predstavitev vseh funkcionalnosti mobilne in spletne aplikacije ter uporabniški priročnik za uporabo spletne administratorske plošče. Sledi poglavje namenjeno testiranju, v katerem je mogoče najti testne scenarije za funkcionalnosti aplikacije in poročila funkcijskega testiranja. Za konec so vključeni še zapiski s sestankov in zaključne besede.

# Uporabljene tehnologije

# Opis funkcionalnosti

## Diagram primerov uporabe

Slika, ki vsebuje besede diagram, besedilo, krog, vrstica

Opis je samodejno ustvarjen

Slika 1: Diagram primerov uporabe za ExplorerAI

## Mobilna aplikacija

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, oblikovanje

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, oblikovanje

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, številka

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, oblikovanje

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, številka

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, številka

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, številka

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, številka

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, diagram

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, številka

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, številka

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, številka

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, pisava, grafični prikaz, diagram

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, zemljevid, posnetek zaslona, pisava

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, številka

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, številka

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, programska oprema, pisava

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, številka

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, programska oprema

Opis je samodejno ustvarjen

## Spletna aplikacija

# Uporabniški priročnik za uporabo administrativne plošče aplikacije ExplorerAI

## Prijava v spletno administratorsko ploščo

Navodila za prijavo v spletno administratorsko ploščo aplikacije ExplorerAI:

1. Obiščite spletno mesto: <https://explorerai-de956.web.app>
2. Vnesite prijavne podatke:

* Email: [admin@eai.si](mailto:admin@eai.si)
* Geslo: admin.eai

1. Kliknite gumb »Prijava«.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, operacijski sistem, oblikovanje

Opis je samodejno ustvarjen

## Pregled vseh poti

Navodila za pregled vseh poti, ki obstajajo v aplikaciji ExplorerAI.

1. Prijavite se v administratorsko ploščo.
2. Če se še nahajate na spletnem mestu »/routes«, v navigacijski vrstici kliknite gumb »Poti« ali naslov »ExplorerAI«.



1. Ko se nahajate na strani »Poti«, je na voljo pregled vseh poti.
2. Poti, ki so obarvane svetlo modro, še niso objavljene.



1. Ob kliku na puščico, se pokažejo podrobnosti o poti.



## Pregled registriranih uporabnikov aplikacije ExplorerAI

Navodila za pregled registriranih uporabnik aplikacije ExplorerAI:

1. Prijavite se v administratorsko ploščo.
2. V navigacijski vrstici kliknite gumb »Uporabniki«.



1. Odpre se vam stran »Uporabniki«, kjer imate pregled nad vsemi uporabniki, ki so se registrirali v aplikaciji ExplorerAI.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, pisava, posnetek zaslona

Opis je samodejno ustvarjen

## Izbris uporabnika

Navodila za izbris uporabnika iz seznama registriranih uporabnikov aplikacije ExplorerAI:

1. Prijavite se v administratorsko ploščo.
2. V navigacijski vrstici kliknite gumb »Uporabniki«.
3. Odpre se vam stran »Uporabniki«, kjer imate pregled nad vsemi uporabniki, ki so se registrirali v aplikaciji ExplorerAI.
4. Kliknite na ikono koša ob uporabniku, ki ga želite izbrisati.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, pisava, posnetek zaslona

Opis je samodejno ustvarjen

1. Odpre se pojavno okno, ki vas vpraša o vaši odločitvi.

**POZOR:** Uporabnik bo trajno izbrisan s seznama registriranih uporabnikov in bo posledično izgubil dostop do nekaterih funkcij aplikacije.

V kolikor res želite izbrisati uporabnika, kliknite gumb »Da«. Če uporabnika ne želite izbrisati, kliknite gumb »Prekliči«.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, pisava, posnetek zaslona

Opis je samodejno ustvarjen

1. Po potrditvi izbrisa, uporabnik izgine s seznama registriranih uporabnikov.

## Dodajanje nove poti

Navodila za dodajanje nove poti v aplikacijo ExplorerAI:

1. Prijavite se v administratorsko ploščo.
2. V navigacijski vrstici kliknite gumb »Vnos poti«.



1. Odpre se stran za dodajanje poti.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, številka, vrstica

Opis je samodejno ustvarjen

1. Najprej izpolnite podatke o poti na levi strani spletne strani.
2. Za dodajanje oznak vpišite oznako in kliknite tipko Enter. Oznake se bodo prikazale pod vnosnim poljem.

Slika, ki vsebuje besede posnetek zaslona, besedilo, vrstica, pravokotnik

Opis je samodejno ustvarjen

1. Če je pot sezonska, kliknite ne kvadratek »Sezonska pot«. Odprli se bosta dve vnosni polji, kjer izberete začetni datum sezone te poti in končni.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, vrstica, posnetek zaslona

Opis je samodejno ustvarjen

1. Ko izpolnite podatke o poti na levi strani, začnite izpolnjevati podatke o znamenitostih te poti na desni strani spletne strani.
2. Vnesite ime in opis znamenitosti.
3. Vnesite naslov znamenitosti in kliknite gumb »Iskanje«.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava

Opis je samodejno ustvarjen

Ta bo naslov pretvoril v koordinate, ki se prikažejo pod gumbom. Če se ne prikažejo, pomeni, da iskan naslov ne obstaja.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava

Opis je samodejno ustvarjen

**POZOR:** Lokacije znamenitosti je obvezen podatek. Dokler ne boste vnesli pravilnega naslova in ga poiskali, gumba za dodajanje znamenitosti poti ne bo mogoče klikniti.

1. Ko so koordinate najdene, kliknite gumb »Dodaj znamenitost«.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava

Opis je samodejno ustvarjen

1. Znamenitost se vam bo prikazala na levi spodnji strani ekrana.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, vrstica

Opis je samodejno ustvarjen

Če želite dodati novo znamenitost, ponovite točke 8 – 11.

1. Ko ste vnesli vse podatke o poti, kliknite gumb »Shrani pot«. Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, programska oprema

   Opis je samodejno ustvarjen
2. Pojavno okno vas bo vprašalo, ali res želite shraniti pot. Shranjevanje potrdite s klikom na gumb »Da«. Če še ne želite shraniti poti, kliknite gumb »Ne«.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pravokotnik, pisava

Opis je samodejno ustvarjen

## Objava poti

Navodila, kako poti spremeniti status iz »neobjavljena« na »objavljena«:

1. Prijavite se v administratorsko ploščo.
2. Če se še nahajate na spletnem mestu »/routes«, v navigacijski vrstici kliknite gumb »Poti« ali naslov »ExplorerAI«.



1. Ko se nahajate na strani »Poti«, je na voljo pregled vseh poti.
2. Poti, ki so obarvane svetlo modro, še niso objavljene.



1. Kliknite na puščico, da se pokažejo podrobnosti o poti.



1. Za objavo poti, kliknite na gumb »Objavi pot«.

Slika, ki vsebuje besede posnetek zaslona, besedilo, pisava, električno modra

Opis je samodejno ustvarjen

POZOR: S klikom na gumb »Objavi pot«, boste poti spremenili status iz »neobjavljena« na »objavljena«, kar pomeni, da bo pot vidna vsem registriranim uporabnikom aplikacije ExplorerAI.

1. Po tem, ko objavite pot, se ta obarva belo in pri podrobnostih poti se pri točki »Objavljena« prikaže zelena kljukica.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, vrstica, bela, pisava

Opis je samodejno ustvarjen

## Urejanje poti

Navodila za urejanje poti:

1. Prijavite se v administratorsko ploščo.
2. Če se še nahajate na spletnem mestu »/routes«, v navigacijski vrstici kliknite gumb »Poti« ali naslov »ExplorerAI«.



1. Ko se nahajate na strani »Poti«, je na voljo pregled vseh poti. Kliknite na puščico ob poti, ki jo želite urediti, da se vam prikažejo podrobnosti.



1. Kliknite gumb »Uredi pot«.

Slika, ki vsebuje besede posnetek zaslona, besedilo, pravokotnik, vrstica

Opis je samodejno ustvarjen

1. Odpre se stran za urejanje poti, kjer lahko spremenite podatke o poti.
2. Če želite poti spremeniti status iz »objavljena« na »neobjavljena«, kliknite označen kvadratek.

Slika, ki vsebuje besede pisava, logotip, besedilo, grafika

Opis je samodejno ustvarjen

1. Če želite poti odstraniti določeno znamenitost, kliknite gumb »Odstrani znamenitost«.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava

Opis je samodejno ustvarjen

1. Po končanem urejanju poti, kliknite gumb »Shrani«. Če želite vse spremembe zavreči, kliknite gumb »Prekliči«.



## Izbris poti

Navodila za izbris poti iz aplikacije ExplorerAI:

1. Prijavite se v administratorsko ploščo.
2. Če se še nahajate na spletnem mestu »/routes«, v navigacijski vrstici kliknite gumb »Poti« ali naslov »ExplorerAI«.



1. Ko se nahajate na strani »Poti«, je na voljo pregled vseh poti. Kliknite na puščico ob poti, ki jo želite izbrisati, da se vam prikažejo podrobnosti.



1. Kliknite gumb »Izbriši pot«.

Slika, ki vsebuje besede posnetek zaslona, besedilo, pravokotnik, vrstica

Opis je samodejno ustvarjen

1. Prikazalo se bo pojavno okno, ki vas bo povprašalo, ali ste prepričani, da želite pot izbrisati. V kolikor želite pot izbrisati, kliknite gumb »Izbriši«. Če poti ne želite izbrisati, kliknite gumb »Prekliči«.

**POZOR:** Izbris poti je trajen. Po izbrisu bo pot odstranjena iz aplikacije ExplorerAI in s seznama vseh poti. Pot ne bo več na voljo tako uporabnikom aplikacije ExlorerAI kot tudi administratorju. Obnovitev poti po izbrisu ni mogoča.

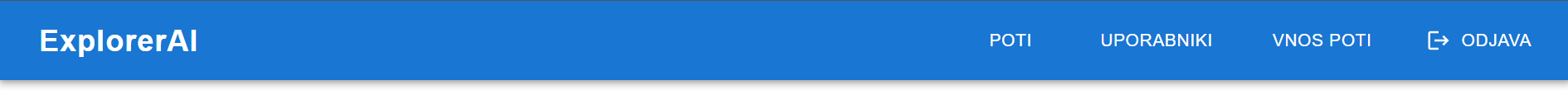
Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, pravokotnik

Opis je samodejno ustvarjen

## Odjava administratorja

Navodila za odjavo administratorja iz administratorske plošče aplikacije ExplorerAI:

1. Prijavite se v administratorsko ploščo.
2. V navigacijski vrstici kliknite gumb »Odjava«.



1. Po uspešni odjavi ste preusmerjeni na stran za prijavo.

# Testiranje

V okviru testiranja aplikacije ExplorerAI smo se osredotočili na testiranje funkcionalnosti nobilne aplikacije in spletne aplikacije - administratorske plošče. Pri funkcijskem testiranju smo preverjali, ali funkcionalnosti delujejo tako, kot smo si zadali. Iskali smo napake vmesnika, funkcije, ki morebiti delujejo napačno, napake z dostopom do podatkov iz podatkovne baze ipd.

Testiranja smo se lotili s pisanjem testnih scenarijev, kjer smo definirali pravilno obnašanje naše aplikacije. Sledilo je izvajanje samih testov. Ker gre za manjši projekt in aplikacijo, ki nima ogromnega števila funkcionalnosti, smo se odločili, da bomo funkcijske teste izvajali ročno. To nam je omogočilo bolj naključno testiranje in odkrivanje napak, ki niso bile načrtovane.

Pri testiranju administratorske plošče aplikacije ExplorerAI smo si pomagali z orodjem za avtomatizacijo testov Katalon. V orodju smo najprej ustvarili teste, ki so testirali delovanje funkcionalnosti, nato pa jih preizkusili v različnih okoljih.

## Testni scenariji za aplikacijo Explorerai

### Dodajanje nove poti

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-TestniScenarij-DodajanjeNovePoti** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum scenarija:** 20. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | |

|  |
| --- |
| **Namen:** |
| Namen testnega scenarija je preveriti, ali lahko uporabnik uspešno doda novo pot. |
| **Predpogoji:** |
| 1. Uporabnik je že registriran in prijavljen v sistem. |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Ime poti 2. Opis poti 3. Trajanje poti 4. Oznake poti 5. Začetek sezone poti 6. Konec sezone poti 7. Ime znamenitosti 8. Opis znamenitosti 9. Naslov znamenitosti |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scenarij testiranja** | | |
| Korak | Akcija | Pričakovan rezultat |
| 1. | Uporabnik na uporabniškem profilu klikne gumb »Dodaj novo pot«. | Odpre se stran za dodajanje nove poti. |
| 2. | Uporabnik vnese vhodne podatke: ime poti, predvideno trajanje, opis, oznake, datum začetka in konca sezone poti. | Vpisani podatki se pojavijo v vnosnih poljih. |
| 3. | Uporabnik klikne gumb »Dodaj znamenitost«. | Prikaže se zaslon za dodajanje znamenitosti. |
| 4. | Uporabnik vnese vhodne podatke: ime znamenitosti, opis. | Vpisani podatki se pojavijo v vnosnih poljih. |
| 5. | Uporabnik klikne gumb »Lokacija znamenitosti«. | Odpre se zaslon z zemljevidom ter vnosnim poljem za iskanje lokacije znamenitosti. |
| 6. | Uporabnik vnese naslov znamenitosti in klikne gumb »Išči«. | Na zemljevidu se označi vpisana lokacija. |
| 7. | Uporabnik klikne gumb »Dodaj«. | Uporabnik je preusmerjen na zaslon za dodajanje znamenitosti, kjer so zapisane koordinate znamenitosti. |
| 8. | Uporabnik klikne gumb »Dodaj znamenitost«. | Uporabnik je preusmerjen na zaslon za dodajanje poti, kjer je pod seznamom dodanih znamenitosti izpisana znamenitost, ki jo je dodal. |
| 9. | Uporabnik klikne gumb »Shrani pot«. | Pojavi se okno, ki uporabnika vpraša, če res želi shraniti pot. |
| 10. | Uporabnik klikne »Da«. | Pojavi se pojavno okno, ki uporabniku sporoči, da je uspešno shranil pot in mu ponudi gumb za ogled njegovih poti. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pogoji uspešnega zaključka** | | |
| Korak | Pogoj | Opis |
| 1. | Uporabniku se prikaže pojavno okno, ki potrjuje uspešnost dodajanja nove poti. | Ko uporabnik shrani pot, se mu mora prikazati pojavno okno ki potrjuje uspešnost shranjevanja poti in uporabniku ponudi gumb za preusmeritev na stran z njegovimi osnutki poti. |
| 2. | Nova pot se pojavi na seznamu osnutkov uporabnikovih poti. | Ko uporabnik doda novo pot, se mora ta pokazati na seznamu osnutkov uporabnikovih poti, kjer je dokler uporabnik poti ne objavi. |

|  |
| --- |
| **Opombe, komentarji** |
| Nekateri vhodni podatki niso obvezni. Obvezni vhodni podatki so lokacija znamenitosti, brez katerih ni mogoče nadaljevati vnosa nove poti. |

### Večjezičnost

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-TestniScenarij-Večjezičnost** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 20. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | |

|  |
| --- |
| **Namen:** |
| Namen testnega scenarija je preveriti delovanje večjezičnosti v aplikaciji ExplorerAI. |
| **Predpogoji:** |
| / |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Izbran jezik |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scenarij testiranja** | | |
| Korak | Akcija | Pričakovan rezultat |
| 1. | Uporabnik odpre domačo stran aplikacije. | Prikaže se domača stran aplikacije. |
| 2. | Uporabnik klikne gumb »Spremeni jezik«. | Odpre se stran s seznamom jezikov, ki so na voljo. |
| 3. | Uporabnik klikne na izbran jezik. | Besedilo v aplikacije se prikazuje v izbranem jeziku. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pogoji uspešnega zaključka** | | |
|  | Pogoj | Opis |
| 1. | Besedilo aplikacije se prikaže v izbranem jeziku. | Po izbiri jezika, aplikacije prikazuje besedilo v jeziku, ki ga je izbral uporabnik. |

|  |
| --- |
| **Opombe, komentarji** |
| V aplikaciji se v izbranem jeziku ne prikazujejo podatki kot so ime poti, opis poti, oznake itd. Ti podatki se prikazujejo v jeziku, v katerem je bila pot ustvarjena. |

### Kviz za personalizirano priporočilo poti

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-TestniScenarij-priporočiloPoti** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 20. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | |

|  |
| --- |
| **Namen:** |
| Namen testnega scenarija je preveriti delovanje kviza za personalizirano priporočilo poti uporabniku. |
| **Predpogoji:** |
| / |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Odgovor na vprašanje 1 2. Odgovor na vprašanje 2 3. Odgovor na vprašanje 3 4. Odgovor na vprašanje 4 5. Odgovor na vprašanje 5 6. Odgovor na vprašanje 6 7. Odgovor na vprašanje 7 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scenarij testiranja** | | |
| Korak | Akcija | Pričakovan rezultat |
| 1. | Uporabnik odpre domačo stran aplikacije. | Prikaže se domača stran aplikacije. |
| 2. | Uporabnik klikne gumb »Pojdi na kviz«. | Odpre se stran s kvizom. |
| 3. | Uporabnik klikne na izbran odgovor pri vprašanjih 1- 6. | Po kliku na odgovor se uporabniku prikaže naslednje vprašanje. |
| 4. | Uporabnik klikne na izbran odgovor pri vprašanju 7. | Po kliku na odgovor se uporabniku prikaže rezultat kviza. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pogoji uspešnega zaključka** | | |
|  | Pogoj | Opis |
| 1. | Uporabniku se prikaže rezultat kviza. | Po uspešnem reševanju kviza mora uporabnik dobiti rezultat kviza, tj. tip poti, ki je zanj najprimernejša. |
| 2. | Uporabniku se prikaže seznam predlaganih poti. | Po uspešnem reševanju kviza se mora uporabniku prikazati seznam priporočenih poti, ki imajo ustrezno oznako, tj. oznako, ki jo je uporabnik pridobil pri kvizu. |

|  |
| --- |
| **Opombe, komentarji** |
| / |

### Deljenje rezultatov kviza na socialnih omrežjih

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-TestniScenarij-deljenjeNaSocialnihOmrežjih** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 20. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | |

|  |
| --- |
| **Namen:** |
| Namen testnega scenarija je preveriti delovanje deljenja rezultatov kviza za personalizirano priporočilo poti uporabniku na socialnih omrežjih. |
| **Predpogoji:** |
| 1. Uporabnik je rešil kviz za personalizirano priporočilo poti |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Socialno omrežje |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scenarij testiranja** | | |
| Korak | Akcija | Pričakovan rezultat |
| 1. | Uporabnik na zaslonu z rezultatom kviza klikne gumb »Prijatelju pošlji rezultat kviza«. | Uporabniku se odpre možnost deljenja rezultata preko socialnih omrežij. |
| 2. | Uporabnik klikne na izbrano socialno omrežje. | Uporabnik je preusmerjen na to socialno omrežje. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pogoji uspešnega zaključka** | | |
|  | Pogoj | Opis |
| 1. | Uporabnik je preusmerjen na izbrano socialno omrežje. | Po uspešnem deljenju rezultatov kviza je uporabnik preusmerjen na izbrano socialno omrežje, kjer vidi poslano sporočilo prijateljem. |

|  |
| --- |
| **Opombe, komentarji** |
| / |

### Vodenje uporabnika po poti

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-TestniScenarij-vodenjeUporabnikaPoPoti** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 20. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | |

|  |
| --- |
| **Namen:** |
| Namen testnega scenarija je preveriti delovanje prikaza poti, izbiro poti in vodenje uporabnika po poti. |
| **Predpogoji:** |
| 1. Uporabnik ima vzpostavljeno internetno povezavo. |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Izbrana pot |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scenarij testiranja** | | |
| Korak | Akcija | Pričakovan rezultat |
| 1. | Uporabnik v navigacijski vrstici klikne gumb »Poti«. | Prikaže se stran s pregledom vseh objavljenih poti. |
| 2. | Uporabnik klikne na izbrano pot. | Uporabniku se prikažejo podrobnosti o poti (znamenitosti poti in njihovi opisi). |
| 3. | Uporabnik klikne na gumb »Start«. | Prikaže se zemljevid z označeno potjo, odštevalnikom časa in podatki o številu znamenitosti na poti, časovni dolžini hoje po poti in dolžini poti. |
| 4. | Po koncu hoje po poti uporabnik klikne gumb »Finish«. | Prikaže se pojavno okno, ki uporabniku čestita za hojo po poti. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pogoji uspešnega zaključka** | | |
|  | Pogoj | Opis |
| 1. | Uporabniku se prikaže pojavno okno, ki mu čestita, da je prehodil pot. | Po uspešno prehojeni poti se uporabniku prikaže pojavno okno, ki mu čestita o prehojeni poti. |
| 2. | Pri uporabnikovi statistiki se zabeleži prehojena pot. | Po prehojeni poti se uporabniška statistika posodobi z novimi podatki. |

|  |
| --- |
| **Opombe, komentarji** |
| / |

### Urejanje osnutkov uporabniških poti

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-TestniScenarij-urejanjeOsnutkovUporabniškihPoti** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 20. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | |

|  |
| --- |
| **Namen:** |
| Namen testnega scenarija je preveriti delovanje urejanja osnutkov poti, ki jih je dodal uporabnik. |
| **Predpogoji:** |
| 1. Uporabnik je prijavljen v sistem. 2. Uporabnik je že dodal pot. |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Izbrana pot 2. Novo ime poti 3. Novo predvideno trajanje poti 4. Nov opis poti |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scenarij testiranja** | | |
| Korak | Akcija | Pričakovan rezultat |
| 1. | Uporabnik odpre stran »Profil uporabnika«. | Uporabniku se prikaže stran z uporabniškim profilom. |
| 2. | Uporabnik klikne na gumb »Pregled vaših poti«. | Uporabniku se prikaže stran z osnutki in objavljenimi potmi. |
| 3. | Uporabnik klikne na izbrano pot. | Prikaže se okno, ki prikazuje vse podatke o poti. |
| 4. | Uporabnik klikne gumb s svinčnikom v desnem zgornjem robu okna. | Prikaže se okno z vnosnimi polji za vse podatke o poti. |
| 5. | Uporabnik vnese novo ime poti, novo predvideno trajanje in nov opis poti. | V vnosnih poljih se prikažejo na novo vneseni podatki. |
| 6. | Uporabnik klikne na gumb »Shrani spremembe«. | Prikaže se pojavno okno, ki uporabnika obvesti o uspešni posodobitvi podatkov o poti. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pogoji uspešnega zaključka** | | |
|  | Pogoj | Opis |
| 1. | Prikaz pojavnega okna, ki potrjuje uspešno posodobitev podatkov o poti. | Po uspešnem urejanju poti se mora uporabniku prikazati okno, ki ga obvesti o tem, da je bilo urejanje pori uspešno. |
| 2. | Na zaslonu s pregledom osnutkov uporabniških poti se prikažejo novi podatki. | Po uspešni posodobitvi podatkov o poti, se morajo novi podatki pokazati na zaslonu, ki uporabniku omogoča pregled njegovih poti. |

|  |
| --- |
| **Opombe, komentarji** |
| / |

### Prevajanje besedila

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-TestniScenarij-Prevajanje** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 20. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | |

|  |
| --- |
| **Namen:** |
| Namen testnega scenarija je preveriti delovanje prevajanja besedila iz slik iz uporabniške galerije v aplikaciji ExplorerAI. |
| **Predpogoji:** |
| 1. Uporabnik je prijavljen. |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Slika z besedilom 2. Izbran jezik |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scenarij testiranja** | | |
| Korak | Akcija | Pričakovan rezultat |
| 1. | Uporabnik odpre uporabniški profil. | Prikaže se uporabniški profil. |
| 2. | Uporabnik klikne gumb »Prevod«. | Odpre se stran za prevajanje besedila. |
| 3. | Uporabnik klikne gumb »Odpri galerijo« | Uporabniku se odpre njegova galerija slik, kjer izbere želeno sliko. |
| 4. | Uporabnik izbere besedilo na sliki in klikne gumb »Crop«. | Na strani za prevajanje besedila se pojavi okvirček, v katerem je izpisano zaznano besedilo s slike. |
| 5. | Uporabnik klikne na »Izberite jezik« in iz menija izbere željen jezik. | / |
| 6. | Uporabnik klikne gumb »Prevedi«. | Pokaže ne nov okvirček, v katerem je prikazano prevedeno besedilo v izbranem jeziku. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pogoji uspešnega zaključka** | | |
|  | Pogoj | Opis |
| 1. | Uporabniku se prikaže prevedeno besedilo. | Prikazati se more pravilno prevedeno besedilo v ustreznem jeziku. |

|  |
| --- |
| **Opombe, komentarji** |
| / |

### Predvajanje besedila

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-TestniScenarij-PredvajanjePrevedenegaBesedila** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 20. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | |

|  |
| --- |
| **Namen:** |
| Namen testnega scenarija je preveriti delovanje predvajanja prevedenega besedila iz slik zajetih s kamero v aplikaciji ExplorerAI. |
| **Predpogoji:** |
| 1. Uporabnik je prijavljen. 2. Uporabnik je izvedel vse korake, potrebne za prevod besedila |
| **Vhodni podatki:** |
| / |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scenarij testiranja** | | |
| Korak | Akcija | Pričakovan rezultat |
| 1. | Uporabnik klikne na gumb »Ustvari govor«. | Pojavi se pojavno okno, ki uporabnika obvesti o uspešnem generiranju datoteke z govorom. |
| 2. | Uporabnik klikne gumb »Predvajaj«. | Ustvarjen govor se predvaja. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pogoji uspešnega zaključka** | | |
|  | Pogoj | Opis |
| 1. | Uporabniku se predvaja prevedeno besedilo. | Predvajati se mora pravilno prevedeno besedilo v ustreznem jeziku. |

|  |
| --- |
| **Opombe, komentarji** |
| Govor je pri nekaterih jezikih rahlo popačen. |

## Poročilo testiranja mobilne aplikacije ExplorerAI

### Dodajanje nove poti

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-PoročiloTestiranja-DodajanjeNovePoti** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum testiranja:** 26. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | **Testni scenarij:** ExplorerAI-TestniScenarij-DodajanjeNovePoti |

|  |
| --- |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Ime poti: »Testna pot 1« 2. Opis poti: »Opis testna poti 1« 3. Trajanje poti: »1.5 h« 4. Oznake poti: »test« 5. Začetek sezone poti: 1.1.2024 6. Konec sezone poti: 1.12.2024 7. Ime znamenitosti: »Znamenitost testne poti 1« 8. Opis znamenitosti: »Opis znamenitosti testne poti 1« 9. Naslov znamenitosti: »Koroška cesta 46, 2000 Maribor« |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Potek testiranja:** | | |
| Korak | Akcija | Dejanski rezultat |
| 1. | Uporabnik na uporabniškem profilu klikne gumb »Dodaj novo pot«. | Odpre se stran za dodajanje nove poti. |
| 2. | Uporabnik vnese vhodne podatke: ime poti, predvideno trajanje, opis, oznake, datum začetka in konca sezone poti. | Vpisani podatki se pojavijo v vnosnih poljih. |
| 3. | Uporabnik klikne gumb »Dodaj znamenitost«. | Prikaže se zaslon za dodajanje znamenitosti. |
| 4. | Uporabnik vnese vhodne podatke: ime znamenitosti, opis. | Vpisani podatki se pojavijo v vnosnih poljih. |
| 5. | Uporabnik klikne gumb »Lokacija znamenitosti«. | Odpre se zaslon z zemljevidom in vnosnim poljem za iskanje lokacije znamenitosti. |
| 6. | Uporabnik vnese naslov znamenitosti in klikne gumb »Išči«. | Na zemljevidu se označi vpisana lokacija. |
| 7. | Uporabnik klikne gumb »Dodaj«. | Preusmeritev na zaslon za dodajanje znamenitosti, kjer so zapisane koordinate znamenitosti. |
| 8. | Uporabnik klikne gumb »Dodaj znamenitost«. | Preusmeritev na zaslon za dodajanje poti, kjer je pod seznamom dodanih znamenitosti izpisana znamenitost. |
| 9. | Uporabnik klikne gumb »Shrani pot«. | Pojavi se okno, ki sprašuje po potrditvi shranjevanja. |
| 10. | Uporabnik klikne »Da«. | Pojavi se pojavno okno, ki sporoči, da se je pot uspešno shranila. |

|  |
| --- |
| **Status testa:** |
| Uspešen |

### Večjezičnost

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-PoročiloTestiranja-Večjezičnost** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 26. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | **Testni scenarij:** ExplorerAI-TestniScenarij-Večjezičnost |

|  |
| --- |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Izbran jezik: »Angleščina« |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Potek testiranja:** | | |
| Korak | Akcija | Dejanski rezultat |
| 1. | Uporabnik odpre domačo stran aplikacije. | Prikaže se domača stran aplikacije. |
| 2. | Uporabnik klikne gumb »Spremeni jezik«. | Odpre se stran s seznamom jezikov, ki so na voljo. |
| 3. | Uporabnik klikne na izbran jezik. | Besedilo v aplikacije se prikazuje v angleščini. |

|  |
| --- |
| **Status testa:** |
| Uspešen |

### Kviz za personalizirano priporočilo poti

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-PoročiloTestiranja-priporočiloPoti** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 26. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | **Testni scenarij:** ExplorerAI-TestniScenarij-priporočiloPoti |

|  |
| --- |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Odgovor na vprašanje 1: »V naravi ob zvoku ptic« 2. Odgovor na vprašanje 2: »Zjutraj« 3. Odgovor na vprašanje 3: »Ne slabo, ampak bi lahko bilo bolje« 4. Odgovor na vprašanje 4: »Vsaj 1 uro na dan« 5. Odgovor na vprašanje 5: »Preverim dobro poznane lokalne znamenitosti« 6. Odgovor na vprašanje 6: »S sprehodom v bližnji park« 7. Odgovor na vprašanje 7: »Prelepa tropska plaža« |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Potek testiranja:** | | |
| Korak | Akcija | Dejanski rezultat |
| 1. | Uporabnik odpre domačo stran aplikacije. | Prikaže se domača stran aplikacije. |
| 2. | Uporabnik klikne gumb »Pojdi na kviz«. | Odpre se stran s kvizom. |
| 3. | Uporabnik klikne na izbran ogovor pri vprašanjih 1- 6. | Po kliku na odgovor se prikaže naslednje vprašanje. |
| 4. | Uporabnik klikne na izbran ogovor pri vprašanju 7. | Po kliku na odgovor se uporabniku prikaže rezultat: »Poti v naravi« |

|  |
| --- |
| **Status testa:** |
| Uspešen |

### Deljenje rezultatov kviza na socialnih omrežjih

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-PoročiloTestiranja-deljenjeNaSocialnihOmrežjih** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 24. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | **Testni scenarij:** ExplorerAI-TestniScenarij-deljenjeNaSocialnihOmrežjih |

|  |
| --- |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Socialno omrežje: »Instagram« |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Postek testiranja:** | | |
| Korak | Akcija | Dejanski rezultat |
| 1. | Uporabnik na zaslonu z rezultatom kviza klikne gumb »Prijatelju pošlji rezultat kviza«. | Odpre se možnost deljenja rezultat z drugimi preko socialnih omrežij. |
| 2. | Uporabnik klikne na izbrano socialno omrežje. | Preusmeritev na socialno omrežje Instagram. |

|  |
| --- |
| **Status testa:** |
| Uspešen |

### Vodenje uporabnika po poti

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-PoročiloTestiranja-vodenjeUporabnikaPoPoti** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 26. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | **Testni scenarij:** ExplorerAI-TestniScenarij-vodenjeUporabnikaPoPoti |

|  |
| --- |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Izbrana pot: »Po centru Maribora« |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Potek testiranja:** | | |
| Korak | Akcija | Dejanski rezultat |
| 1. | Uporabnik v navigacijski vrstici klikne gumb »Poti«. | Prikaže se stran s pregledom vseh objavljenih poti. |
| 2. | Uporabnik klikne na izbrano pot. | Prikažejo se znamenitosti poti in njihovi opisi. |
| 3. | Uporabnik klikne na gumb »Start«. | Prikaže se zemljevid z označeno potjo, odštevalnikom časa in podatki o številu znamenitosti na poti - 5, časovni dolžini hoje po poti – 29 min in dolžini poti – 3km. |
| 4. | Po koncu hoje po poti uporabnik klikne gumb »Finish«. | Prikaže se pojavno okno. |

|  |
| --- |
| **Status testa:** |
| Uspešen |

### Urejanje osnutkov uporabniških poti

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI -PoročiloTestiranja-urejanjeOsnutkovUporabniškihPoti** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 26. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | **Testni scenarij:** ExplorerAI-TestniScenarij-urejanjeOsnutkovUporabniškihPoti |

|  |
| --- |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Izbrana pot: »Ob Dravi« 2. Novo ime poti: »Pot ob Dravi« 3. Novo predvideno trajanje poti: »1h« 4. Nov opis poti: »Pot vas bo vodila po glavnih znamenitostih, ki ležijo ob reki Dravi« |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Potek testiranja:** | | |
| Korak | Akcija | Dejanski rezultat |
| 1. | Uporabnik odpre stran »Profil uporabnika«. | Prikaže se stran z uporabniškim profilom. |
| 2. | Uporabnik klikne na gumb »Pregled vaših poti«. | Prikaže se stran z osnutki poti. |
| 3. | Uporabnik klikne na izbrano pot. | Prikaže se okno, ki prikazuje vse podatke o poti. |
| 4. | Uporabnik klikne gumb s svinčnikom v desnem zgornjem robu okna. | Prikaže se okno z vnosnimi polji za vse podatke o poti. |
| 5. | Uporabnik vnese novo ime poti, novo predvideni trajanje in nov opis poti. | V vnosnih poljih se prikažejo na novo vneseni podatki. |
| 6. | Uporabnik klikne na gumb »Shrani spremembe«. | Prikaže se pojavno okno, ki obvešča o uspešni posodobitvi podatkov o poti. |

|  |
| --- |
| **Status testa:** |
| Uspešen |

### Prevajanje besedila

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-PoročiloTestiranja-Prevajanje** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 26. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | **Testni scenarij:** ExplorerAI-TestniScenarij-Prevajanje |

|  |
| --- |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Slika z besedilom:   Slika, ki vsebuje besede besedilo, stavba, na prostem, znak  Opis je samodejno ustvarjen   1. Izbran jezik: »Angleščina« |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Potek testiranja:** | | |
| Korak | Akcija | Dejanski rezultat |
| 1. | Uporabnik odpre uporabniški profil. | Prikaže se uporabniški profil. |
| 2. | Uporabnik klikne gumb »Prevod«. | Odpre se stran za prevajanje besedila. |
| 3. | Uporabnik klikne gumb »Odpri galerijo« | Odpre se galerija slik. |
| 4. | Uporabnik izbere besedilo na sliki in klikne gumb »Crop«. | Na strani za prevajanje besedila se pojavi okvirček, v katerem je izpisano zaznano besedilo s slike: »Prva električna žarnica je zasvetila v Mariboru, Sloveniji in v tem delu Evrope leta 1883«. |
| 5. | Uporabnik klikne na »Izberite jezik« in iz menija izbere željen jezik. | Nastavi se jezik angleščina. |
| 6. | Uporabnik klikne gumb »Prevedi«. | Pokaže se nov okvirček, v katerem je prikazano prevedeno besedilo: »The first electric light bulb lit up in Maribor, Slovenia, and in this part of Europe in 1883«. |

|  |
| --- |
| **Status testa** |
| Uspešen |

### Predvajanje besedila

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-PoročiloTestiranja-PredvajanjePrevedenegaBesedila** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI | **Datum:** 26. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | **Testni scenarij:** ExplorerAI-TestniScenarij-PredvajanjePrevedenegaBesedila |

|  |
| --- |
| **Vhodni podatki:** |
| / |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Potek testiranja:** | | |
| Korak | Akcija | Dejanski rezultat |
| 1. | Uporabnik klikne na gumb »Ustvari govor«. | Pojavi se pojavno okno, ki uporabnika obvesti o uspešnem generiranju datoteke z govorom. |
| 2. | Uporabnik klikne gumb »Predvajaj«. | Ustvarjen govor se predvaja. |

|  |
| --- |
| **Status testa:** |
| Uspešen |

## Testni scenariji za administratorsko ploščo aplikacije ExplorerAI

### Brisanje uporabnika

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-AdminPanel-TestniScenarij-izbrisUporabnika** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI-AdminPanel | **Datum:** 24. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | |

|  |
| --- |
| **Namen:** |
| Namen testnega scenarija je preveriti delovanje brisanja uporabnikov iz sistema aplikacije ExplorerAI. |
| **Predpogoji:** |
| 1. Uporabnik ima vzpostavljeno internetno povezavo. 2. Uporabnik je prijavljen kot administrator v administratorsko ploščo ExplorerAI Admin Panel. |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Uporabnik za izbris: »Testni uporabnik« |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scenarij testiranja** | | |
| Korak | Akcija | Pričakovan rezultat |
| 1. | Uporabnik v navigacijski vrstici klikne gumb »Uporabniki«. | Prikaže se stran s pregledom vseh uporabnikov. |
| 2. | Uporabnik v tabeli poišče uporabnika, ki ga želi izbrisati. | / |
| 3. | Uporabnik v tabeli poleg izbranega uporabnika za izbris klikne ikono koša. | Prikaže se pojavno okno, ki uporabnika vpraša o njegovi odločitvi o izbrisu izbranega uporabnika. |
| 4. | Uporabnik klikne gumb »Da«. | Pojavno okno se zapre in izbrani uporabnik je izbrisan iz tabele uporabnikov. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pogoji uspešnega zaključka** | | |
|  | Pogoj | Opis |
| 1. | Izbrani uporabnik izgine iz tabele uporabnikov. | Po uspešnem izbrisu izbranega uporabnika ta ne sme več biti prikazan v tabeli uporabnikov. |

|  |
| --- |
| **Opombe, komentarji** |
| / |

### Dodajanje nove poti

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-AdminPanel-TestniScenarij-DodajanjeNovePoti** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI-AdminPanel | **Datum:** 24. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | |

|  |
| --- |
| **Namen:** |
| Namen testnega scenarija je preveriti delovanje dodajanja nova poti preko administratorske plošče aplikacije ExplorerAI. |
| **Predpogoji:** |
| 1. Uporabnik ima vzpostavljeno internetno povezavo. 2. Uporabnik je prijavljen kot administrator v administratorsko ploščo ExplorerAI Admin Panel. |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Ime poti 2. Opis poti 3. Trajanje poti 4. Oznake poti 5. Datum začetka sezone poti 6. Datum konca sezone poti 7. Ime znamenitosti 8. Opis znamenitosti 9. Naslov znamenitosti |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scenarij testiranja** | | |
| Korak | Akcija | Pričakovan rezultat |
| 1. | Uporabnik v navigacijski vrstici klikne gumb »Vnos poti«. | Prikaže se stran za dodajanje novih poti. |
| 2. | Uporabnik v vnosna polja o poti vnese vhodne podatke o poti. | V vnosnih poljih o poti se prikažejo vneseni podatki. |
| 3. | Uporabnik v vnosno polja vnese vhodne podatke o znamenitosti. | V vnosnih poljih o poti se prikažejo vneseni podatki. |
| 4. | Uporabnik klikne gumb »Iskanje«. | Iz naslova se preračunajo koordinate znamenitosti in se prikažejo pod gumbom »Iskanje«. |
| 5. | Uporabnik klikne gumb »Dodaj znamenitost«. | Znamenitost se doda na seznam znamenitosti poti. |
| 6. | Uporabnik klikne gumb »Shrani pot«. | Pojavi se pojavno okno, ki uporabnika pozove k potrditvi shranjevanja poti. |
| 5. | Uporabnik klikne gumb »Da«. | Pojavni se pojavno okno, ki oznanja uspešno shranjevanje nove poti. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pogoji uspešnega zaključka** | | |
|  | Pogoj | Opis |
| 1. | Prikaz pojavnega okna, ki potrjuje uspešno shranjevanje poti. | Po uspešnem dodajanju nove poti se mora uporabniku prikazati pojavno okno, ki potrjuje uspešno shranjevanje poti. |
| 2. | Prikaz nove poti na seznamu vseh poti. | Po uspešnem shranjevanju poti se mora ta prikazati na seznamu vseh poti, ki so v aplikaciji ExplorerAI. |

|  |
| --- |
| **Opombe, komentarji** |
| / |

### Urejanje poti

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-AdminPanel-TestniScenarij-urejanjePoti** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI-AdminPanel | **Datum:** 24. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | |

|  |
| --- |
| **Namen:** |
| Namen testnega scenarija je preveriti delovanje urejanja poti, ki so na seznamu poti v administratorski plošči aplikacije ExplorerAI. |
| **Predpogoji:** |
| 1. Uporabnik ima vzpostavljeno internetno povezavo. 2. Uporabnik je prijavljen kot administrator v administratorsko ploščo ExplorerAI Admin Panel. |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Izbrana pot: »Testna pot 1« 2. Novo ime poti: »Novo ime poti« 3. Nov opis poti: »Nov opis poti« |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scenarij testiranja** | | |
| Korak | Akcija | Pričakovan rezultat |
| 1. | Uporabnik v navigacijski vrstici klikne gumb »Poti«. | Prikaže se stran s pregledom vseh poti. |
| 2. | Uporabnik v tabeli poišče izbrano pot in klikne gumb »Uredi pot«. | Vse lastnosti poti se pojavijo v vnosnih polji, katera lahko uporabnik spreminja. |
| 3. | V pravilna vnosna polja uporabnik vnese nove vrednosti. | V vnosnih poljih se pojavijo nove vrednosti. |
| 4. | Uporabnik klikne gumb »Shrani«. | Pri pregledu poti se prikažejo nove vrednosti. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pogoji uspešnega zaključka** | | |
|  | Pogoj | Opis |
| 1. | Posodobljeni podatki na seznamu poti. | Po uspešnem urejanju poti se morajo podatki o poti na seznamu vseh posodobiti. |

|  |
| --- |
| **Opombe, komentarji** |
| / |

### Objava poti

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-AdminPanel-TestniScenarij-objavaPoti** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI-AdminPanel | **Datum:** 24. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | |

|  |
| --- |
| **Namen:** |
| Namen testnega scenarija je preveriti delovanje objave poti. |
| **Predpogoji:** |
| 1. porabnik ima vzpostavljeno internetno povezavo. 2. Uporabnik je prijavljen kot administrator v administratorsko ploščo ExplorerAI Admin Panel. 3. Izbrana pot ima status »neobjavljena«. |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Izbrana pot: »Zimska športna pot« |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scenarij testiranja** | | |
| Korak | Akcija | Pričakovan rezultat |
| 1. | Uporabnik v navigacijski vrstici klikne gumb »Poti«. | Prikaže se stran s pregledom vseh poti. |
| 2. | Uporabnik v tabeli poišče izbrano pot in klikne gumb »Objavi pot«, ki pripada tej poti. | Status poti se spremeni na objavljeno. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pogoji uspešnega zaključka** | | |
|  | Pogoj | Opis |
| 1. | Pri podrobnostih izbrane poti se pri točki »objavljena« prikaže kljukica. | Po uspešni objavi poti se to odraža z zeleno kljukico pri točki, ki podaja podatek ali je pot objavljena ali ne. |
| 2. | Ozadje te poti se iz svetlo modre obarva na belo. | Zaradi boljše preglednosti so neobjavljene poti obarvane modro, objavljene pa belo, zato se mora pot po uspešni objavi obarvati belo. |
| 3. | Gumba »Objavi pot« pri izbrani poti ni mogoče klikniti. | Po uspešni objavi poti se gumb za objavo poti obarva sivo in ga ni mogoče klikniti, saj ima ta pot status, da je že objavljena. |

|  |
| --- |
| **Opombe, komentarji** |
| / |

### Brisanje poti

|  |  |
| --- | --- |
| **ExplorerAI-AdminPanel-TestniScenarij-brisanjePoti** | |
| **Aplikacija:** ExplorerAI-AdminPanel | **Datum:** 24. 6. 2024 |
| **Verzija:** 1.0 | |

|  |
| --- |
| **Namen:** |
| Namen testnega scenarija je preveriti delovanje brisanja poti s seznama poti preko administratorske plošče aplikacije ExplorerAI. |
| **Predpogoji:** |
| 1. Uporabnik ima vzpostavljeno internetno povezavo. 2. Uporabnik je prijavljen kot administrator v administratorsko ploščo ExplorerAI Admin Panel. |
| **Vhodni podatki:** |
| 1. Izbrana pot |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scenarij testiranja** | | |
| Korak | Akcija | Pričakovan rezultat |
| 1. | Uporabnik v navigacijski vrstici klikne gumb »Poti«. | Prikaže se stran s pregledom vseh poti. |
| 2. | Uporabnik v tabeli poišče pot, ki jo želi izbrisati. | / |
| 3. | Uporabnik v tabeli poleg izbrane poti klikne gumb »Izbriši pot«. | Prikaže se pojavno okno, ki uporabnika vpraša o njegovi odločitvi o izbrisu izbrane poti. |
| 4. | Uporabnik klikne gumb »Izbriši«. | Pojavno okno se zapre in izbrana pot je izbrisana s seznama vseh poti. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pogoji uspešnega zaključka** | | |
|  | Pogoj | Opis |
| 1. | Izbrana pot izgine iz s seznama poti. | Po uspešnem izbrisu izbrane poti ta ni več prikazana na seznamu vseh poti. |

|  |
| --- |
| **Opombe, komentarji** |
| / |

## Poročilo testiranja administratorske plošče aplikacije ExplorerAI

Pri izvajanju funkcijskega testiranja smo si za avtomatizacijo testov pomagali z orodjem Katalon. Testne scenarije smo preizkusili v tren različnih brskalnikih, in sicer v brskalnikih Chrome, Firefox in Edge Chromium.

### Poročilo testiranja v brskalniku Chrome:

**Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, programska oprema, številka

Opis je samodejno ustvarjen**

### Poročilo testiranja v brskalniku Firefox:

**Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, programska oprema, spletna stran

Opis je samodejno ustvarjen**

### Poročilo testiranja v brskalniku Edge Chromium

**Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, programska oprema, spletna stran

Opis je samodejno ustvarjen**

# Sestanki

## Sestanek z mentorico – v živo (5.4.2024)

* Ciljali bomo na prvi rok za oddajo projekta (junij, 2024)
* Najprej implementiramo core del aplikacije
* Omejili se bomo na manjše območje (samo Maribor) – kasnejša možnost skaliranja
* Večjezičnost – najprej implementacija GUI v SLO in ANG, druge jezike bomo dodali kasneje (ITA, NEM, FRA,… aka najbolj smiselne jezike)
* Preverimo mariborart.si
* Preverimo weather API
* Preverimo Ios in android build-in health data
* Implementacija voice-to-text (in obratno)?
* Sprememba Vizije – osredotočili se bomo na poti in ta del aplikacije (ne bomo dodajali iskanje hotelov, trajnosti,…)
* Delali bomo iterativno

PRVOTNI PLAN – implementacija zemljevida z hard-kodiranimi potmi/točkami in neko osnovno navigacijo

## Sestanek ekipe - online (10.4.2024)

* Pregled dela
* Vzpostavitev GitHub repozitorija
* Vzpostavitev projektne arhitekture
* Preveriti kaj ponuja Google Maps API
* Sestanke bomo imeli tedensko (v kolikor bo to smiselno in mogoče)
* Komunicirali bomo preko Discorda

## Sestanek ekipe - online (17.4.2024)

* Pregled dela
* Vzpostavitev Google Maps API
* Firebase connection z projektom
* Potrebna sprememba strukture projekta

## Sestanek ekipe - online (25.4.2024)

* Pregled dela
* Vrnitev projekta na staro strukturo
* Reševanje težav z Gitom
* Dodelanje zemljevida
* Firebase povezavo dodelati
* Omogočiti pot med pointi
* Premakniti zemljevid iz prve strani
* Malo urediti stile

## Sestanek z mentorico – v živo (15.5.2024)

* Pregled dela
* Hard kodirane točke in poti prestavimo na bazo
* Na domačo stran dodamo neko »highlited pot« (naprimer katera je najbolj popularna trenutno,…)
* Aplikacijo bomo naredili samo za Androida
* API od mariborart.si ni public, zato bomo sami poiskali in točke
* Začnemo delati na uporabnikovem profilu/dashboardu (neko beleženje poti, kakšen graf…)
* Poskusimo iti na prvi termin
* Preverimo, koliko pred terminom je potrebno vse oddati in ali je potrebno delati tako za Android kot za Ios
* Nadaljujemo na Text translation
* Implementiramo večjezičnost
* Naslednji sestanek: četrtek 23.5.2024 ob 10h

**OPOMBA: Naslednji sestanek PRESTAVLJEN zaradi bolezni na 5.6.2024**

## Sestanek z mentorico – v živo (5.6.2024)

* Pregled dela
* Delamo samo za iOS
* Celoten projekt (koda+dokumentacija+predstavitven material) moremo oddati 1 teden pred terminom
* Gremo na 2. rok (5.7.2024)
* Vključimo deljenje – nekaj naj bo mogoče deliti izven aplikacije (npr. pot, statistika,…)
* Naredimo kviz
* AR ne bomo vključili (lahko poskusimo, če bomo imeli čas na koncu)
* Dodamo da lahko preveden tekst na glas prebere aplikacija
* Dodelamo map in prikaz poti
* Dodamo tip poti Seasonal (priložnostne poti, naprimer božična, easter,…)
* Naslednji sestanek – konec julija (teden med 24.-28. julij) – točen datum TBA

## Sestanek ekipe – online (23.6.2024)

* Pregled dela
* Pregled mogoče dokumentacije
* Nadaljevanje dela na funkcionalnostih

## Sestanek ekipe - online (24.6.2024)

* Pregled dela
* Določanje kateri del dokumentacije bo kdo naredil
* Nadaljujemo delo na naših funkcionalnosti

## Sestanek ekipe – online (25.6.2024)

* Pregled dela
* Nadaljujemo delo na naših funkcionalnostih in dokumentaciji

## Sestanek z mentorico (26.6.2024)

* Pregled dela
* Dogovor, kakšno dokumentacijo še naredimo
* Na map naredimo nek timer, kako dolgo se hodi po poti
* Testiranje poskusimo izvesti s snemanjem scenarijev ali testnim orodjem
* Deployamo projekt
* Naslednji sestanek: petek 28.6.2024
* Do naslednjega sestanka zaključimo razvoj in dokumentacijo

## Sestanek ekipe – online (27.6.2024)

* Pregled dela
* Dokumentacijo damo v skupni dokument
* Zaključujemo delo na aplikaciji

## Sestanek z mentorico – v živo (28.6.2024)

# Zaključek