



PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

ACTIVIDAD DE REFUERZO PROGRAMACION CON PYTHON

IDENTIFICACIÓN DE LA ACTIVIDAD DE REFUERZO

- **Denominación del Programa de Formación:** Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
- **Código del Programa de Formación:** 228118
- **Nombre del Proyecto:** 2417781 - Desarrollo de software como recurso para la gestión de información de las organizaciones en el contexto de la innovación, transformación digital y en el marco de políticas y requisitos de la empresa.
- **Fase del Proyecto:** Evaluación
- **Actividad de Proyecto:** Desarrollar las tareas de configuración y puesta en marcha del software
- **Competencia:** Construcción del software
- **Resultados de Aprendizaje Alcanzar:** Codificar la solución que cumpla con el diseño establecido.

2. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD DE REFUERZO

La casa de cambio “SENA-International” requiere de un desarrollador junior full stack – Python, el cual desarrolle una aplicación que permita dar respuesta a los siguientes requerimientos

Requerimientos:

- **Proceso de divisas:**
 - El sistema deberá permitir el registro de una nueva divisa con la siguiente información: código, nombre y valor de cambio
 - Cada divisa registrada estará automáticamente disponible para su gestión.
- **Proceso de cambios:**
 - El sistema deberá permitir gestionar los cambios de divisa según las necesidades de cada cliente y las divisas disponibles.
- **Proceso de reportes:**
 - El sistema deberá permitir mostrar en pantalla el total de cambio conforme a las divisas disponibles en el sistema.



Restricciones:

1. Es permitido utilizar cualquier estructura secuencial, condicional o de control para dar solución a la problemática planteada
2. Es permitido utilizar funciones para modularizar la ejecución de la aplicación.
3. Es permitido utilizar cualquier estructura de datos para dar solución a la problemática planteada (Listas, tuplas, diccionarios o array)
4. Implementar el manejo de excepciones para controlar el correcto funcionamiento de la solución planteada.

3. CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

1. Analiza y diseña soluciones de software mediante la incorporación de habilidades propias como programador.
2. Aplica estructuras secuenciales y condicionales para dar solución al problema planteado de forma correcta.
3. Aplica estructuras iterativas o cíclicas para dar solución al problema planteado de forma correcta.
4. Aplica estructuras de colecciones de datos para dar solución al problema planteado.
5. La solución se encuentra completa y adecuada para el problema planteado

4. CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	Alvaro Pérez Niño	Instructor	ADSO	18 de septiembre de 2023