

Objekt

ZoCom

Vad är ett objekt?

- En samling av egenskaper i form av **key-value**
- Allt i JavaScript är egentligen ett objekt
- **window** är ett objekt

Deklarering

Valbart
namn

Keyword

```
let myObject = {};
```

Initiera ett
tomt objekt

Hämta ett objekts egenskaper

```
let card = {  
  color: 'Rött',  
  suite: 'Spader',  
  number: 9  
}
```

```
console.log(card.suite);  
console.log(card['suite']);
```

Lägg till en ny egenskap

```
let card = {  
  color: 'Rött',  
  suite: 'Spader'  
}
```

```
card.number = 9;  
card['number'] = 9;
```

Ta bort en egenskap

```
let card = {  
  color: 'Rött',  
  suite: 'Spader',  
  number: 9  
}
```

```
delete card.number;
```

Loopa objekt

- Finns två varianter av for-loopen att använda sig av:
 - **for(prop in card) {}** - loopar alla egenskaper i ett objekt
 - **for(obj of arr) {}** - loopar alla objekt i en array

Loopar

```
let card = {  
  color: 'Rött',  
  suite: 'Spader',  
  number: 9  
}
```

```
for(prop in card) {  
  console.log(prop);  
  console.log(card[prop]);  
}
```


Loopar

```
let card = {  
  color: 'Rött',  
  suite: 'Spader',  
  number: 9  
}  
let arr = [card, card, card, card, card];  
  
for(obj of arr) {  
  console.log(obj);  
}
```

Mer läsning

https://www.w3schools.com/js/js_objects.asp

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object

A man with glasses and a green t-shirt is holding a vintage computer keyboard. He is sitting at a desk with two computer monitors in the background. The image has a green overlay. The text "Lets code!" is written in white in the center of the image.

Lets code!