

# Arrayer

För er som gillar att göra listor

**ZoCom**

# Vad är en array?

- En **array** är en lista med värden. Kan ha noll till flera värden.
- Värdena kan vara av vilken datatyp som helst.
- Det går att blanda datatyper i en array.

# Deklarering

Valbart  
namn

Keyword

```
let myArray = [];
```

Initiera en  
tom array

# Olika varianter

```
let pokemons = ["Charmander", "Bulbasaur", "Squirtle"];
```

```
let numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
```

```
let mix = ['Pikachu', 1, 2, "Charmander", true];
```

# Indexering

- När man hämtar värden från en **array** säger man att man indexerar.
- Första värdet i listan har index 0 och sista värdet har index längden - 1.
- Försöker man komma åt ett element utanför sin array får man **undefined**

# Indexering

```
let pokemons = ['Pikachu', "Charmander",  
"Bulbasaur", "Squirtle"];
```

```
pokemons.length -> 4
```

```
pokemons[0]; -> 'Pikachu'
```

```
pokemons[pokemons.length - 1]; -> 'Squirtle'
```

Varför tar man -1 på längden?

# **Properties** **och** **Metoder**

# Properties

- Finns på många värden inom JavaScript och nås genom att . och egenskapens namn
- **length** är en egenskap som både arrayer och strängar har
- Ex. **myArray.length** returnerar längden på arrayen.



# Metoder

- Finns ett antal fördefinierade metoder för arrayer
- Några av dessa är **push()**, **pop()**, **indexOf()**

# Metoder

```
let pokemons = ["Charmander", "Bulbasaur", "Squirtle"];
```

```
pokemons.push('Pikachu');
```

```
let pokemon = pokemons.pop();
```

```
let index = pokemons.indexOf('Bulbasaur');
```

# Bubble sort

Fun with sorting

# Bubble sort

## Algoritm:

- Titta på de två första elementen, är de i rätt ordning?
- Om ja, gå vidare ett steg
- Om nej, byt plats och gå vidare ett steg

6 5 3 1 8 7 2 4

Bubble sort

# Mer läsning

[https://www.w3schools.com/js/js\\_arrays.asp](https://www.w3schools.com/js/js_arrays.asp)

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Array](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array)

A man with glasses and a green t-shirt is holding a vintage computer keyboard. He is sitting at a desk with two computer monitors in the background. The image has a green overlay. The text "Lets code!" is written in white in the center of the image.

Lets code!