Bazy Danych - NoSQL Neo4j - zadania

Dawid Majchrowski Data Laboratorium : 4.12.2019 Data Wykonania: 28.12.2019

- 1. Zainstalować serwer neo4j lokalnie.
 - Lokalny serwer instalujemy korzystając z poniższego dockera.
 (poniżej plik konfiguracyjny docker-compose.yml, zawiera również nazwę użytkownika=neo4j i hasło=123)

2. Wgrać bazę.(Zgodnie z poleceniem wgrywamy bazę w kontenerze dockera korzystając z cypher-shella, tzn wywołując komendy podane w zadaniu)

```
neo4j> LOAD CSV WITH HEADERS FROM 'https://neo4j.com/docs/cypher-manual/3.5/csv/query-tuning/movies.csv' AS
line
    MERGE (m:Movie { title: line.title })
    ON CREATE SET m.released = toInteger(line.released), m.tagline = line.tagline;
0 rows available after 1230 ms, consumed after another 0 ms
neo4j> LOAD CSV WITH HEADERS FROM 'https://neo4j.com/docs/cypher-manual/3.5/csv/query-tuning/actors.csv' AS
line
    MATCH (m:Movie { title: line.title })
    MERGE (p:Person { name: line.name })
    ON CREATE SET p.born = toInteger(line.born)
    MERGE (p)-[:ACTED_IN { roles:split(line.roles, ';')}]->(m);
0 rows available after 1502 ms, consumed after another 0 ms
Added 102 nodes, Created 172 relationships, Set 375 properties, Added 102 labels
neo4j> LOAD CSV WITH HEADERS FROM 'https://neo4j.com/docs/cypher-manual/3.5/csv/query-tuning/directors.csv'
    AS line
    MATCH (m:Movie { title: line.title })
    MERGE (p:Person { name: line.name })
    ON CREATE SET p.born = toInteger(line.born)
    MERGE (p:Person { name: line.name })
    ON CREATE SET p.born = toInteger(line.born)
    MERGE (p)-[:DIRECTED]->(m);
0 rows available after 846 ms, consumed after another 0 ms
Added 23 nodes, Created 44 relationships, Set 46 properties, Added 23 labels
neo4j>
```

- Na tym etapie decydujemy się na wybór języka python
- Poniższa konfiguracja będzie stosowana we wszystkich zadaniach

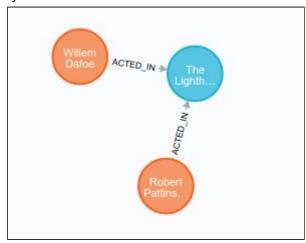
```
!pip3 install neo4j
from neo4j import GraphDatabase

uri = "bolt://localhost:7687"
driver = GraphDatabase.driver(uri, auth=("neo4j", "123"))
```

Zaimplementować funkcję(dowolną, krótką)
 Funkcja pobierająca z bazy podaną ilość filmów.

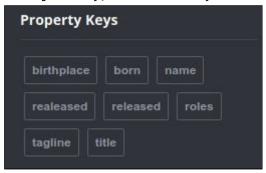
- 4. Stworzyć kilka nowych węzły reprezentujących film oraz aktorów w nim występujących, następnie stworzyć relacje ich łączące (np. ACTED IN)
 - Tworzymy film oraz 2 akuratów w nim grających oraz łączymy ich relacją

- Wynik w bazie



- 5. Dodać zapytaniem nowe właściwości nowo dodanych węzłów reprezentujących aktor (np.birthdate oraz birthplace).
 - Tworzymy funkcję która, która tworzy nowe pola lub aktualizuje jeżeli, któreś już istnieje.

Poniżej widzimy, że w bazie danych zostało dodane nowe property "birthplace"



Poniżej widzimy, że Dla Willema, dodane została właściwość birthplace oraz zaktualizowana born.

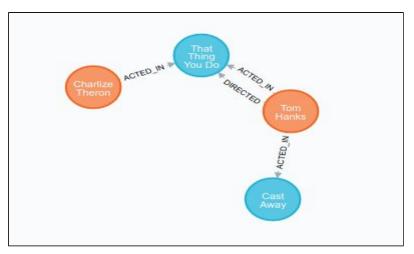
```
{
  "birthplace": "Appleton",
  "name": "Willem Dafoe",
  "born": 1956
}
```

- 6. Ułożyć zapytanie, które zmieni wartość atrybutu węzłów danego typu, jeżeli innych atrybut węzła spełnia zadane kryterium
 - Jeżeli tytuł filmu zaczyna się na podany ciąg znaków, to zwiększamy tagline, żeby był pisany dużymi literami

7. Zapytanie o aktorów którzy grali w conajmniej 2 filmach (użyć collect i length) i policzyć średnią wystąpień w filmach dla grupy aktorów, którzy wystąpili w conajmniej 3 filmach.

- 8. (błąd numeracji)
- Zmienić wartość wybranego atrybutu w węzłach na ścieżce pomiędzy dwoma podanymi wezłami
 - Na najkrótszej ścieżce między 2 osobami, dla każdego węzła dodajemy atrybut keanupath ustawiony na True.
 - Zauważmy, że używamy shortestPath, która zwraca tylko jedną najkrótszą ścieżkę między 2 węzłami

- 10. Wyświetlić węzły, które znajdują się na 2 miejscu na ścieżkach o długości 4 pomiędzy dwoma wybranymi węzłami.
 - Ścieżka o długości 4 wymaga 2 relacji pomiędzy, zatem (dla naszej bazy) muszą to być 2 różne węzły (person, movie) gdyż węzły mogą występować tylko na przemian
 - Zauważmy, że w naszym zapytaniu zwracamy wszystkie ścieżki o długości 4 między 2 węzłami

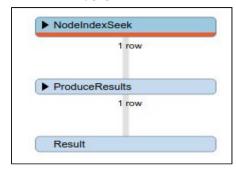


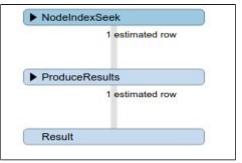
- 11. Porównać czas wykonania zapytania o wybranego aktora bez oraz z indeksem w bazie nałożonym na atrybut name (DROP INDEX i CREATE INDEX oraz użyć komendy PROFILE/EXPLAIN).
 - Do mierzenia czasu wykorzystujemy poniższy dekorator

- Zmierzone czasy wykonania zapytania o aktora w bazie z i bez indexu

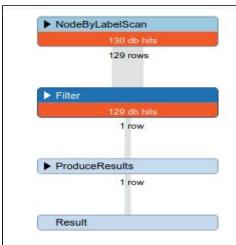
```
@timing
def find name(name):
     with driver.session() as session:
        return session.run("MATCH (p: Person) "
                            "WHERE p.name = $name "
                           "RETURN p" , name=name)
def create index():
    with driver.session() as session:
        session.run("CREATE INDEX ON:Person(name)")
def drop index():
    with driver.session() as session:
        session.run("DROP INDEX ON:Person(name)")
create index()
find name("Tom Hanks")
drop index()
find name("Tom Hanks");
func: 'find_name' args: ('Tom Hanks',) took: 2.047062 ms
func: 'find_name' args: ('Tom Hanks',) took: 17.403364 ms
```

- Profile i explain odpowiednio dla zapytań:
- Z indexem





Bez indexu

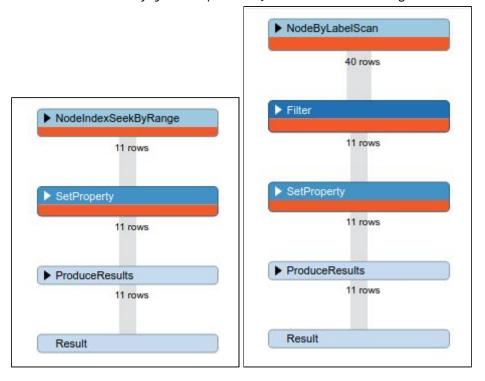




- 12. Spróbować dokonać optymalizacji wybranych dwóch zapytań z poprzednich zadań (załączyć przykłady w sprawozdaniu).
 - a. Pierwsze zapytanie, dotyczące zmiany atrybutu filmów, dla wszystkich tytułów zaczynających się od ciągu znaków

```
@timing
def to_upper_if_starts_with(starts_with):
   with driver.session() as session:
        return session.run("MATCH (m:Movie) "
                           "WHERE m.title STARTS WITH $starts with "
                           "SET m.tagline = toUpper(m.tagline) "
                           "RETURN m",
                           starts_with=starts_with)
def create index movie():
    with driver.session() as session:
        session.run("CREATE INDEX ON:Movie(title)")
def drop index movie():
   with driver.session() as session:
        session.run("DROP INDEX ON:Movie(title)")
create index movie()
to upper if starts with("The")
drop index movie()
to upper if starts with("The");
func: 'to_upper_if_starts_with' args: ('The',) took: 2.986908 ms
func: 'to_upper_if_starts_with' args: ('The',) took: 9.854078 ms
```

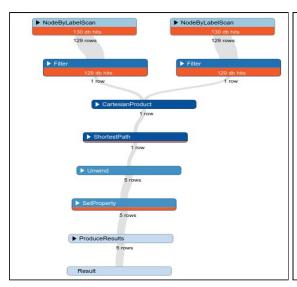
- Optymalizacja w ten sam sposób co w poprzednim zadaniu, wystarczy założyć index na Movie:title. Zobaczmy jeszcze profiler, z indexem i bez niego.

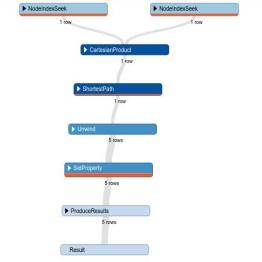


 Drugie zapytanie, dotyczące aktualizacji atrybutu węzłów na ścieżce między 2 wezłami

```
def update nodes(name1, name2):
     with driver.session() as session:
         return session.run("MATCH path = shortestPath((p1:Person)-[*]-(p2:Person)) "
                              "WHERE pl.name=$name1 AND p2.name=$name2 "
                              "UNWIND nodes(path) as n
                              "SET n.keanupath = True "
                              "RETURN n"
                              ,name1=name1, name2=name2).value()
def create index():
    with driver.session() as session:
         session.run("CREATE INDEX ON:Person(name)")
def drop index():
    with driver.session() as session:
         session.run("DROP INDEX ON:Person(name)")
create index()
update nodes("Keanu Reeves", "Tom Hanks")
drop index()
update nodes("Keanu Reeves", "Tom Hanks");
func:'update_nodes' args: ('Keanu Reeves', 'Tom Hanks') took: 2.200842 ms
func:'update_nodes' args: ('Keanu Reeves', 'Tom Hanks') took: 13.778687 ms
```

- Optymalizacja w ten sam sposób co w poprzednim zadaniu, wystarczy założyć index na Person:name. Zobaczmy jeszcze profiler, z indexem i bez niego.





- 13. Napisać kod, które wygeneruje drzewo rozpinające z bazy (z poziomu javy lub pythona, nie musi być minimalne) (można wygenerować własny mały graf do realizacji zadania, zadanie na liczbę punktów powyżej 5.0)
 - Wizualizacja grafu za pomocą biblioteki networkx

```
!pip install numpy
!pip install networkx
!pip install matplotlib
import numpy as np
import networkx as nx
import matplotlib.pyplot as plt
import copy
def draw graph(graph):
    copy graph = copy.deepcopy(graph)
    G=nx.Graph()
    for node in copy_graph.keys():
        G.add node(node)
    for node in copy graph.keys():
        for neighbour in list(copy graph[node]):
            G.add edge(node, neighbour)
            copy graph[neighbour].remove(node)
    pos = nx.shell layout(G)
    nx.draw(G, pos)
    plt.show()
```

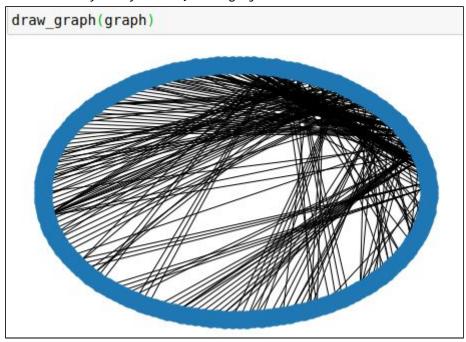
- Drzewo rozpinające generujemy za pomocą algorytmu dfs. Wagi krawędzi są równe, zatem nie ma potrzeby stosować alg. Kruskala/Prima.

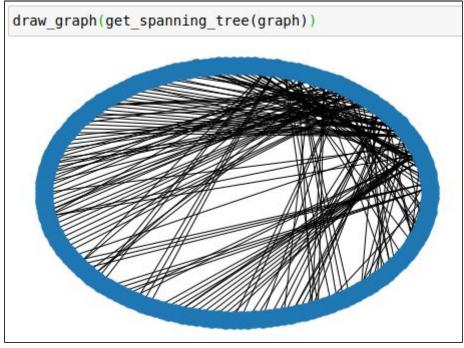
- Z bazy danych pobieramy wszystkie wierzchołki oraz krawędzie je łączące(u nas max 1 krawędź, w bazie może być multi-graf, ale nie zmienia to mst). W naszym grafie wierzchołki będą odpowiadały ID wierzchołką w grafie, zatem gdyby była potrzeba łatwo można zmapować ID na atrybuty węzła z bazy, analogicznie krawędzie na relacje z bazy.

Poniżej testy dla grafu z bazy danych, liczba krawędzi oraz wygenerowane MST.
 Następnie przeprowadzimy test dla grafu pełnego na mniejszej ilości wierzchołków, żeby grał był bardziej widoczny.

```
print(number_of_edges(graph))
print(number_of_edges(get_spanning_tree(graph)))
215
164
```

- Jak widać graf z bazy danych jest dość rzadki, więc nie będzie zbyt dużej różnicy na rysunkach, do tego jest dużo wierzchołków.

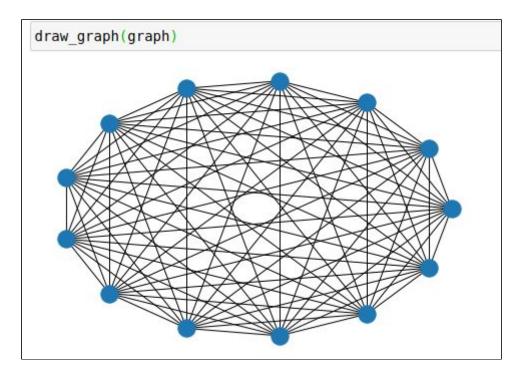


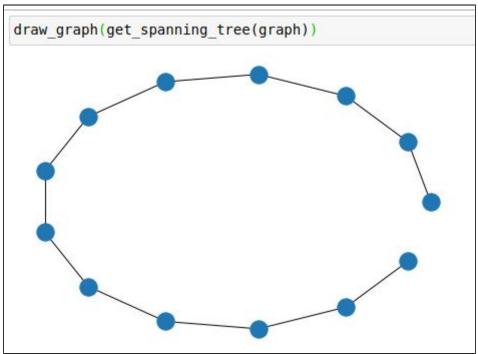


 Jak widać MST zmniejszyło nieznacznie liczbę krawędzi, ale nie jest to zbyt widoczne ze względu na małą ilość cykli, przeprowadzimy jeszcze raz testy dla mniejszej ilości wierzchołków i innego grafu - Tym razem weźmiemy graf pełny na 13 wierzchołkach

```
graph = {i:{x for x in range(13) if x != i} for i in range(13)}
print(number_of_edges(graph))
print(number_of_edges(get_spanning_tree(graph)))

78
12
```





- W tym wypadku MST jest ścieżką, zatem wszystko się zgadza.