**Uporabniški scenarij:** Registracija

Uporabnik v brskalniku naloži stran za registracijo. Ta mu prikaže obrazec za vnos podatkov. Uporabnik vnese svoje podatke v pripravljen obrazec in klikne gumb “Register me”. Aplikacija prebere podatke in uporabnika registrira v sistem.

Bolj podrobno:

**Uporabniški scenarij:** Registracija

**Glavni igralci:** uporabnik

**Cilj:** registrirati uporabnika in njegove podatke zapisati v bazo

**Predpogoj:** uporabnik ni prijavljen v sistem

**Povod:** uporabnik se želi registrirati, zato da bo lahko kupoval filme

**Scenarij:**

uporabnik: naloži stran za registracijo

uporabnik: vnese svoje podatke

uporabnik: klikne gumb “Register me”

aplikacija: uporabnikove podatke zapiše v bazo

**Možne izjeme:**

1. izbrano uporabniško ime je že v bazi
2. vpisani email je že v bazi
3. sistemska napaka pri poskusu vpisa podatkov v bazi

**Prioriteta:** zelo pomembno

**Pričakovano dokončanje:** 1. iteracija

**Frekvenca uporabe:** enkrat na uporabnika

**Povezava do glavnih igralcev:** spletni obrazec

**Sekundarni igralci:** aplikacija, podatkovna baza

**Povezava do sekundarnih igralcev:** v skriptni jezik vgrajeni ukazi za izvajanje poizvedb v bazi

**Odprta vprašanja:**

1. Kateri podatki se zahtevajo od uporabnika pri registraciji?
2. Naj aplikacija sama zgenerira uporabniško geslo in ga pošlje uporabniku ali naj mu dovoli, da si sam izbere geslo?
3. Ali je potrebno poskrbeti za preprečevanje avtomatiziranih registracij?

**Uporabniški scenarij:** Prijava v sistem

Uporabnik v brskalniku naloži poljubno stran naše aplikacije. Če ni prijavljen, se mu na določenem mestu na strani pojavi obrazec za vnos uporabniškega imena in gesla. Ko ju vnese in klikne na gumb “Log me in”, ga aplikacija prijavi v sistem.

**Uporabniški scenarij:** Prijava v sistem

**Glavni igralci:** uporabnik

**Cilj:** uspešnaprijava uporabnika v sistem

**Predpogoj:** uporabnik je registriran in ni še prijavljen

**Povod:** uporabnik se želi prijaviti v sistem

**Scenarij:**

uporabnik:naloži katerokoli stran aplikacije

uporabnik: vnese svoje uporabniško ime in geslo

uporabnik: klikne na gumb “Log me in”

aplikacija: prijavi uporabnika v sistem

**Možne izjeme:**

1. vnešeno geslo je napačno
2. vnešeno uporabniško ime ne obstaja
3. sistemska napaka
4. uporabnik ima blokiran dostop

**Prioriteta:** zelo pomembna

**Pričakovano dokončanje:** 1. iteracija

**Frekvenca uporabe:** ob vsakem obisku uporabnika

**Povezava do glavnih igralcev:** spletni obrazec

**Sekundarni igralci:** podatkovna baza, aplikacija

**Povezava do sekundarnih igralcev:** vgrajeni ukazi skriptnega jezika za izvajanje poizvedb v bazi

**Odprta vprašanja:**

1. Kaj narediti ob večkratnem napačnem vnosu gesla?
2. Kaj sporočiti uporabniku, ki ima prepovedan dostop?

**Uporabniški scenarij:** Sprememba uporabnikovih podatkov

Uporabnik v brskalniku naloži stran za spremembo svojih podatkov. Ta mu prikaže obrazec s trenutnimi podatki. Uporabnik spremeni določene podatke in klikne na gumb “Confirm”. Aplikacija prebere podatke iz obrazca in jih v bazi prepiše čez stare podatke.

**Uporabniški scenarij:**

**Glavni igralci:**

**Cilj:**

**Predpogoj:**

**Povod:**

**Scenarij:**

**Možne izjeme:**

**Prioriteta:**

**Pričakovano dokončanje:**

**Frekvenca uporabe:**

**Povezava do glavnih igralcev:**

**Sekundarni igralci:**

**Povezava do sekundarnih igralcev:**

**Odprta vprašanja:**

**Uporabniški scenarij:** Iskanje filmov

Uporabnik v brskalniku naloži stran za iskanje filmov. Ta naj mu prikaže obrazec za vnos kriterijev iskanja. Aplikacija naj omogoča iskanje po naslovu oziroma delu naslova, imenu in priimku igralca, imenu karakterja, ki nastopa v filmu, žanru in letu izida. Uporabnik vnese želene kriterije in klikne gumb “Find movies”. Aplikacija prebere kriterije, poišče naslove filmov, ki ustrezajo iskalnim kriterijem in izpiše najdene naslove v padajočem vrstnem redu glede na letnico izida. Naslovi najdenih filmov naj so organizirani po straneh, na vsaki strani naj bo max 10 naslovov. Stran naj omogoča enostavno navigacijo po teh straneh.

**Uporabniški scenarij:** Iskanje filmov

**Glavni igralci:** uporabnik

**Cilj:** omogočiti uporabniku da najde filme, ki ustrezajo kriterijem, ki jih je vnesel

**Predpogoj:** /

**Povod:** uporabnik želi najti določene filme

**Scenarij:**

uporabnik: naloži stran za iskanje

uporabnik: vnese kriterije za iskanje

uporabnik: klikne gumb “Find movies”

aplikacija: poišče filme, ki ustrezajo navedenim kriterijem

aplikacija: najdene naslove razvrsti po letnici izida

aplikacija: prikaže največ 10 naslovov

aplikacija: prikaže povezave za dostop do ostalih strani, ki vsebujejo naslove

**Možne izjeme:**

1. Noben film ne ustreza iskalnim kriterijem
2. Sistemska napaka pri poizvedbi v bazi

**Prioriteta:** zelo pomembna

**Pričakovano dokončanje:** 3. iteracija

**Frekvenca uporabe:** lahko večkrat ob vsakem obisku

**Povezava do glavnih igralcev:** spletni obrazec

**Sekundarni igralci:** podatkovna baza, aplikacija

**Povezava do sekundarnih igralcev:** vgrajeni ukazi skriptnega jezika za izvajanje poizvedb v bazi

**Odprta vprašanja:**

1. Ali prijavljenemu uporabniku omogočimo iskanje po več kriterijih kot gostom?
2. Kaj se naredi če aplikacija ne najde nobenega filma, ki bi ustrezal navedenim kriterijem?
3. Kako organizirati navigacijo po različnih straneh naslovov?

**Uporabniški scenarij:** Nakup filma

Uporabnik v brskalniku naloži stran, ki je posvečena določenemu filmu. Ta stran naj poleg imena filma, glavnih igralcev, povzetka, reklamnega spota, ipd vsebuje tudi gumb “Purchase movie”. Ko uporabnik klikne na ta gumb, naj se mu naloži stran za vpis podatkov o plačilni kartici. Uporabnik vnese podatke in klikne “Confirm purchase”. Aplikacija prebere vnešene podatke in kontaktira aplikacijo, ki skrbi za plačevanje z vnešeno plačilno kartico. Če je bil nakup uspešno izvršen, naj aplikacija uporabniku poda povezavo, preko katere bo lahko na svoj računalnik prenesel film. Uporabnik klikne na to povezavo in začne se prenos filma.

**Uporabniški scenarij:**

**Glavni igralci:**

**Cilj:**

**Predpogoj:**

**Povod:**

**Scenarij:**

**Možne izjeme:**

**Prioriteta:**

**Pričakovano dokončanje:**

**Frekvenca uporabe:**

**Povezava do glavnih igralcev:**

**Sekundarni igralci:**

**Povezava do sekundarnih igralcev:**

**Odprta vprašanja:**

**Uporabniški scenarij:** Ogled statistike

Sistemski administrator v brskalniku naloži stran za ogled statistike prodanih filmov v določenem obdobju. Ta stran naj mu prikaže obrazec za vnos kriterijev. Ti kriteriji naj vključejejo:

* obdobje prodaje
* prikaz števila prodanih filmov, zaračunano vsoto denarja od prodaje filmov, stroške poslovanja ali čisti dobiček pri poslovanju
* žanr filma
* naslov posameznega filma
* grupiranje po dnevih, tednih, mesecih ali letih

Administrator vnese kriterije in klikne “OK”. Aplikacija prebere vnešene kriterije in izvrši ustrezno poizvedbo v bazi. Dobljene podatke naj prikaže v obliki grafa.

**Uporabniški scenarij:**

**Glavni igralci:**

**Cilj:**

**Predpogoj:**

**Povod:**

**Scenarij:**

**Možne izjeme:**

**Prioriteta:**

**Pričakovano dokončanje:**

**Frekvenca uporabe:**

**Povezava do glavnih igralcev:**

**Sekundarni igralci:**

**Povezava do sekundarnih igralcev:**

**Odprta vprašanja:**