

Osiguranje kakvoće programске podrške

Auditorne vježbe 6: **Upute za korisnike**



Uvodne stranice

- Prva stranica
 - Naziv ustanove, naziv aplikacije i naziv dokumenta
- Kontrolna stranica promjena
 - Broj izmjena, broj stranica, datum izmjene
- Naslovna stranica
 - Naziv, datum, osoba koja je priredila dokument
- Sadržaj
- Predgovor
 - Koji projektni tim radi na ovoj dokumentaciji?
 - U kojoj se fazi trenutno nalazi projekt?
 - Tko je kontakt osoba za ovaj dokument?

1. Zahtjevi na sustav

- Hardverski zahtjevi
 - Napisati minimalnu konfiguraciju sustava na koji se instalira aplikacija (procesor, memorija,...)
 - Navesti periferne uređaje koji su nužni za korištenje aplikacije (miš, tipkovnica, ekran, printer,...)
- Softverski zahtjevi
 - Koji operacijski sustavi su podržani?
 - Koji programi trebaju biti instalirani? (npr. web preglednik)
 - Baza podataka? (npr. trebamo li lokalni server, MSSQL, MySQL i sl.)

2. Namjena aplikacije

- Opisati za što je namjenjena aplikacija i koje su njene funkcionalnosti.
- Što će korisnik dobiti instalacijom ove aplikacije?
- Primjer(1): Aplikacija služi za generiranje BAR i QR kodova. Korisnik će ovom aplikacijom dobiti mogućnost samostalnog generiranja kodova u kojima će biti pohranjene informacije.
- Primjer(2): Aplikacija služi za upis vremena dolazaka radnika na posao, a koristit će poslodavcima kako bi vodili evidenciju dolazaka svojih zaposlenika.

3. Instalacija

- Na koji način korisnik može koristiti aplikaciju na svojem računalu?
 - Instalacijski file
 - Kopiranje i pokretanje
 - Web-aplikacija dostupna online
- Ukoliko je potrebna instalacija, opisati cjelokupan postupak instalacije i pokretanja aplikacije.
- Ukoliko nije potrebna instalacija samo opisati način na koji korisnik pokreće aplikaciju (npr. posjećivanjem neke web adrese ili lokalno pokretanjem .exe datoteke).
- Staviti slike koje opisuju navedene postupke.

4. Opis sučelja

- Opisati izgled grafičkog sučelja u kojem korisnik upravlja aplikaciju.
- Navesti izbornike, forme za unos teksta, padajuće izbornike, tipke koje se nalaze u sučelju i opisati čemu služe.
- Ukoliko se sučelje sastoji od više prozora ili stranica opisati svaki od njih.
- Staviti slike grafičkog sučelja (poželjno je označiti ključne dijelove za upravljanje aplikacije)

5. Korištenje aplikacije

- Opisati radnje koje korisnik može činiti prilikom korištenja aplikacije (za manje aplikacije to je jedna ili nekoliko radnji).
- Navođenje korisnika **korak po korak** uz **slikovni prikaz**.
- Primjer: Pritiskom na tipku „Učitaj sliku” otvara se izbornik za odabir datoteke. Odabirom slike ona se prikazuje u sučelju aplikacije. U padajućem izborniku „Odaberi filter” korisnik bira filter koji želi primijeniti na sliku. Pritiskom na tipku „Process”, izvršava se radnja i prikazuje rezultatna slika u sučelju. Sliku je moguće snimiti pritiskom na tipku „Save”.

~~Auditorne vježbe 1~~
~~Auditorne vježbe 2~~
~~Auditorne vježbe 3~~
~~Auditorne vježbe 4~~
~~Auditorne vježbe 5~~
~~Auditorne vježbe 6~~