

الجمهورية العربية السورية جامعة الشام الخاصة كلية الهندسة المعلوماتية العام الدراسي 2023/2024

منصة EZM الطبية

تقديم وإعداد:

محمد ياسين الكحال

مجد فایز بایر

توصيف المشكلة:

العديد من الأشخاص يواجهون صعوبة في الوصول إلى الأماكن المادية التي توفر تعليم طبي متخصص، مثل المستشفيات أو المراكز الطبية. قد يكون الوصول إلى هذه الأماكن صعبًا بسبب المسافات البعيدة أو التكاليف العالية المرتبطة بالتعليم الطبي.

حل المشكلة:

تم تصميم وإنشاء منصة تعليمية طبية عبر الإنترنت تقدم دورات فيديو مدفوعة للمستخدمين. يتيح هذا الحل للأفراد الحصول على المعرفة الطبية والتثقيف الصحي من راحة منازلهم دون الحاجة إلى السفر أو تحمل تكاليف إضافية. من خلال هذه المنصة، يمكن للمستخدمين مشاهدة محتوى تعليمي عالي الجودة وتحسين فهمهم للمواضيع الطبية المختلفة.

هذا الحل يساهم في توفير وصول سهل ومريح إلى المعرفة الطبية وتعزيز التعليم الصحي بشكل شامل، مما يساعد في تحسين جودة الرعاية الصحية وتعزيز صحة المجتمع بشكل عام.

الدراسة النظرية والمرجعية

التطبيقات المشابهة:

:Udemy .1

- الإيجابيات: Udemy هي واحدة من أشهر المنصات التعليمية عبر الإنترنت التي تقدم مجموعة واسعة من الكورسات في مختلف المجالات بما في ذلك الطب. يمكن للمستخدمين شراء الكورسات والوصول إليها بسهولة من خلال منصنة Udemy.
 - السلبيات: قد تواجه بعض الكورسات على Udemy مشكلة في جودة المحتوى أو تنظيمه، حيث يمكن أن يكون هناك اختلاف في جودة الكورسات المقدمة.

:Coursera .2

- الإيجابيات: Coursera تقدم كورسات مدفوعة ومجانية في مجالات متنوعة، بما في ذلك الطب. تتعاون Coursera مع جامعات ومؤسسات تعليمية معروفة لتقديم محتوى عالى الجودة.
- السلبيات: قد تكون بعض الكورسات على Coursera محدودة في الوصول إليها أو تحديثها، كما أنه قد يكون هناك تكاليف إضافية للحصول على شهادة معتمدة.

:Khan Academy .3

- الإيجابيات: Khan Academy هي منصة تعليمية مجانية تقدم محتوى تعليمي في مختلف المجالات بما في ذلك الطب. يمكن للمستخدمين الوصول إلى الدروس والفيديوهات بشكل مجاني.
 - السلبيات: قد تكون Khan Academy غير متخصصة في مجال الطب، وقد تكون المحتوى الطبي المقدم أقل تفصيلًا مقارنة بالمنصات التعليمية المتخصصة في الطب.

المقدمة:

تعد المرحلة التحليلية أهم مرحلة عملية تطوير النظم المعلوماتية، وجميع المراحل الأخرى اللاحقة تعتمد بشكل أساسي، خرج هذه المرحلة هو نطاق المشروع، ونموذج العام.

يُعد تحديد نطاق المشروع بطريقة واضحة دون غموض ومع مراعاة الموارد والوقت المتاحين، حجر الأساس لنجاح تطوير الأنظمة المعلوماتية. حيث اتبعنا منهجية هندسة المتطلبات لتحديد نطاق مشروعنا، كونها تركز على مفهوم توثيق المتطلبات بطريقة تسمح بتحليلها، ومتابعتها أثناء سير العمل، وبالتالي يسير المشروع بالاتجاه الصحيح نحو الهدف الذي تم تحديده.

هندسة متطلبات المشروع:

1- استنباط المتطلبات:

قمنا بعملية استنباط مُتطلبات المشروع من خلال الدراسة النظرية للمشروع، وكذلك من خلال الاجتماعات المتكررة ، كما تم استنباط وجمع المتطلبات من خلال مساعدة دراسة المشاريع المشابهة.

2- توصيف المتطلبات:

خرج هذه المرحلة هو مجموعة المُتطلبات التي يجب على النظام أن يُحقِقها، الوظيفية منها وغير الوظيفية والتي تشكل قيود على النظام، وفاعلي النظام الذين يقومون باستخدامه المستخدمين النهائيين.

3- الفاعلون في النظام:

أهم الفاعلون في النظام هو الزبون النهائي (المشتري) والذي سيخدمه المشروع في تلبية حاجاته مطالبه العلمية ، كما يعد صاحب المنصة (الادمن) من الفاعلين الذين سيخدمهم المشروع.

4- المتطلبات الوظيفية:

:User _

- تصفح الكورسات (الكورسات المجانية, العروض, الكورسات المدفوعة)
 - عرض معلومات تفصيلية للكورس
 - ادارة الصفحة الشخصية للزبون
 - امكانية اضافة كورس الى المفضلة

- انشاء طلب شراء كورس مع عملية دفع آمنة
 - امكانية التواصل مع admin
 - كتابة تعليق على المحتوى
- عرض الفيديو هات في الكورسات المدفوعة
 - التسجيل في الكورسات
- عرض عمليات الشراء Order history
 - تسجيل في الموقع

:VISITOR

- انشاء حساب في الموقع
- تصفح الكورسات (الكورسات المجانية, العروض, الكورسات المدفوعة)
 - امكانية التواصل مع admin
 - عرض معلومات تفصيلية للكورس

:ADMIN _

- تسجيل الدخول
- ادارة الكورسات (crud)
- ادارة الفيديوهات (crud)
 - ادارة التعليقات (crud)
 - ادارة الطلبات (crud)
- ادارة المستخدمين (crud)
- ادارة الخصومات (crud)
- ادارة التسجيل على الكورسات (crud)

5- المتطلبات الغير وظيفية:

- تصمیم متجر جذاب:
- من خلال واجهات صديقة للمستخدم
 - الحماية والامان:

من خلال ضمان عدم دخول مستخدم غير مصرح له الدخول الى النظام, باستخدام التحقق من الايميل

صعوبة المستخدم في تحميل المحتوى

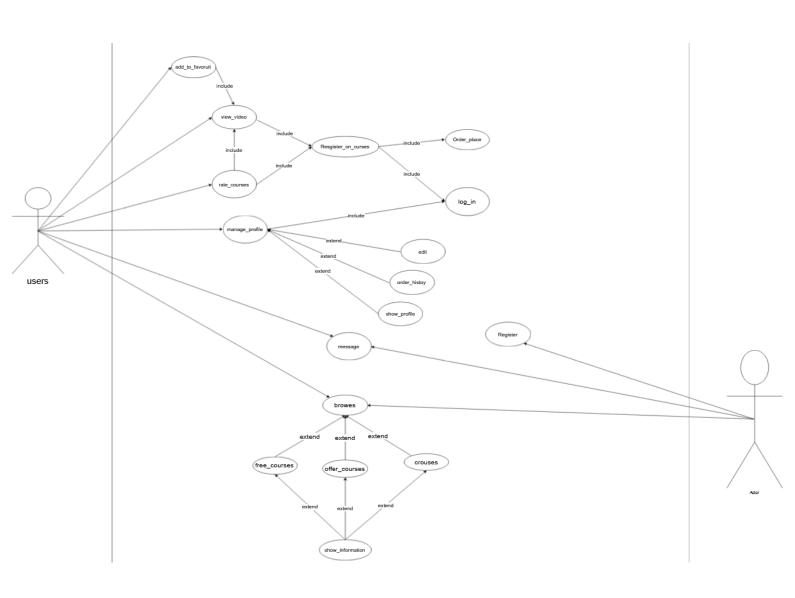
قابلية التوسيع

يمتلك التطبيق متطلبات ذات طبيعة متغيرة حيث يمكن إضافة متطلبات جديدة أو تغير بمتطلبات موجودة

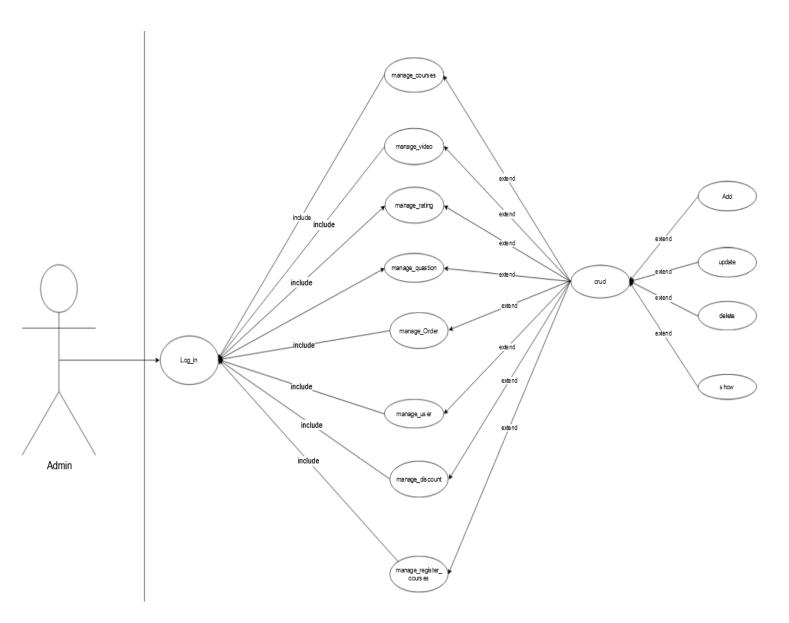
6- النموذج الاجرائي المستخدم:

اخترنا نموذج Agile كمنهج لاعتماده في عملية تطوير المشروع، بالإضافة إلى أن نموذج ال Agile يقوم بالنشاطات عالية المستوى من تحليل للمتطلبات وتصميم مبدئي للنظام بشكل تزايدي.

7- مخططات حالات الاستخدام:



رسم توضيحي مخطط حالات الاستخدام للمستخدم



رسم توضيحي مخطط حالات الاستخدام الادمن

8- توصيف حالات الاستخدام:

UC-01	رقم حالة الاستخدام
Login	اسم حالة الاستخدام
Admin & user	الفاعلون
هو العملية التي يقوم بها المستخدم لتسجيل الدخول إلى الموقع. يتم تحقيق هذا	الوصف
الهدف عن طريق إدخال اسم المستخدم وكلمة المرور الصحيحة للوصول إلى	
صفحة الموقع الرئيسية	
• انشاء حساب	الشروط السابقة
 یجب أن یكون لدی المستخدم اسم مستخدم و كلمة مرور صحیحة 	
 المستخدم يقوم بفتح واجهة التسجيل. 	السيناريو الطبيعي
• يتم عرض صفحة تسجيل الدخول.	
 المستخدم يدخل اسم المستخدم وكلمة المرور الصحيحة. 	
 يتم التحقق من صحة اسم المستخدم وكلمة المرور. 	
 يتم توجيه المستخدم إلى صفحة الموقع الرئيسية. 	
 يتم تسجيل الدخول بنجاح ويتم عرض صفحة الموقع الرئيسية. 	الشروط اللاحقة
إذا حدث خطأ في اسم الحساب او كلمة المرور يظهر رسالة اعتذار ويقوم بطلب التسجيل مرة أخرى	السيناريو البديل

UC-02	رقم حالة الاستخدام
Rate Products	اسم حالة الاستخدام
user	الفاعلون
يمكن للمستخدم ترك تعليق	الوصف
قيام المستخدم بتسجيل الدخول و شراء الكورس	الشروط السابقة
	السيناريو الطبيعي
ينتقل المستخدم إلى صفحة الكورس الذي يريد تقييمه. يمكن للمستخدم ترك تعليق مكتوب عن الكورس ينقر المستخدم على زر "إرسال" لحفظ تقييمه ومراجعته. يؤكد النظام أنه تم حفظ التقييم والمراجعة وعرضهما على صفحة المنتج.	
	الشروط اللاحقة
• يتم عرض التقييم والمراجعة على صفحة المنتج ليراها المستخدمون الأخرون.	
	السيناريو البديل
يمكن للمستخدم تعديل مراجعته وإعادة الإرسال.	

لحظنا في الفصل السابق متطلبات النظام الوظيفية وغير الوظيفية، وحالات استخدامه ومستخدميه ووظائفهم في النظام، ضمن الدراسة التصميمية سنقوم بتحويل الدراسة التحليلية وحالات الاستخدام والأهداف المذكورة في المقدمة إلى مخطط برنامج فعلي، كما تظهر هذه الدراسة الحل العملي للقارئ حيث يمكن للقارئ الاختصاصي فهم المخططات، والاعتماد عليها كمرجع أساسي أثناء تطوير المشروع.

1- معمارية النظام:

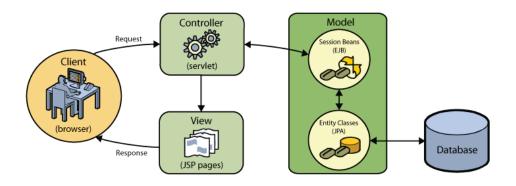
تم استخدام النموذج المعماري MVC وهو اختصار ل Model, view, controller وهو من أفضل النماذج لإنشاء تطبيق قابل للتوسع، وتم التقسيم المشروع الى ثلاثة اقسام كالتالي:

Model: عبارة عن مجموعة البيانات أو data في التطبيق، حيث يتعامل مع البيانات التي يتعامل معها المستخدم ويدخلها الى قاعدة البيانات أو يخرج بيانات معينة منها.

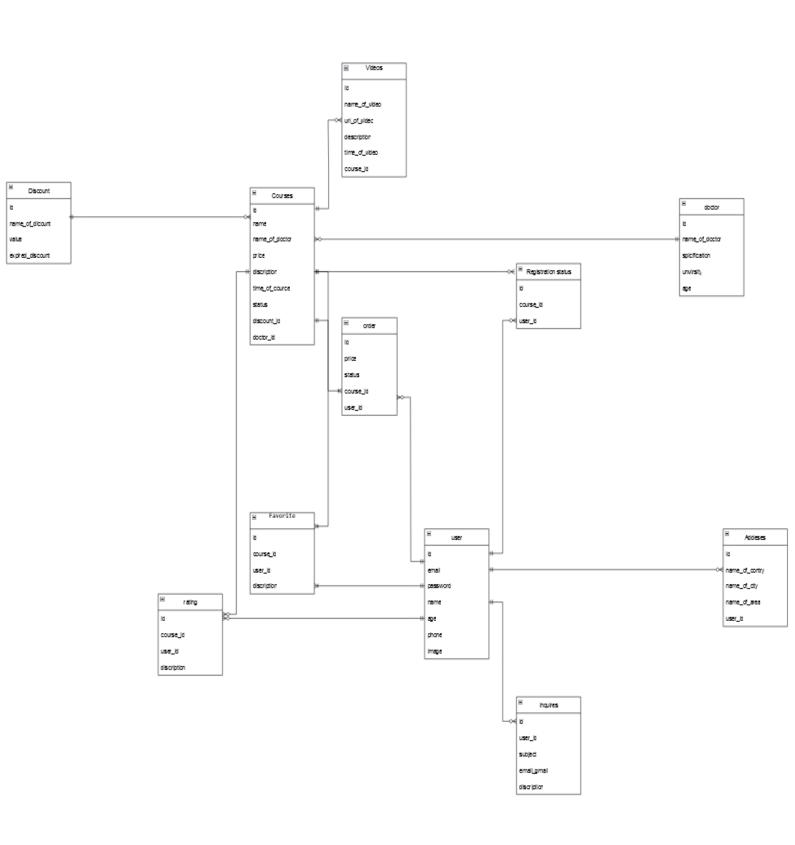
View: عبارة عن الواجهة الظاهرة لمستخدم التطبيق.

Controller: هو الرابط أو حلقة الوصل بين ال View & Model أي بين البيانات والواجهات. فهو يقوم بتزويد ال View بالبيانات التي تحتاجها من Model ويقوم بتحديث ال Model حيث يدخل المستخدم بيانات جديدة الى ال View، هذا الجزء يعتبر الدوال أو method أو ال action المستخدمة من برمجة العناصر.

2- تصميم النظام 1:



3- مخطط ERD:



التجارب

صفحة تسجيل الدخول:

الق نظرة على شاة اليونيوب	
تواصل معنا الصفحة الشخصية عن المنصة الدورات الرئيسية	Login Register
	تسجيل الدخول قم بتسجيل الدخول للوصول إلى الدورات
	البريد الدلكتروني :
Students Testimonials	majd کلمهٔ العرور :
Lorem ipsum dolor sit amet consectur. Tempus tincidunt etiam eget elit imperdiet et. Cras eu sit dignissim lorem nibh et. Ac habitasse in velit fringilla feugiat senectus in	
The web design course pronided a solid foundation for me. The instructors were knowledgeable and supportive, and the interactive learning environment was engagion. I highly recommend it!	
coming uniformate the originals inguly recommend in	: ترکرنب Login
	Forgot Your Password?
	gl .
	G Login with Google
	هل تملك حساب؟قم بتسجيل الدخول

صفحة التسجيل:

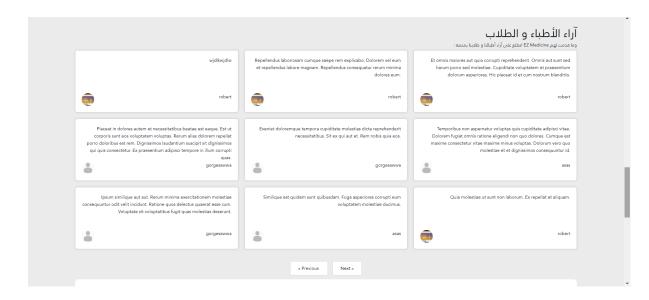
الق نظره على شاة اليونيوب	
تواصل ممنا الصفحة الشخصية عن المنصة الدورات الرئيسية	Login Register
	إنشاء حساب قم بإنشاء دساب للوصول إلى الدورات السم:
Students Testimonials Lorem ipsum dolor sit amet consectur. Tempus tincidunt etiam eget elit imperdiet et. Cras eu sit dignissim lorem nibh et. Ac habitasse in velit frinçalls feuçais senectus in	البريد الداختروضي :
veilt ringina reugiax senectus in The web design course provided a solid foundation for me. The instructors were knowledgeable and supportive, and the interactive learning environment was engagion. I highly recommend it!	خلمة المرور : نائيد خلمة المرور :
	Register

الصفحة الرئيسية:

* 1 -- 11









Dolorum voluptas ipsum quam voluptas.

Delectus ut a eum doloribus.

Id reprehenderit qui eaque iste ratione impedit.

Doloremque id et et.

Ad sed ut est.

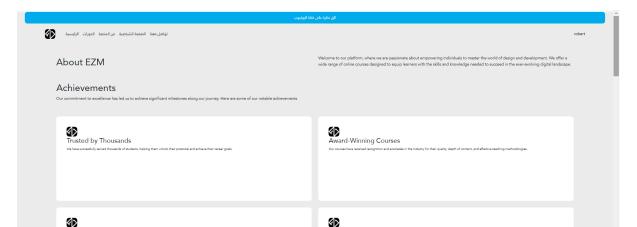
س بدیت انتبرید می استبینیه: بوانین تعدد

النُسئلة الشائعة مل لديك المزيد من الأسئلة؛ تواصل معنا

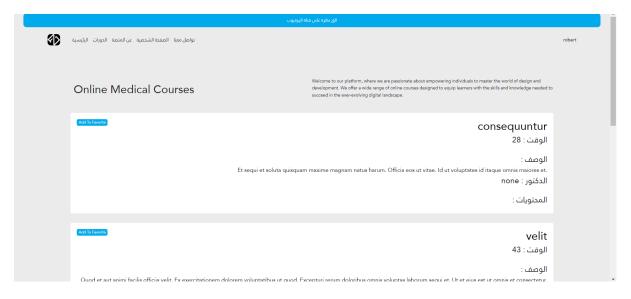
الصفحة الشخصية:

		الق نظرة على قناة البوتيوب		
عقدة الشخصية عن المنصة الدورات الرئيسية	تواصل معنا ال			rober
	المفضلة	الدورات	حسابك الشخص	
		المعلومات الشخصية		
	LANGUE AND		العنوان Syria البريد الداكتروس مdmin@gmail.com	
			الأسم الأول robert رقم الډوال 099999999	
		Choose	الصورة الشخصية	
		walpasil has		
		تغيير كلمة المرور		

حول الموقع:



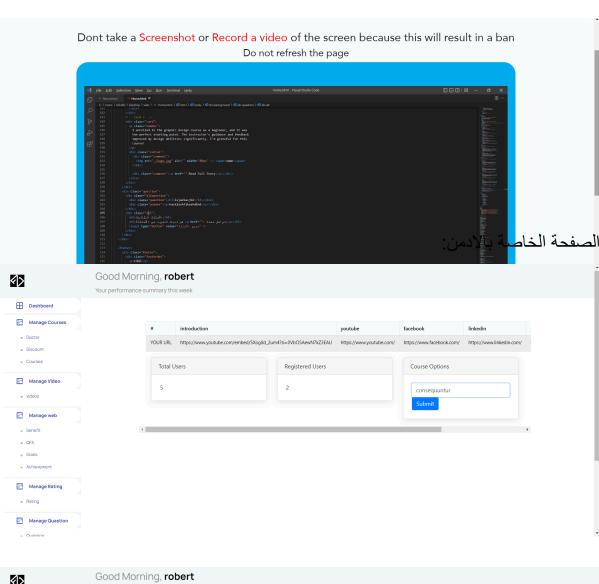
صفحة الكورسات:

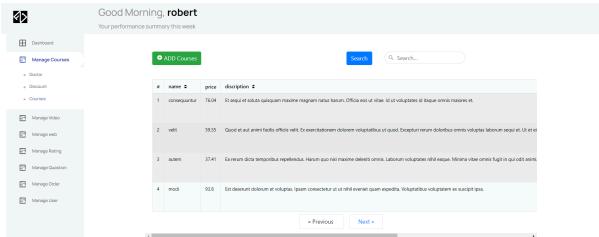


صفحة الكورس:

تواصل ممثل المفحة الشخصية عن المنصة الدورات الرئيسية 🚺	robert
Online Medical Courses	Welcome to our platform, where we are passionate about empowering individuals to master the world of design and development. We offer a wide range of online courses designed to equip learners with the skills and knowledge needed to succeed in the ever-evolving digital landscape.
sdasdas asdasddasasd	1
Ratting	
Enter your comment	send

صفحة الفيديو:





التقنيات واللغات المستخدمة

تُقدم اللغات البرمجية وأدواتها إمكانيات عديدة لمستخدميها، بحيث لكل منها استخدامات خاصة على أساسها يتم الانتقاء للغة المناسبة من أجل تحقيق متطلبات المشروع. وتختلف هذه اللغات أيضاً باختلاف البيئة التي سيعمل عليها المشروع (Web)، لذل يتم تحديد لغة البرمجة المستخدمة بناءً على المتطلبات. سنُحدد في هذا الفصل البيئة المستخدمة والأدوات واللغات البرمجية وأسباب هذه الاختيارات، وكيفية توزيع المهام بين الأعضاء، وفي النهاية سنُحدد العوائق التي واجهتنا في عملية التحقيق.

الأدوات المستخدمة:

سنتطرق في هذا الفصل إلى ذكر الأدوات والتقنيات التي تم استخدامها مع شرح بسيط عن كل منها والفائدة من استخدامها.

∺ :HTML •

هي لغة النصوص التشعبية وهي اللغة التي تستخدم في إنشاء وتصميم صفحات ومواقع الانترنت، وتعتبر الهيكل الرئيسي لأي صفحة أو موقع على الويب.

لا تعتبر HTML لغة برمجية، ولكنها تستخدم في إعطاء الأوامر لمتصفح الانترنت، وترشده فيها إلى طريقة عرض الصور والروابط والنصوص التي تحتويها الصفحة وأماكن عرض كل منها داخل الصفحة، كما تقوم بإمداد المتصفح بالمعلومات الخاصة بالصفحة مثل عنوان الصفحة ووصفها والكلمات الدلالية الخاصة بها.

CSS: •

CSS هي اختصار لـ "Cascading Style Sheets" وهي لغة تصميم الويب تستخدم لتحديد كيفية عرض صفحات الويب التي تم إنشاؤها باستخدام HTML وغيرها من لغات الترميز. تعتبر CSS ضرورية لتحقيق تصميم متسق وجذاب لصفحات الويب.

يتم استخدام CSS لتحديد الألوان والخطوط والتنسيق والترتيب والحجم والتباعد والخصائص الأخرى للعناصر على صفحة الويب. يتم كتابة قواعد CSS في ملفات CSS منفصلة عن ملفات HTML، لذلك يمكن تغيير تنسيق صفحة الويب بسهولة دون تغيير محتواها.

يتم استخدام CSS في جميع أنواع صفحات الويب، بما في ذلك المواقع الإلكترونية الشخصية والمدونات والتجارة الإلكترونية والمواقع الحكومية وغيرها. يتم تطبيق CSS باستخدام محررات محررات نصوص متقدمة، ويمكن استخدام العديد من الإطارات العملية والمكتبات لتسهيل عملية إنشاء CSS متقدمة ومعقدة.

Bootstrap: •

Bootstrap هي إطار عمل (Framework) لتصميم صفحات الويب (Bramework) ، وهي مجموعة من الأدوات والمكونات الجاهزة لاستخدامها في تصميم وتنسيق واجهات المستخدم للمواقع والتطبيقات الويب.

ويوفر Bootstrap العديد من العناصر الجاهزة لتصميم مواقع الويب مثل القوائم العائمة والأزرار والأنماط والنماذج والأشكال والجداول والشرائح والرسوم البيانية والكثير من العناصر الأخرى. كما يحتوي Bootstrap على نظام شبكي (Grid system) يساعد على تنظيم وتنسيق المحتوى على الصفحة بشكل متساو وسهل.

يتم استخدام Bootstrap من قبل المطورين والمصممين لتحسين تجربة المستخدم وتوفير الوقت والجهد في بناء المواقع الويب وتطبيقات الويب. يتضمن Bootstrap أيضًا العديد من الخيارات المخصصة لتخصيص تصميم الموقع ويدعم العديد من اللغات والإطارات العملية والمكتبات لتعزيز إمكانياته.

:Laravel •

Web) لتطوير تطبيقات الويب (Framework) لتطوير تطبيقات الويب (Application Framework لتسهيل عملية تطوير PHP. تم إنشاء Laravel لتسهيل عملية تطوير تطبيقات الويب وجعلها أكثر كفاءة وسلاسة وأمانًا.

يوفر Laravel العديد من الميزات والأدوات الجاهزة للاستخدام مثل نظام التوجيه (Validation) والتحقق من صحة البيانات (Routing system) والتحقق من المحدولة (Database ORM) والتحكم بالمهام المجدولة (Authentication and Authorization) والعديد من الميزات الأخرى.

ويعد Laravel أحد أشهر إطارات العمل لتطوير تطبيقات الويب بلغة PHP ويتميز بسهولة التعلم والاستخدام والتوثيق الشامل ووجود مجتمع نشط من المطورين يقدم الدعم والمساعدة لبعضهم البعض. يستخدم Laravel من قبل العديد من الشركات والمؤسسات والمطورين لتطوير تطبيقات الويب وتحسين تجربة المستخدم.

MysqL SQL: •

MySQL هو نظام إدارة قواعد البيانات الشائع والمفتوح المصدر (MySQL فواعد البيانات الشائع والمفتوح المصدر (Database Management System ويعتبر واحدًا من أشهر أنظمة إدارة قواعد البيانات في العالم. تم تطوير MySQL لأول مرة في السويد في عام 1995 وتم شراؤه فيما بعد من قبل شركة Sun Microsystems التي انضمت بعدها لشركة

JavaScript: •

JavaScript هي لغة برمجة تستخدم في تطوير تطبيقات الويب والبرمجيات الحاسوبية. وهي لغة سكريبت (Scripting language) مفتوحة المصدر تعمل على الجانب العميل (Client-side) في بيئة المتصفحات، وتستخدم أيضًا على الجانب الخادم (Server-side) باستخدام إطارات عمل مثل Node.js.

تتضمن ميزات JavaScript الأساسية الكثير من العناصر المختلفة مثل المتغيرات والدوال والشروط والحلقات والأحداث والكثير من الأدوات الجاهزة للاستخدام في تطوير البرمجيات والتطبيقات الحاسوبية. وتمتلك JavaScript مجموعة كبيرة من المكتبات والإطارات العملية التي تمكن المطورين من تسريع عملية التطوير وتحسين جودة البرمجيات والتطبيقات.

تستخدم JavaScript لإضافة وظائف متقدمة لصفحات الويب مثل التفاعلية والأدوات الديناميكية والتحكم في العناصر الموجودة على الصفحة. ويمكن استخدام JavaScript

في تحسين تجربة المستخدم وتحسين الأداء وتحسين التوافقية مع المستخدمين المختلفين وتحسين عمليات التحميل والتحديث في الصفحات.

فريق العمل

6-1.5 أعضاء فريق العمل

يتكون فريق التطوير من طالبان في كلية الهندسة المعلوماتية – جامعة الشام الخاصة، اختصاص هندسة برمجيات ونظم المعلومات وهم:

مجد فایز بایر - محمد یاسین الکحال

2.5-6. توزيع المهام

- تم توزيع المهام بين أعضاء الفريق بحسب تخصص كل شخص.
- يوجد مهام مشتركة بين أعضاء الفريق مثل (دراسة التحليلية ومتطلبات النظام ...).
- يتم التنسيق بين أعضاء الفريق من خلال اجتماعات دورية وأيضاً من خلال التواصل على تطبيق telegram على المجموعة الخاصة بالمشروع لمعرفة أخر التطورات أو في حال وجود بعض المشاكل للمناقشة في حلها.

5-6. العوائق والصعوبات

- صعوبة كبيرة جداً في تأمين الطاقة للأجهزة المحمولة.
 - ضغوط عمل خارجي اضافي للجامعة