### Klausur - Bachelor Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 1 / 17

Name (Blockschrift)	Matrikelnummer					

Hinweise:

Bearbeitungszeit: 180 Minuten

Hilfsmittel: Es sind keine Hilfsmittel zugelassen!

- Bearbeiten Sie die Aufgaben direkt und nur auf den Aufgabenblättern oder Leerbögen
- Lösungen ohne erkennbaren und leserlichen Lösungsweg sind wertlos.
- Klausur zusammenlassen!!!
- Deckblatt mit Namen und Matrikelnummer beschriften und unterschreiben!
- Die letzte Seite der Klausur beinhaltet eine STL-Hilfe.

### Hiermit bestätige ich, dass ich die Hinweise zur Kenntnis genommen habe:

-	(Unterschrift)

Aufgabe	Max. Pkt.	Punkte
1	17	
2	18	
3	20	
4	20	
5	12	
6	10	
Gesamt	97	

Note:

#### Klausur - Bachelor Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 2 / 17

### Aufgabe 1 (17 Punkte)

(a) Wie viele Binärbaum-Formen mit N Knoten haben die Höhe N-1? Wie viele Möglichkeiten gibt es, um N verschiedene Schlüssel in einen anfänglich leeren binären Suchbaum einzufügen, der zu einem Baum der Höhe N-1 anwächst?

2 ago oder oder

(b) Nennen Sie die relevanten Komplexitätsklassen der O-Notation mit aufsteigender Komplexität.

Complexität.

(1) → O(logn) → O(n) - - Siehe Vorlesung

(c) Welche O-Notation haben folgende Größen?

N+1 
$$O(N)$$
  
 $1 + 1/N$   $O(1)$  Weil  $\lim_{N \to 0} \frac{1}{1 + \frac{1}{N}} = 1 < \infty$   
 $\log(2N)/\log(N) = \frac{(\log 2 + \log N)}{\log N} = \frac{1}{\log N} + 1 = 7 O(1)$   
 $2N^3 - 15 N^2 + N$   $O(N^3)$   
 $\log(N^2 + 1)/\log(N)$  l'Hopill  $\frac{2N}{N^2 + 1} \times \frac{N}{1} = \frac{2N^2}{N^2 + 1} \rightarrow O(1)$   
 $N^{100}/2^N$   $O(1)$ 

(d) Wie lautet die Wachstumsordnung in O-Notation (als eine Funktion von N) der Ausführungszeit für das folgende Codefragment?

int sum = 0;  
for (int n = N; n > 0; n /= 2)  
for (int i = 0; i < n; i++)  
sum++;  

$$N + \frac{N}{2} + \frac{N}{4} + \dots = N \left( 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} \dots \right) = 2 N \longrightarrow O(N)$$

### **Klausur - Bachelor** Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 3 / 17

16

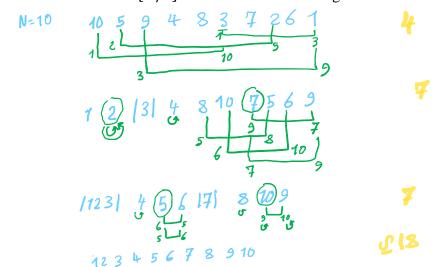
(e) Was ist das Ergebnis der folgenden Implementierung für N = 1027? Zeigen Sie die einzelnen Stackzustände, dh. den Auf- und Abbau des Stacks sowie die Ausgabe.Was liefert der SourceCode als Ausgabe für eine beliebige positive Integerzahl N?

```
stack<int> s;
while (N > 0)
{    s.push(N%2);
    N = N/2;
}
while(!s.empty())
{    cout << s.top();
    s.pop();
}
cout << endl;
1000000011</pre>
```

(f) Nennen Sie drei behandelte Sortieralgorithmen, die mit einem quadratischen Aufwand sortieren.

Siehe Vorlesung

(g) Gegeben sei die Folge: 10, 5, 9, 4, 8, 3, 7, 2, 6, 1. Zeigen Sie, wie die Folge mit dem QuickSort-Verfahren sortiert wird. Verwenden Sie als Pivot-Element stets das mittlere Element |N/2|. Wie viele Vertauschungen mussten durchgeführt werden?



# **Klausur - Bachelor** Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 4 / 17

### Aufgabe 2 (18 Punkte)

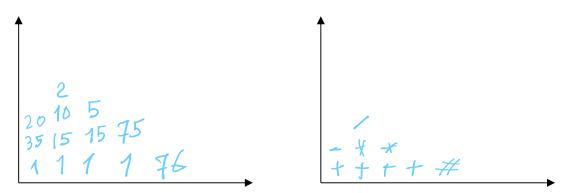
Auswertung arithmetischer Ausdrücke mit Stapeln

Implementieren Sie eine Methode, die einen arithmetischen Ausdruck korrekt berechnet. Der arithmetische Ausdruck sei als String gegeben und korrekt geklammert. Die Methode soll den String übergeben bekommen und das Ergebnis des Ausdrucks zurückgeben. (Beispiele zur Stringverarbeitung mit der STL finden Sie auf der letzten Seite. Die Eingabezeile selbst besteht aus einer Folge von Strings, dh. zwischen den Klammern, Operanden und Zahlen befindet sich jeweils ein Leerzeichen.)

Beispiel: 
$$(1 + ((35 - 20) * (10/2))) = 76$$

Verwenden Sie zur Lösung zwei Stapel. Im ersten Stapel legen Sie die Operanden ab und im zweiten Stapel die Operatoren. Öffnende Klammern werden übersprungen. Bei einer schließenden Klammer werden zwei Operanden vom Operandenstapel entnommen und ein Operator vom Operatorstapel. Die Operation wird berechnet und das Ergebnis wieder auf den Operandenstapel gelegt. Dies wird solange wiederholt, bis der Operatorstapel leer ist und im Operandenstapel nur noch 1 Element enthalten ist.

(a) Zeigen Sie die Zustände des Operanden- und Operator-Stapels zu obigem Beispiel.



(b) Implementieren Sie die Methode zur Auswertung. Verwenden Sie dazu die Datenstrukturen der STL. Gehen Sie davon aus, dass die Operanden und Operatoren jeweils durch ein Leerzeichen getrennt sind.

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 5 / 17

```
int Calculate (string A)
       stack<int > operand;
stack cchar > operator;
        for (int i=0; i < A. lenght(); i++)
        { chare= A[i];
              if ( c == ' | | | C == '(')

Continue;

if ( c == '+ | | C == ' + ' | | C == ' + ' | | | C == ' / ')

operator. Push (c);
       else if ( c == ')') {
                     int b = operand. toP(); operand. Pop();
                     int a = operand. top(); operand. Pop();
                     char op = operator. top(); operator. Pop();
                     int rs;
if(op == 't')
                      if(op== 1-1)
rs=a-b;
                       if(op== '*')
rs=a*b
                      operand. Push (15);
                 else { // int embsen string zahl = ""; int rs = 0;
                      While (AEi] != 1)
Zahl += AEi];
                      Sor(int j = Zahl.length()-1, factor=1; 1 ≥0; j--, factor *= 10)

{ rs t = (Zahl[j]-101) * factor);
                     operand. push (rs);
   return operand. to P();
```

# Klausur - Bachelor

Algorithmen und Datenstrukturen (52106) Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 6 / 17

### Aufgabe 3 (20 Punkte)

Entfernen von Duplikaten in einfach verketteten Listen

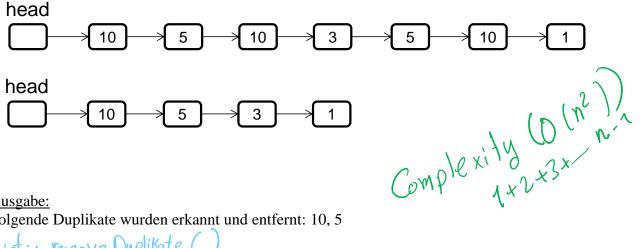
Gegeben sei eine einfach verkettete Liste. Die Knoten sind nach der Datenstruktur Node definiert

```
class Node {
               // Schlüssel
   int key;
   Item object; // Datenobjekt
  Node* next; // Referenz auf den Nachfolgerknoten
};
```

Implementieren Sie eine Methode, die alle Duplikate innerhalb einer einfach verketteten Liste erkennt, diese ausgibt und löscht. Begründen Sie, wie hoch der Aufwand in O-Notation zu ihrer Lösung ist.

### Beispiel:

In der folgenden verketteten Liste wurden die Duplikate 10 und 5 erkannt und entfernt. Als Ergebnis erhält man die kürzere verkettete Liste ohne Duplikate.



#### Ausgabe:

```
Folgende Duplikate wurden erkannt und entfernt: 10, 5
Void List: remove Duplikate ()
    for (Node* P = head > next; P! = nullptr & P > next! = nullptr; P=P > next)
     { Node + 9-Prev = P; bool duplicated = false;
           for (Node * q = p - next; q ! + nullptr; q = q - next)
                      duplicated = true; 9-Prev > next = 9 > next;
           \{ \quad \text{if } (p \rightarrow \text{key}) = Q \rightarrow \text{key} \} 
     3 if (duplicated) { Cout << P > Key; if (P > next!=null) cout << ","
```

# Klausur - Bachelor Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 7 / 17

### Klausur - Bachelor Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 8 / 17

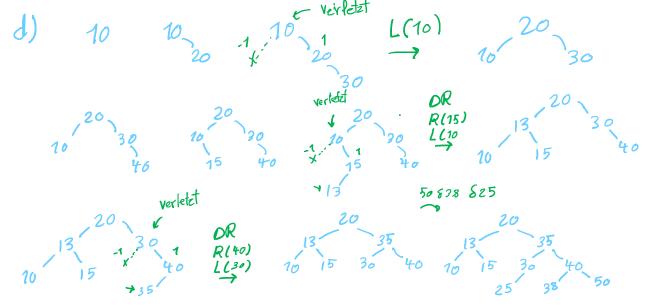
### **Aufgabe 4 (10 + 10 Punkte)**

- (a) Welche ausgeglichenen Bäume kennen Sie?
- (b) Warum werden Binärbäume ausgeglichen? damit die Suche O(log N) Komkextlöt hat
- (c) Wann ist ein Binärbaum ein AVL-Baum?

- (d) Erzeugen Sie einen AVL-Baum aus der Folge {10, 20, 30, 40, 15, 13, 35, 50, 38, 25, 60} und zeigen Sie alle notwendigen Rotationen zur Herstellung des AVL-Baumes. Markieren Sie diejenigen Knoten, an denen das Balance-Kriterium verletzt wurde und benennen Sie die Rotation, um den Baum wieder auszugleichen.
- (e) Implementieren Sie eine Methode, die überprüft, ob ein gegebener Binärbaum ein AVL-Baum ist. Die Knoten eines Binärbaums sind folgendermaßen definiert:

```
class Node{
   int key;
   Item object;
   Node* left;
   Node* right;
};
```

Der Binärbaum verfügt über einen Head-Knoten, der mit dem rechten Nachfolger auf den Wurzelknoten des Binärbaums referenziert. (10 Punkte)



Weiter aut

# Klausur - Bachelor

Algorithmen und Datenstrukturen (52106)
Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 9 / 17

verktzt 1/starter bool AVL :: Proof () { if (Pfoof (head = right) == -2)
return false; AVI: Proof (Node \* n) // gibt -2 zurück wenn Der Baum veriktzt Sonst dessen Höhe return true; if(!n) return -1; L = Proof(n > left);
R = Proof(n > right); int B = L-R; if (-1 & B & S B & 1 \$ L! = -2 & R! = -2) return (L >R)? 1+L: 1+ R; return -2;

#### Klausur - Bachelor men und Datenstrukturen (5210)

Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 10 / 17

### **Aufgabe 5 (12 Punkte)**

Hashing

Es soll eine Hashtabelle mit der Größe M gefüllt werden. Die Tabellengröße M sei immer eine Primzahl.

- (a) Wozu verwendet man Hashing? Elemente Speichern?
- (b) Wie groß ist der Aufwand beim Einfügen und der Suche eines Elementes in einer Hashtabelle in O-Notation?

Suchen (O(1)) und Einfügen (O(1))

(c) Die Zahlen **7, 15, 12, 2, 1, 20** sollen in eine anfangs leere Hashtabelle der Größe M=5 mit dem doppelten Hashing nacheinander eingefügt werden. Bei einem Belegungsfaktor > 0.69 soll ein Rehashing durchgeführt werden. Zeigen Sie den Zustand der Hashtabelle vor und nach dem Rehashing.

Vorher:

i	0	1	2	3	4	
ht[i]	15	-1	7	12	-1	

(x+i(3-x%3))%5

Nachher:

i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
ht[i]	-1	12	2	-1	15	-1	-1	7	7	20	-1		

# **Klausur - Bachelor** Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 11 / 17

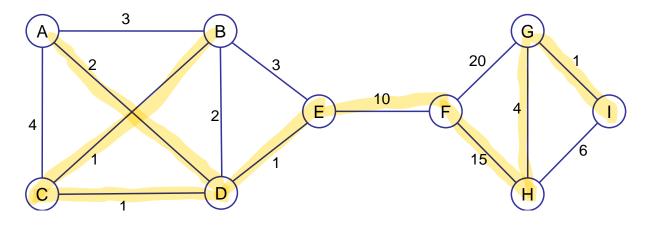
# **Klausur - Bachelor** Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 12 / 17

### Aufgabe 6 (10 Punkte)

Gegeben ist der folgende gewichtete und ungerichtete Graph G = (V,E)



(a) Was ist der Unterschied zwischen Prim-Algorithmus und Dijkstra-Algorithmus?

Prim findet MST (Minimum Spanning tree) zum Start Knøten

Dijkstra findet die Kürzten Wege zum Startknoten

(b) Geben Sie die Adjazenzmatrix zu obigem Graphen an.

	Ą	В	C		F		G		
A	0	3	4	2	0	Ø	0	0	0
B	3	0	1	2	3	0	0	O	0
	4	1	0	1	0	0	0	O	0
D	2	2	1	0	1	σ	O	0	0
	0			0	0	10	8	0	0
F	0	0	0	0	0	0	20	15	D
G	0	0	0			20			_
H	Ó	0	0	O	0	15	4	0	6
Ţ	0	0	6	Ö	6	0	1	6	0

## **Klausur - Bachelor** Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 13 / 17

(c) Berechnen Sie mit dem **Prim Algorithmus** den minimalen Spannbaum ausgehend vom **Knoten A**. Welche Gesamtkosten werden erreicht? Zeigen Sie die einzelnen Zustände der Priority Queue und markieren Sie die Updates, die in der Priority Queue durchgeführt werden mussten. Markieren Sie den Minimalen Spannbaum im Graphen.

Kante	-	AD	DC	cB	DE	EF	FH	HG	GI		
Kosten	0	2	7	1	1	10	15	Ħ	1		
von A									•		
Knoten	Α	D	C	B	E	F	H	G	T		

Zustände der Priority Queue:

Gesamtkosten: 35

AB3 AD2 AC4	E1 B2 C1	B1	E1			G4		
D2	DC1	св 1	DE1	F 10	FH 15	HG4	GE 1	

(d) Implementieren Sie eine Methode, die eine Kante aus dem Graphen entfernt. Als Eingabeparameter wird der Methode die Adjazenzmatrix als Call-by-Reference übergeben und ein Knotenpaar, das die zu entfernende Kante repräsentiert. Implementieren Sie die Knotennamen zur Vereinfachung als Integerzahlen (A = 0, B = 1, usw.).

Knotennamen zur Vereinfachung als Integerzahlen (
$$A = 0$$
,  $B = 1$ , usw.).

Void remove Kante (vector cont >> 8G, int A, intB)

int  $V = G$ , size();

if(  $A < 0 \mid 1 \mid A \ge V \mid 1 \mid B < 0 \mid 1 \mid B \ge V$ )

return;

 $GLAJLBJ = O$ ;

 $GLBJLAJ = O$ ;

#### Klausur - Bachelor

Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 14 / 17

(e) Implementieren Sie eine Methode, die überprüft, ob der Graph nach Entfernung einer Kante in zwei Teilgraphen zerfällt. Entfernt man zum Beispiel in dem Graphen die Kante (E,F), dann entstehen zwei Teilgraphen. Verwenden Sie die rekursive Tiefensuche zur Traversierung, die Sie als gegeben voraussetzen können. Als Rückgabeparameter wird ein Vektor über alle Knoten zurück geliefert, wobei Werte = 0 nicht besuchte Knoten identifizieren.

vector<int> recursiveDepthSearch(map<int, vector<int> > adj, int startNode)

check (map cint, vector cint > 7 & adi)

inf V = adj. size(); vector cint > marked = recursive Depth Search (adi), o); for (int i =0 ic V; i++)

if (marked [i] == 6)

ceturn false;

return true;

# **Klausur - Bachelor** Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 15 / 17

#### Klausur - Bachelor

Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 16 / 17

#### STL-Hilfe:

Container, einige wichtige Funktionen und deren Verwendung:

### vector<type> Feld

list<type> doppelt verkettete Liste (s.Funktionen wie bei vector) list<int> numbers; numbers.push\_back(5); // fügt 5 ans Ende der Liste numbers.remove(5); // löscht das Element 5 numbers.push front(1); // fügt 1 am Kopf der Liste ein

# queue<type> Queue

```
queue<int> q; // int – Warteschlange allokieren
q.push(5); // Element 5 in die Warteschlange
bool leer = q.empty(); // Abfrage, ob Warteschlange leer ist
int element = q.front(); // liefert erstes Element
q.pop(); // löscht erstes Element
```

#### stack<type> Stapel

```
stack<int> nodes; // int - Stapel allokieren
bool ok = nodes.empty(); // überprüfe, ob Stapel leer ist
int element = nodes.top(); // hole Element vom Stapel
nodes.pop(); // entfernt Element vom Stapel
nodes.push(5); // 5 wird auf den Stapel gelegt
int i = (int) nodes.size(); // Anzahl Elemente im Stapel
```

### map<keytype, valuetype> (Schlüssel, Referenz)-Container

```
map<int, vector<int> > adjlist; // Adjazenzliste als Map
int size_adjlist = adjlist.size(); // Anzahl Knoten in der Adjazenzliste
vector<int> liste = adjlist[1]; // liefert den Vektor zum Schlüssel 1
adjlist[1].push_back(5); // Einfügen von Schlüssel 5 zur Liste von Schlüssel 1
```

# Klausur - Bachelor

Algorithmen und Datenstrukturen (52106)

Prof. Ingrid Scholl

WS 2016/17 15.09.2015 Seite 17 / 17

#### Beispiel zur Verwendung von Strings mit der STL:

```
// string to double example
#include <iostream> // std::cout
#include <string> // std::string, std::stod
int main ()
 std::string orbits ("365.24 29.53");
 std::string::size type sz; // alias of size t
 double earth = std::stod (orbits,&sz);
 double moon = std::stod (orbits.substr(sz));
 std::cout << "The moon completes " << (earth/moon) << " orbits per Earth</pre>
year.\n";
 return 0;
// string::begin/end
#include <iostream>
#include <string>
int main ()
 std::string str ("Test string");
  for ( std::string::iterator it=str.begin(); it!=str.end(); ++it)
   std::cout << *it;</pre>
 std::cout << '\n';</pre>
 return 0;
}
Output: Test string
// comparing apples with apples
#include <iostream>
#include <string>
int main ()
 std::string str1 ("green apple");
 std::string str2 ("red apple");
  if (str1.compare(str2) != 0)
    std::cout << str1 << " is not " << str2 << '\n';
  if (str1.compare(6,5,"apple") == 0)
    std::cout << "still, " << strl << " is an apple\n";</pre>
  if (str2.compare(str2.size()-5,5,"apple") == 0)
    std::cout << "and " << str2 << " is also an apple\n";</pre>
  if (str1.compare(6,5,str2,4,5) == 0)
    std::cout << "therefore, both are apples\n";</pre>
 return 0;
```