

Základní datové typy

Název	Bitů	Význam
char	8	celé číslo, znak
short	16	krátké celé číslo
int	16/32	celé číslo
long	32	dlouhé celé číslo
long long	64	ještě delší celé číslo
float	32	racionální číslo
double	64	
long double	80	dlouhé racionální číslo
pointer	16/32/64	ukazatel

Konstanty

Celá čísla:

- **Osmičková**- 0, 0777, 024
- **Desítková**- 1, 94, 24
- **Šestnáctková**- 0xFF, 0x5e, 0x24

Reálná čísla

- Reálné konstanty se píší v desítkové soustavě a buď s desetinou tečkou (2.4, 0.145, .24, 87.), nebo v exponenciální formě (4e2, 45E-5). Typ lze vynutit float nebo long double příponou F, f nebo L,

1 . -> () []
2 + - ++ -- ! ~ (přetypování) & * sizeof
3 * / %
4 + -
5 << >>
6 < > <= >=
7 == !=
8 &
9 ^
10 |
11 &&
12 ||
13 ?:
14 += -= *= /= %< >= &= |= ^=
15 ,

While cyklus

```
int i = 1;  
  
while (i <= 10) {  
  
    printf("%i\n", i);  
  
    i++;  
}
```

For cyklus

```
int i, j;  
  
for (i = 1; i <= 5; i++)  
  
    for (j = 1; j <= 5; j++) printf("[%i, %i]%s", i, j, j ==  
5 ? "\n" : " ");
```

Do-while cyklus

```
int i = 1;  
  
do { i++; printf("%i\n", i);  
  
} while (i <= 10);
```