

# Diagramme de Gantt

	<b>S/1</b> 26.02	<b>S/2</b> 05.03	<b>S/3</b> 12.03	<b>S/4</b> 19.03	<b>S/5</b> 26.03	<b>S/6</b> 02.04	<b>S/7</b> 09.04	<b>S/8</b> 16.04	<b>Fin</b> 24.04
Tâche 0									
Tâche 1									
Tâche 2.1									
Tâche 2.2									
Tâche 2.3									
Tâche 2.4									
Tâche 3.1									
Tâche 3.2									
Tâche 3.3									
Tâche 4.1									
Tâche 4.2									
Tâche 5.1									
Tâche 5.2									
Tâche 6.1									
Tâche 6.2									
Tâche 6.3									

- Tâche 0: rédiger le cahier des charges
  - Membres impliqués: Ali, Majd et Rodislav
  - Durée: 1 semaine
- Tâche 1: définir le diagramme des modules
  - Membres impliqués: Majd, Rodislav et Ali
  - Durée: 1 semaine
- Tâche 2: développement d'un 1er prototype en mode texte
  - Membres impliqués: Majd
  - Durée: 3 semaines
    - Tâche 2.1: écriture et test du module, World, Terrain, Cow, Asteroid,

Position.

- Tâche 2.2: écriture et test de la classe txtgame.
- Tâche 2.3: écriture et test des classes Score, Health, Object.
- Tâche 2.4: Test de régression et Makefile
- Tâche 3: développement d'un 1er prototype en mode graphique
  - Membres impliqués: Rodislav et Ali
  - Durée: 2 semaines
    - Tâche 3.1 : environnement qui fonctionne avec la bibliothèque SDL2
    - Tâche 3.2 : ajout des obstacles(astéroïdes)
    - Tâche 3.3 : ajout d'armes sur la vache pour qu'elle détruise les astéroïdes
- Tâche 4: développement du niveau 2
  - Membres impliqués: Majd et Rodislav
  - Durée: 2 semaines
    - Tâche 4.1 : vérification de la bonne fonctionnalité fluide le niveau d'avant se passe bien sans erreurs
    - Tâche 4.2 : accélération de vitesse avec laquelle les astéroïdes tombent et agrandissement de leur taille
- Tâche 5: développement du niveau 3
  - Membres impliqués: Ali et Majd
  - Durée: 1-2 semaines
    - Tâche 5.1 : écriture et test de la classe Hunter; ajout du chasseur sur le scénario qui tire vers la vache
    - Tâche 5.2 : s'inspirer pour des améliorations possibles
- Tâche 6: création de petites vidéos avec une voix off qui raconte l'histoire de Space Cow.
  - Membres impliqués: Rodislav et Ali
  - Durée: 1 semaine
    - Tâche 6.1 : enregistrement des vidéos et animation qui seront placées entre les trois niveaux.
    - Tâche 6.2 : enregistrement de la voix off
    - Tâche 6.3 : finalisation du jeu.