

Wywołanie funkcji dostaje w argumentach store oraz trójkę (lokacja argumentu, lokacja kopii argumentu, flaga w jakim jesteśmy trybie). Instrukcje też otrzymują między innymi taką trójkę. Domyślna flaga to *VAL* (przekazywanie przez wartość), domyślne lokacje to *??*, a używanie takich lokacji powoduje błąd. Zakładam, że błąd propaguje się przez wszystkie instrukcje.

Env = **VAL** \rightarrow **Loc**
PEnv = **PVAL** \rightarrow **Proc**
Proc = **Store** \rightarrow (**Loc** \times **Loc** \times $\{IO, VAL\}$) \rightarrow **Store**
Store = **Loc** \rightarrow **Int**
Loc = $\{1, 2, 3, \dots\} \cup \{??\}$
alloc = **Store** \rightarrow **Loc**
save = **Loc** \rightarrow **Loc** \rightarrow **Store** \rightarrow **Store**

$\mathcal{N}[_].\text{Num} \rightarrow \text{Int}$
 $\mathcal{E}[_].\text{Expr} \rightarrow \text{Env} \rightarrow \text{Store} \rightarrow \text{Int}$
 $\mathcal{D}[_].\text{Dec} \rightarrow \text{PEnv} \rightarrow \text{Env} \rightarrow \text{Store} \rightarrow (\text{PEnv} \times \text{Env} \times \text{Store})$
 $\mathcal{S}[_].\text{Instr} \rightarrow \text{PEnv} \rightarrow \text{Env} \rightarrow \text{Store} \rightarrow (\text{Loc} \times \text{Loc} \times \{IO, VAL\}) \rightarrow (\text{Store} \times \{IO, VAL\})$

$\rho, \rho' \in \text{Env}$
 $\pi, \pi' \in \text{PEnv}$
 $s, s', s'' \in \text{Store}$
 $l, l', l_{tmp}, l'_{tmp} \in \text{Loc}$
 $m, m' \in \{IO, VAL\}$
 $\rho_p \in (\text{Loc} \times \text{Loc} \times \{IO, VAL\})$

save = $\lambda l. \lambda l_{tmp}. \lambda s. s[l \rightarrow v]$
 where $v = s\ l_{tmp}$

$\mathcal{E}[\text{n}] = \lambda \rho. \lambda s. \mathcal{N}[\text{n}]$
 $\mathcal{E}[x] = \lambda \rho. \lambda s. s\ l$
 where $l = \rho\ x$
 $\mathcal{E}[E_1 + E_2] = \lambda \rho. \lambda s. e_1 + e_2$
 where
 $e_1 = \mathcal{E}[E_1]\ \rho\ s$
 $e_2 = \mathcal{E}[E_2]\ \rho\ s$

$\mathcal{D}[\text{int } x := E] = \lambda \pi. \lambda \rho. \lambda s. (\pi, \rho[x \rightarrow l], s[l \rightarrow \mathcal{E}[E]\ \rho\ s])$
 where $l = \text{alloc } s$
 $\mathcal{D}[D_1; D_2] = \lambda \pi. \lambda \rho. \lambda s. \mathcal{D}[D_2]\ \pi'\ \rho'\ s'$
 where $(\pi', \rho', s') = \mathcal{D}[D_1]\ \pi\ \rho\ s$
 $\mathcal{D}[\text{proc } p(x)\ I] = \lambda \pi. \lambda \rho. \lambda s. (\pi[p \rightarrow \text{fix } P], \rho, s)$
 where $P = \lambda P'. \lambda s'. \lambda(l, l_{tmp}, m).$
 let $(s'', m') = \mathcal{S}[I]\ \pi[p \rightarrow P']\ \rho[x \rightarrow l_{tmp}]\ s'\ (l, l_{tmp}, m)$ in
 if $m' = VAL$ then s''
 else **save** $l\ l_{tmp}\ s''$

$\mathcal{S}[\text{skip}] = \lambda \pi. \lambda \rho. \lambda s. \lambda(l, l_{tmp}, m). (s, m)$
 $\mathcal{S}[\text{cio}] = \lambda \pi. \lambda \rho. \lambda s. \lambda(l, l_{tmp}, m). (s, IO)$
 $\mathcal{S}[\text{cbv}] = \lambda \pi. \lambda \rho. \lambda s. \lambda(l, l_{tmp}, m).$
 if $m = VAL$ then (s, VAL)
 else (**save** $l\ l_{tmp}\ s, VAL$)

$\mathcal{S}[x := E] = \lambda \pi. \lambda \rho. \lambda s. \lambda(l, l_{tmp}, m). (s[l' \rightarrow \mathcal{E}[E]\ \rho\ s], m)$
 where $l' = \rho\ x$
 $\mathcal{S}[I_1; I_2] = \lambda \pi. \lambda \rho. \lambda s. \lambda(l, l_{tmp}, m). \mathcal{S}[I_2]\ \pi\ \rho\ s'\ (l, l_{tmp}, m')$
 where $(s', m') = \mathcal{S}[I_1]\ \pi\ \rho\ s\ (l, l_{tmp}, m)$
 $\mathcal{S}[\text{if } E = 0 \text{ then } I_1 \text{ else } I_2 \text{ fi}] = \lambda \pi. \lambda \rho. \lambda s. \lambda \rho_p.$
 let $v = \mathcal{E}[E]\ \rho\ s$ in
 if $v = 0$ then $\mathcal{S}[I_1]\ \pi\ \rho\ s\ \rho_p$
 else $\mathcal{S}[I_2]\ \pi\ \rho\ s\ \rho_p$
 $\mathcal{S}[\text{begin } D; I \text{ end}] = \lambda \pi. \lambda \rho. \lambda s. \lambda \rho_p. \mathcal{S}[I]\ \pi'\ \rho'\ s'\ \rho_p$
 where $(\pi', \rho', s') = \mathcal{D}[D]\ \pi\ \rho\ s$

$$\mathcal{S}[\text{call } p(x)] = \lambda\pi. \lambda\rho. \lambda s. \lambda(l, l_{tmp}, m). (P \ s[l'_{tmp} \rightarrow v] \ (l', l'_{tmp}, VAL), m)$$

where

$$v = \mathcal{E}[x] \ \rho \ s$$

$$l' = \rho \ x$$

$$l'_{tmp} = \mathbf{alloc} \ s$$

$$P = \pi \ p$$