

Introduction à la programmation

Travail pratique #3

20%

Grille d'évaluation

| Codification (45%) | | Notes partielles | Pondérations | Notes pondérées |
|---|----------|------------------|--------------|-----------------|
| Qualité du code | | | | |
| Les types de données utilisés sont adéquats. En particulier, des constantes ont été utilisées chaque fois que cela était adéquat et | TDA0 | | | |
| Les variables (VCN) et fonctions (FCN) sont correctement nommées et leurs noms sont représentatifs de leurs contenus ou rôles. | VCN/FCN0 | | | |
| Le code des instructions est clair. En particulier, les structures de contrôle adéquates (if, for, while) ont été utilisées selon les | CIC0 | 100% | 45% | 45,0% |
| Les appels de fonctions existantes ont été faits chaque fois que cela était pertinent | SP0 | | | |
| Les appels de fonctions existantes ont été faits chaque fois que cela était pertinent | FCT0 | | | |
| Autre(s) : voir commentaires ci-après | Autres | | | |
| Commentaires généraux | | | | |

Total code:

45%

| Fonctionnalités (55%) | Notes partielles | Pondérations | Notes pondérées |
|--|------------------|--------------|-----------------|
| Library.cs | | | |
| InsertClan | | | |
| RemoveClan | | | |
| UpdateClan | 100% | 16,00% | 16,0% |
| Clan.cs | | | |
| La structure Clan a été codée adéquatement | 100% | 3,00% | 3,0% |
| La structure Clan a été codée dans un fichier distinct | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Program.cs | | | |
| Affichage et gestion du menu et validation des nombres entre un min et un max | | | |
| Le menu est correctement affiché | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Il est possible de sélectionner les options en entrant le choix à la console | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Le programme ne plante pas si on entre une donnée invalide. En outre, il y a une validation pour le nombre entré afin qu'il soit | 100% | 2,00% | 2,0% |
| Chargement des fichiers dans les listes | | | |
| Le fichier players.csv est correctement chargé dans une liste | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Le fichier clans.csv est lu et son contenu est placé dans une liste | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Ajout d'un clan et validation d'une chaîne de caractères non vide | | | |
| Il est possible de saisir un nom de clan | 100% | 0,50% | 0,5% |
| Une erreur est signalée si le nom du clan saisi est vide ("") | 100% | 2,00% | 2,0% |
| Il est possible de saisir une année valide | 100% | 0,75% | 0,8% |
| Une erreur est signalée si l'année est invalide | 100% | 0,50% | 0,5% |
| Il est possible de saisir un type valide | 100% | 0,50% | 0,5% |
| Une erreur est signalée si le type est invalide | 100% | 0,50% | 0,5% |
| Il est possible de saisir un score valide | 100% | 0,50% | 0,5% |
| Une erreur est signalée si le score est invalide | 100% | 0,50% | 0,5% |
| Il est possible de saisir des joueurs | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Il est possible de ne pas saisir de joueurs et cela ne fait pas planter le programme. | 100% | 2,00% | 2,0% |
| Suppression d'un clan | | | |
| Il est possible de saisir un numéro de clan | 100% | 0,75% | 0,8% |
| Une erreur est signalée si le numéro du clan est invalide | 100% | 0,75% | 0,8% |
| Il est possible d'annuler la suppression en entrant -1 | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Modification d'un clan | | | |
| Il est possible de saisir un nom de clan | 100% | 0,50% | 0,5% |
| Le nom du clan est préservé si l'on entre "" | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Il est possible de saisir une année valide | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Une erreur est signalée si l'année est invalide | 100% | 1,00% | 1,0% |
| L'année est préservée si l'on entre "" | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Il est possible de saisir un type valide | 100% | 0,50% | 0,5% |
| Une erreur est signalée si le type est invalide | 100% | 0,50% | 0,5% |
| Le type est préservé si l'on entre "" | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Il est possible de saisir un score valide | 100% | 0,50% | 0,5% |
| Une erreur est signalée si le score est invalide | 100% | 0,50% | 0,5% |
| Le score est préservé si l'on entre "" | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Il est possible d'ajouter des joueurs | 100% | 0,50% | 0,5% |
| Les joueurs sont préservés si l'on entre "" | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Affichage des clans (incluant noms des joueurs) | | | |
| L'affichage des clans est fonctionnel | 100% | 2,00% | 2,0% |
| Le nom des joueurs est affiché | 100% | 2,00% | 2,0% |
| Le format d'affichage (alignement) est respecté | 100% | 1,00% | 1,0% |
| Ajout d'un joueur (avec affichage préalable) | | | |
| L'affichage des joueur déjà entrés est fonctionnel | 100% | 1,50% | 1,5% |
| Il est possible de saisir un nom de joueur | 100% | 0,75% | 0,8% |
| Saisir une chaîne vide provoque la fin des ajouts et le retour au menu principal | 100% | 0,50% | 0,5% |
| Commentaires généraux | | | |

Total fonction

55,0%

| Pénalités | | | Notes partielles | Pondérations | Notes pondérées |
|--|-----|--|------------------|--------------|-----------------|
| L'archive n'a pas été remis dans le format .zip | Non | | 0% | -2% | 0,0% |
| D'autres fichiers autre que ceux demandés ont été remis dans l'archive | Non | | 0% | -5% | 0,0% |
| Le code remis ne compile pas | Non | | 0% | 100% | 0,0% |
| <u>Commentaires généraux</u> | | | | | |
| Pénalité si retard: | | | | NON | 0% |
| Qualité du français | | | Nb fautes: | 0 | 0,0% |
| Total: | | | | | 100,0% |