420-W10-SF Introduction à la programmation TP2

Pondération: 15%

Grille d'évaluation

Codification (55%)			Notes partielle	Pondération	Note pondérée
Qualité du code Les types de données utilisés sont adéquats. En particulier, des constantes ont été utilisées chaque fois que cela était adéquat et pertinent. (TDA) Les variables (VCN) et fonctions (FCN) sont correctement nommées et leurs noms sont représentatifs de leurs contenus ou rôles. Le code des instructions est clair. En particulier, les structures de contrôle adéquates (if, for, while) ont été utilisées selon les standards. (CIC) Les standards de programmation du cours ont été suivis notamment le respect du principe "DRY". (SP) Les tableaux ont été utilisés correctement Les appels de fonctions existantes ont été faits chaque fois que cela était pertinent. Autre(s): voir commentaires ci-après Commentaires généraux	TDA VCN FCN CIC SP TAB FCT Autres	0 0 0 0 0 0	100%	55%	55,0%

Fonctionnalités (45%)			Notes partielles	Pondérations	Notes pondérées
Tableaux 1D	Nb Tests	Nb réussis			
La fonction « GetScoreFromCardValue »	3	3	100%	3%	3,0%
La fonction « GetHighestCardValue »	3	3	100%	3%	3,0%
La fonction « HasOnlySameColorCards »	5	5	100%	3%	3,0%
La fonction « HasAllSameCardValues »	3	3	100%	3%	3,0%
La fonction « HasAllFaces »	5	5	100%	3%	3,0%
*** La fonction appelle HasSequence		Oui	100%	2%	2,0%
La fonction « HasOnlyFaces»	5	5	100%	3%	3,0%
La fonction « HasSameColorSequence »	4	4	100%	3%	3,0%
*** La fonction appelle HasSequence et HasOnlySameColorCards		Oui	100%	3%	3,0%
La fonction « HasSequence"	6	6	100%	3%	3,0%
La fonction « GetScoreWithMultipleCardsOfASuit »	4	4	100%	3%	3,0%
La fonction « GetHandScore » (devrait retourner toujours le meilleur score possible)	4	4	100%	3%	3,0%
Autres fonctions *** La fonction DrawFaces est correctement codée *** La fonction GetSuitFromCardIndex est correctement codée *** La fonction GetValueFromCardIndex est correctement codée *** La fonction GetScoreFromCardIvalue est correctement codée *** La fonction GetScoreFromCardIvalue est correctement codée *** Autre(s) *** *** *** *** *** *** ***	 	Oui Oui Oui Oui Oui	100% 100% 100% 100% 100% 100%	10,0% otal fonctionnalités :	10,0% 45%
Pénalités			Notes partielles	Pondérations	Notes pondérées
L'archive n'a pas été remis dans le format .zip		Non	0%	2%	0,0%
D'autres fichiers autre que Game.cs ont été remis dans l'archive		Non	0%	5%	0,0%
Le projet remis ne compile pas ou n'est pas fonctionnel		Non	0%	5%	0,0%
<u>Commentaires généraux</u>					,
	Pénalité si retard:			Non	0%
	Qualité du français		Nb fautes:	0	
	Total:		ivo lautes:	U	100,0%