**RabbitMQ**

# 消息中间件的定义

其实并没有标准定义。一般认为，消息中间件属于分布式系统中一个子系统，关注于数据的发送和接收，利用高效可靠的异步消息传递机制对分布式系统中的其余各个子系统进行集成。

消息中间件就是消息的搬运工，接收生产者的消息，将消息发送给消费者。

# 为什么要使用消息中间件？

* 解耦
* 异步处理
* 缓冲能力
* 伸缩性:可以不断添加MQ来处理更多的请求。
* 扩展性

# 与RPC的区别

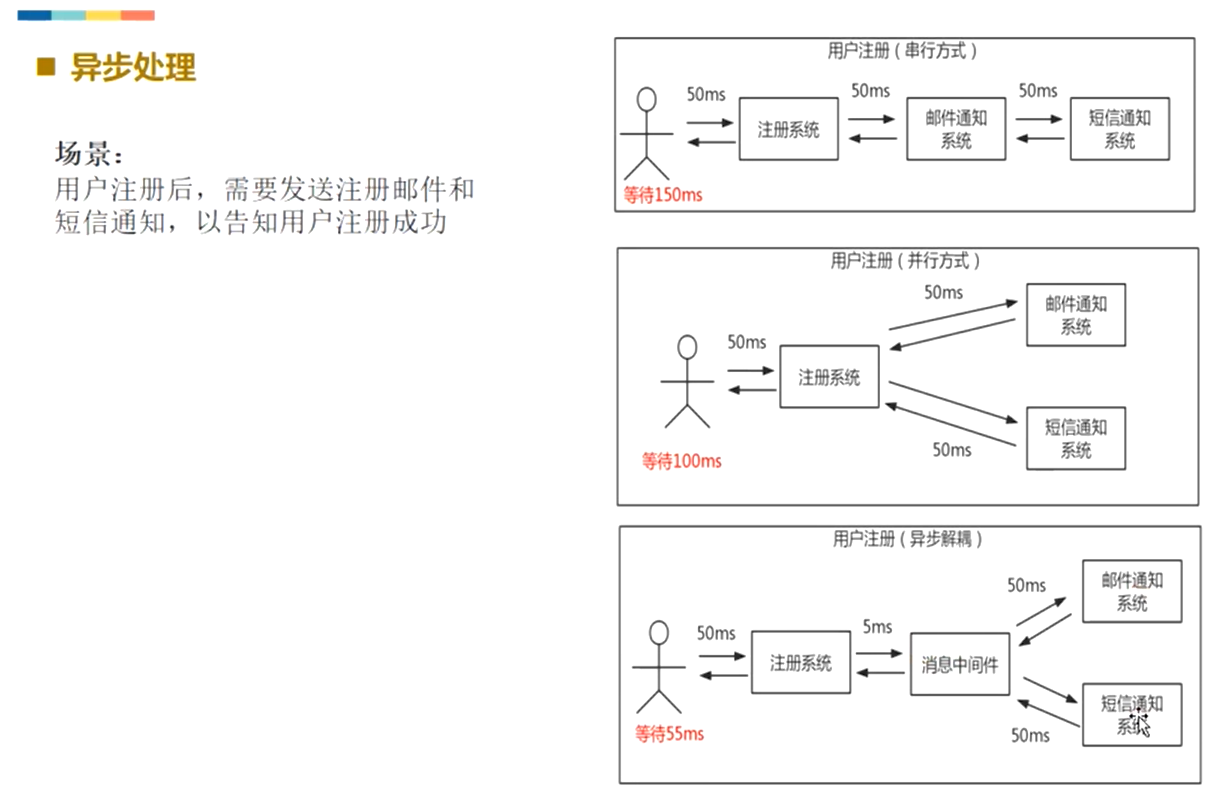
消息中间件是异步的，RPC一般是同步的。

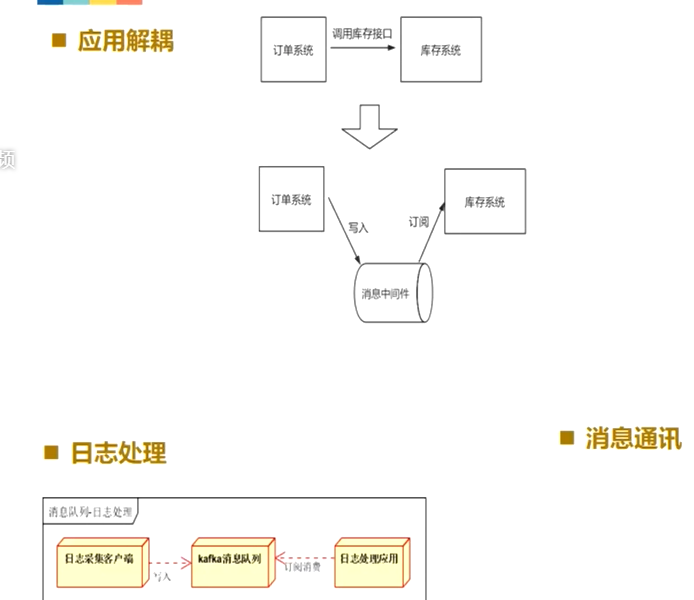
消息中间件是一个松耦合的架构。

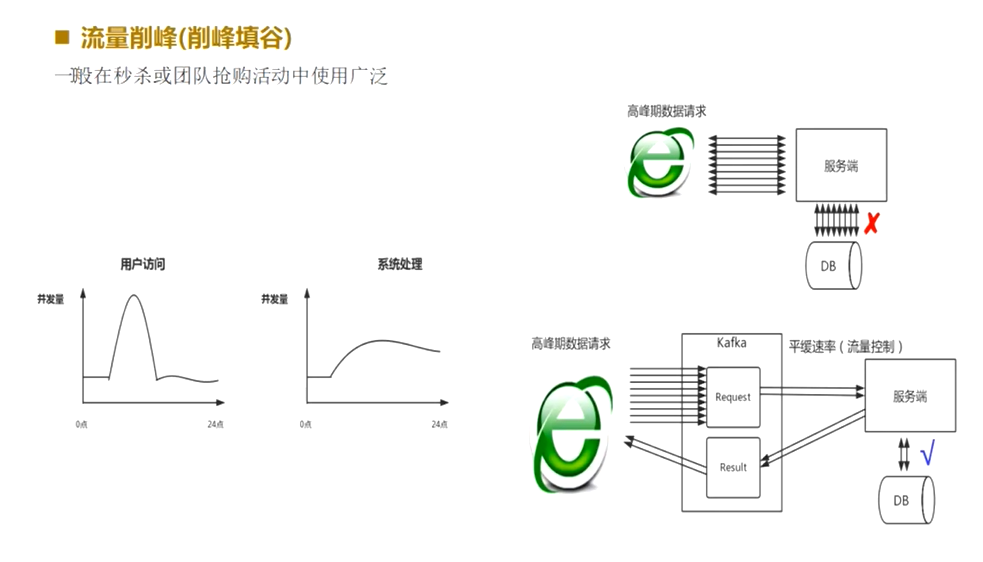
RPC实现服务的调用，调用者需要知道被调用者的接口，需要依赖接口，消息中间件中生产者完全不需要知道消费者的存在。

MQ 是生产者消费者模式。  
RPC 是请求响应模式。  
MQ 是面向数据的。  
RPC 是面向动作的。

# 消息中间件使用场景







# 如何选择消息中间件



# 内部构造

