

北京麻将

2016 年 12 月 1 日

1 一般規則と取り決め

北京 (bei3jing1) 麻将は「庄家門清没混提溜」といわれる。親はつねに点数が 2 倍になる。門前清なら点和でもアガれるが、ポン・チーをすると摸和でなければアガれない。さらに、門前清でなければ、同じ手でも得点が半減してしまう。没混とは混がないことであり、点数が 2 倍になる。混は指標牌^{*1}の次の牌^{*2}である。提溜はツモアガリのことである。やはり点数が 2 倍になる。

北京人が麻将をするときにはグループごとにルールが違うので確認しておかなければならない点^{*3}が多くある。

2 特殊規則「焼荘」

^{*4} 親の第一打と同じ牌を子 3 人が切ったとき、親は子へ「焼き親点」を支払う。さらに次巡も同様になったらまた支払うが、途切れた後は再現しても支払わない。流局したらこの点は免除される。

3 互包

あるプレイヤーが他のプレイヤーに 3 回チー・ポン・カンさせると、この 2 人には「互包」関係が成立し、一方がアガった点数はすべて他方が支払う。両者が同じ牌でアガったら、その点数の差にこれが適用される。もし和牌者が複数人と互包になっていれば、両方から得点するので、総得点は人数のぶん増える。

4 その他の規定

1. 和牌型は基本形と七対のみ。
2. 缺一門でなければアガれない。
3. 1 つの打牌に複数のアガリを認める。
4. 同巡フリテンはアガれない。
5. 混が 3 枚あるときには点和できない。

^{*1} 開門についての記述がよくわからない

^{*2} 9 は 1 へ・東南西北・中発白の順。

^{*3} 具体的な例は省略

^{*4} 「焼き親」？

6. 7 トン残して流局だが、2 つ以上のカンがあれば 8 トンである。
7. 流局または 3 連和の次局は点数が 2 倍。
8. 捨槓は放銃なので門前清でなければならない。
9. アガリまたは流局で連荘。

5 牌

136 枚。サイコロ 2 個。

6 役と得点

門前清 1 点。

无混 1 点。

対々和 2 点。

全求人 2 点。

坎 5 和 2 点。

海底撈月 (摸和) 2 点。摸和でなければツモ切らなければならず、点和は 2 倍。

風一色 6 点 (乱)。

混一色 2 点。

清一色 6 点。

缺一門 1 点。

清龍 3 点。

平和 1 点。^{*5}

杠上開花 5 点。

七対 4 点。四歸一 1 つで 8 点、2 つで 16 点^{*6}

四混 8 点。

7 計算例

7.1 例

親で缺一門・无混・清龍をツモったとき、得点は $(1 + 1 + 3) \times 2 \times 2 = 20$ オールである。

7.2 例

子で缺一門・門前清・坎 5 和をツモったとき、得点は $(1 + 1 + 2) \times 2 = 8/16$ である。

^{*5} 参照先が組合龍だが……？

^{*6} 3 つで 32 点？