

# 第十二节 规范化

---

1.定义

2.为什么要有规范标准

3.哪里需要规范化标准

4.实施规范化的方法

5. 常见的规范化实现方式

## 1,定义

规范化是我们践行前端工程化中重要的一部分,主要是提升代码规范,提升团队开发效率

## 2.为什么要有规范标准

- 软件开发需要多人协同
- 不同开发者具有不同的编码习惯和喜好
- 不同的喜好增加项目维护成本
- 每个项目或者团队需要明确同意的标准

## 3.哪里需要规范化标准

- 代码,文档,甚至是提交日志
- 开发过程中认为编写的成果物
- 代码标准化规范最为重要

## 4.实施规范化的方法

- 编码前认为的标准约定
- 通过工具实现Lint(在编译之前通过工具检查代码的问题和格式)

## 5. 常见的规范化实现方式

- ESLint工具使用
- 定制ESLint校验规则
- ESLint对TypeScript的支持
- ESLint结合自动化工具(Webpack)的使用
- 基于ESLint的衍生工具
- Stylelint工具的使用

