

# MAJICVERSE

## 全球首个太空生存类元宇宙

—  
Majicverse

freedom or death

The world's first living space-like metaverse



[www.majicverse.com](http://www.majicverse.com)



Majicverse



<https://t.me/Majicverse>

● 第一章 从“Metaverse”到“Web3” .....	3
1、什么是元宇宙 .....	3
2、元宇宙发展迅速 .....	3
3、元宇宙的市场规模和机会 .....	4
4、Web3:元宇宙的根本驱动力 .....	5
● 第二章 Majicverse：于世界末日诞生的元宇宙 .....	7
1、我们是谁 .....	7
2、诞生背景 .....	7
3、运作模式 .....	8
4、经济目标 .....	9
5、未来标准 .....	11
● 第三章 元宇宙与 Web3 的愿景实现与集大成者 .....	12
1、虚拟生态建设 .....	12
游戏经济体系 .....	13
影视动漫 .....	12
文化虚拟衍生物 .....	14
实体生态建设 .....	15
实体虚拟融入多元宇宙 .....	15
2、技术框架实现 .....	16
● 第四章 数字化的 DAO 社区治理 .....	19
1、数字化的生态经济社区 .....	19
2、全球精英共识共治 .....	20
3、社区自治的使命与价值 .....	20
4、将治理融入多元宇宙 .....	21
5、真正与玩家相联系 .....	22

● 第五章 NFT：未来元宇宙经济模式探索 .....	23
1、游戏化 .....	23
2、用户社群治理 .....	24
3、元宇宙的运用 .....	25
● 第六章 NFT 交易所：Majicverse 元宇宙生态的最后一环 .....	26
1、平台介绍 .....	26
2、平台定位 .....	26
3、平台愿景 .....	27
● 第七章 战略规划：自我持续的建构与重建 .....	29
● 免责声明 .....	32





### 1、什么是元宇宙

“Metaverse”一词由前缀“meta”（意为“超越”和“元”）和词根“verse”（源自宇宙“universe”）组成，直译为“metaverse”。这个概念起源于尼尔·斯蒂芬森 1992 年出版的科幻小说《雪崩》，它指的是一个与物理世界分离但始终在线的平行数字世界，人们可以在其中使用虚拟人物（化身）自由地生活。

美剧《西部世界》构建了一个类似于元宇宙的玩法，即游客进入虚拟世界，根据自己的选择和探索，体验独特、个性化的旅行。然而，《西部世界》的设定是与游客互动的，大部分是 NPC（非真人角色）他们的记忆会被清空，因此依然无法随时随地获得连贯的虚拟世界体验。

### 2、元宇宙发展迅速

2020 年 4 月，美国歌手 Travis Scott 在 Epic Game 旗下的《堡垒之夜》中举办了一场线上虚拟演唱会，吸引了超过 1200 万名玩家参加。NTES-US 投资了类似于《第二人生》3D 社交平台 Imvu，专注于利用 VR 和 3D 技术创造虚拟世界的“现实社交”。2018 年，美国科幻冒险片《头号玩家》中的虚拟世界“绿洲”就是“元宇宙”。

2014 年，Facebook 斥资 20 亿美元收购了 VR 公司 Oculus，开始聚焦硬件研发；2019 年公布了 VR 社交平台“Facebook Horizon”



（“FH”）；2020 年 FH 正式上线，并发布了第二代 VR 一体机 Oculus Quest 2。目前，Facebook 公司五分之一的人力都投入在了 AR/VR 业务当中。

2021 年 3 月 10 日，在线游戏创作平台 Roblox 作为“元宇宙”概念股成功登陆纽交所，上市首日市值突破 400 亿美元。而腾讯在 2020 年 2 月参投 Roblox 1.5 亿美元 G 轮融资，并独家代理 Roblox 中国区产品发行。

2021 年 4 月 12 日，英伟达 CEO 黄仁勋宣布英伟达将布局“元宇宙”业务；4 月 13 日，美国游戏公司 Epic Games 宣布获得 10 亿美元融资，并声称此次融资主要用于开发“元宇宙”业务。此外，Facebook、微软、字节跳动等巨头也都对“元宇宙”进行投资。同样聚焦 AR/VR 技术的，还有 Snap、谷歌、苹果等。Snap 推出了 Lens Studio，它可以让任何人实时地将现实中的人脸、风景等一切东西进行数字转换，制作自己的 AR 作品。谷歌、苹果等也纷纷建立了自己的 AR 平台。

### 3、元宇宙的市场规模和机会

从《黑客帝国》到《头号玩家》，从移动互联网到 web3.0，“元宇宙”（Metaverse）这一概念从科幻小说到网络游戏一路走来，直至在扎



克伯格的 Meta 中成为数字化应用的新奇点，相关企业及产品不断更新迭代，产业规模呈指数级增长。

著名经济学家朱嘉明认为:数字经济是突变，是演化产生的结果，而不是渐变。就像互联网真正的商业史其实不过 25 年，但是已经完全重新塑造了世界。

据福布斯报道，华尔街大行摩根士丹利在上周四发布给投资者的报告中预测，到 2024 年，元宇宙市场规模将达到 8 万亿美元，并可能成为下一代社交媒体、流媒体和游戏平台，这对投资者来说意味着一个巨大的新机会。

亿万投资，科技巨头鏖战元宇宙市场。私募股权公司 Thoma Bravo 联合创始人 Orlando Bravo 受访时表示：“元宇宙是 2021 年的当红词汇，不但可以投资的，而且规模会非常大，它是下一个尖端发展领域，就像刚起步的社群网络一样。”

### 4、Web3:元宇宙的根本驱动力

“Web 3”常常与“元宇宙”一起出现。如果说元宇宙是个虚拟世界，那么 Web3 则是理念或者愿景。Web 3.0 是一种更为根本的颠覆，它将带领我们向开放、可信和无须许可的网络迈进一大步。



Web 3.0 网络允许参与者在没有受信任第三方的情况下公开或私下进行交互。任何人，包括用户和供应商，都可以在未经管理机构授权的情况下参与。Web 3.0 主要建立在新的技术层面上：边缘计算、去中心化的网络结构及人工智能，Web 3.0 的首要目标是使互联网更加智能、自主和开放。

元宇宙理念跟Web 3一脉相承, Web 3就是元宇宙持续运行的基石。





## 第二章



# Majicverse：于世界末日诞生的元宇宙

## 1、我们是谁

元宇宙是一个相对较新的概念和技术，目前尚处于研究阶段。没有一个元宇宙是成型的，并且大多数明显不成熟。他们往往都是由某些中心化的公司或项目方集中控制。

Majicverse 是目前唯一真正去中心化的元宇宙项目，它正在寻求将 Metaverse 的概念与基于加密货币的经济相结合。它基于以太空与末日为主题的环境以增强体验，致力于满足人类生存与探险欲望。







## 2、诞生背景

辩证法认为,宇宙间的一切事物都有发生、发展和消亡的过程,人类、地球、太阳系莫不如此。自然界创造了灿烂的生命之花,最终又将它残酷的杀灭,这就是宇宙的法则,谁也无法改变!

从世界频发的自然灾害来看,地球仿佛进入了活跃期,地震、火山喷发等现象,也变得频繁了起来。科学家的研究也表示,地球大约每隔6200 万年,就会迎来一次生物大灭绝事件,如今,距离上一次导致恐龙等大批生物消失的第五次生物大灭绝事件,恰好过去了 6000 多万年的事件。所以理论上,从工业革命开始,地球上的第六次生物大灭绝就已经拉开了序幕。

Majicverse 元宇宙就设定于这样一个背景之下:

由于生态失衡,天灾频发,地球已不再宜居,甚至作为碳基生物的人类形态都不复存在。地球外的环境不适合碳基生命生存,因此急需探寻全新的生命形态。

## 3、运作模式

### ● 希冀之光

生命在这里消逝、灭绝,但又会在另一个条件适宜的地方重新诞生出来,开始新的演化过程。



# Majicverse：于世界末日诞生的元宇宙

在距离地球数百万光年的 Majic 星球，先进的科技文明中，有一个由智人集结而成的组织——Majic 基金会。Majic 基金会高瞻远瞩，早已提前布局，从众多恒星核中提炼出星灰，作为实现碳基生命向硅基生命变异的催化剂。另一方面，硅基生物也必须摄入足够的含硅食物以维持生存，Majic 星球的科学家们研制出的特殊营养液——马吉露，能够提供硅基生命体所需的各种营养物质。

### ● 救援之舰

Majic 飞船从 Majic 星球出发，以营救碳基生命为使命。飞船抵达地球时能量耗尽，再次起航前需经过二阶段充能，即马吉方舟与自由之海。飞船运力有限，只有协助充能的碳基生物才可以实现硅基化，并获得登舰资格，以在 Majic 星球实现生命的延续乃至永生。

### ● 跃迁之海

Majicverse 以累计参与人数与 DAO 金库总锁仓价值为参考指标，达成里程碑后

### ● 激活跃迁

#### 1. 第一次跃迁 Evolution 1

马吉方舟累计参与人数达 6000 人后触发，解锁自由之海阶段及星灰资源，根据忠诚度模型 评分决定初始空投数量。



## 2. 第二次跃迁 Evolution 2

自由之海累计参与人数达 4000 人后触发，解锁起航阶段及马吉露资源，根据忠诚度模型评分决定初始空投数量，并向参与过任一阶段的玩家空投 Majic 公民卡 NFT，以解锁盲盒兑换资格。

## 4、经济目标

太空航行将是 Majicverse 元宇宙中的主要旅行方式。虽然游戏方面将专注于任务，但元宇宙的其余部分将为用户提供探索、收集资产、开采小行星、在 Majicverse 市场进行交易以及与他人互动的选项。

游戏提供多种角色和职能，为玩家创造独特机会以及不同等级的经济产出。航行活动所产生的奖励是游戏经济最主要的输入源，这些奖励通过生产流入支持航行的市场。生产的关联活动是采矿、能源和航行设备等，旨在创造出航行可使用的新资产。

生存问题迫在眉睫，外星科技迅速迭代，星际外交风起云涌，逐步探索这个不断扩展的宇宙。Majicverse 经济目标是让规模化商品生产与玩家的长期成长和短期享受保持完美一致，同时让玩家的合作协同为他们的队友和所属阵营持续增益。



## 5、未来标准

我们认为成功打造一个未来世界的元宇宙，Majicverse 意味着：

- A. 持久化。也就是说，它永远不会“重置”，“暂停”或“结束”，而只是无限期地持续。
- B. 保持同步和实时。即使像“现实生活”中那样发生预先安排和独立的事件，Majicverse 仍将是一种实时存在的生活体验，每个人都实时存在。
- C. 对于具有个人“在场感”的并发参与并没有真正的限制。每个人都可以成为 Majicverse 的一部分，并可以同时，与单个机构一起参与特定的事件/地点/活动。
- D. 成为一个闭环的经济体。个人和企业将能够创造，拥有，投资，出售并因其范围广泛的“工作”而获得回报，这些“工作”产生了他人认可的“价值”。
- E. 跨越数字和物理世界，私有和公共网络/体验以及开放式和封闭式平台的体验。
- F. 在所有这些体验中提供前所未有的数据，数字项/资产，内容等互操作性。如今，数字世界基本上就像是一个购物中心，尽管每个商店都使用自己的货币，需要专有的 ID 卡，拥有诸如角色或舰队之类的专有度量单位以及不同的规范等。
- G. 由各种各样的贡献者创建和操作的“内容”和“经验”填充，其中一些是独立的个人，而另一些则可能是非正式组织的团体或以商业为中心的企业。





元宇宙将是一种前所未有的大规模参与式媒介，所有用户都可以参与、创造、分享并从中获利。元宇宙并不等同于虚拟空间、虚拟游戏、虚拟平台，它不会只由一家公司控制，用户的数字化身可以自由地在不同平台之间穿梭，每个人将拥有自己的通用身份、通用钱包。

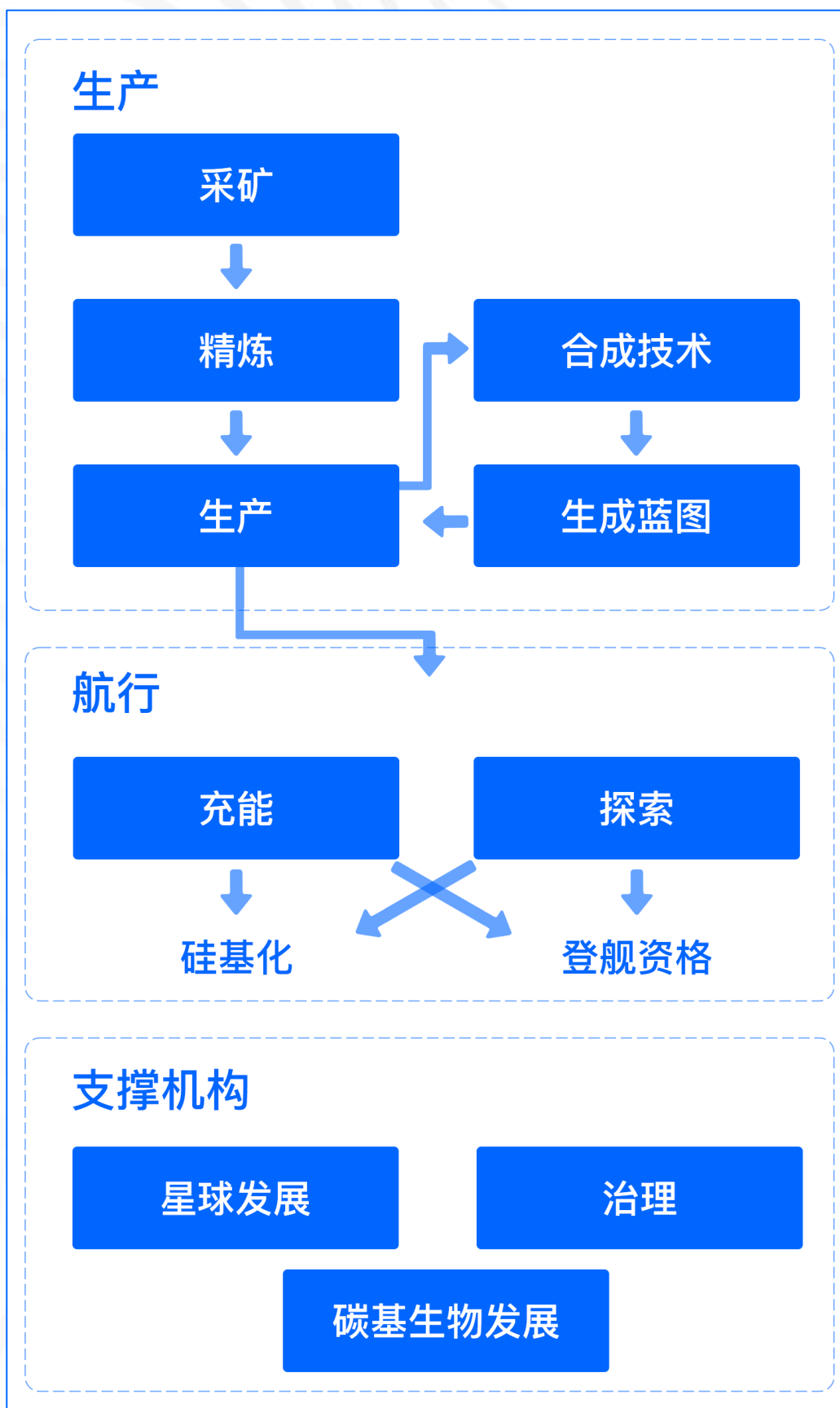
Web3 的理念是创建一个更加民主化的互联网。没有一个实体可以控制信息流，更不会因为坐拥硬件所有权的人能够“拔插头”就破坏网络。理论上，Web3 中的应用程序运行的服务器、系统和网络，以及数据存储的地方，都将由用户自己拥有，用户投票决定网络的规则和条例。

Majicverse 将成为元宇宙与 Web3 的愿景实现与集大成者。

## 1、虚拟生态建设

### ● 游戏经济体系

未来，Majicverse 将打造一款拥有经济系统的游戏，该系统广泛且深入，关联着游戏内方方面面的活动。与经济相关联的机制分为三大类，分别是生产、航行和支撑机制。如下图：





除此之外，还有几个更宽泛的机制在背后支持着游戏，分别是星球发展、碳基生物发展和去中心化自治组织（Decentralized Autonomous Organization，以下简称 DAO）系统。

在虚拟经济系统中创建一个基于太空的巨大元宇宙通常需要多年的筹备，具体的游戏开发框架和经济机制将在本白皮书 2.0 的升级中作详尽描述。同时，业界享有广泛赞誉的著名游戏开发商 Shahid·Ahmad 将受聘担任 Majicverse 的顾问和制作人。

### ● 影视动漫

NFT 上线销售 10% 建立影视动漫团队，并开始开发，NFT 解锁 20% 即 20000 个 NFT（总量 10 万个），动漫开发完，第一批动漫并发布（拟定 12 集）。逐步开启市场推广和 IP 联名合作，破圈商业变现。

### ● 文化虚拟衍生物

NFT 文化相关的授权，NFT 元宇宙内部的联名授权体系，可以通过 Majicverse 的 IP 进行二次的合作的虚拟 NFT 进行开发销售，可建立各个生态宇宙的互通合作。例如：Majicverse 生态和 NASA NFT 生态进行合作，可以一起合作制作 NFT 进行，也可以一起合作制作



一个游戏进行商业化。未来所有区块链都相同都可以跨链的时候，所有的 IP 一起合作并且在虚拟世界里创造出无限可能。

### ● 实体生态建设

实体生态主要通过包装内容文化涉及到的服饰, 玩具, 品牌文化周边。品牌商业化, 商业化的收入 10%反馈给社区忠实的用户（例如：注入 LP 流动性, NFT 持有者按比例分配）。并成立有社区管理的品牌管理公司制定社区规划执行 KPI 考核, 每年财报反馈到社区。

### ● 实体虚拟融入多元宇宙

未来利用的实物植入技术, 让其和虚拟融合, 然后进入多元宇宙, 比如实物的一件 Maji 方舟的 T 恤, 上面的印花是一件战甲并附加了一些属性, 然后平时是一件普普通通的衣服, 通过脑电波控制人物进入了虚拟的太空游戏世界, 就可以成为 Majicverse 太空虚拟世界里面的一件远行战舰。

然而这只是 Majicverse 的虚拟世界, 在通过多元宇宙的桥进入一个全新的宇宙, 这个宇宙也行是另外一个宇宙去打游戏, 去冒险, 去旅游, 去吃美食, 去工作, 去创造等等。





当一场冒险旅行体验结束后，可以花费了等值的数字货币，当然也可以去元宇宙去工作付出，可以赚取等值的数字货币。最终 Majicverse 将形成一种以体验为主导的多元文明世界。

## 2、技术框架实现

### ● 技能树系统

将玩家的疲惫感和多账号导致的混乱降至最低。绝大多数大型多人在线(massively multiplayer online, 以下简称 MMO)游戏都会出现持续走低的奖励曲线和让玩家感到疲惫不堪的重复性任务，即便是最忠实的玩家也将发现最终会进入一个糟糕透顶、博彩一样的游戏终局——战利品的掉落概率近乎于零，没完没了的重复性探险——这将玩家对创造新增长的兴奋之情消耗殆尽。

Majicverse 不一样。通过采用技能树系统，游戏允许用户将他们的时间和资源用于某项特定活动，这样游戏用户就可在自己的技能树中解锁技能和额外奖励——稍后可支付将之买下——由此为个人和集体带来益处。

### ● 新型合规 NFT 资产

在未来，Majicverse 将着重打造新型合规 NFT 资产一站式服务平台：



从咨询到担保，从版权到法律，从发行到 KYC 审查，NFT 资产都将接入相关专业机构，使 NFT 创作者和艺术品收藏者真正享受到版权保护的权益。

### ● Solidity

Majicverse 是通过 Solidity 语言在币安智能链上进行编写，Solidity 是一种面向对象的高级编程语言，用于创建智能合约，以使区块链上的交易自动化。在 2014 年提出该语言后，该语言由以太坊项目的贡献者开发。该语言主要用于在以太坊区块链上创建智能合约，并在其他区块链上创建智能合约。

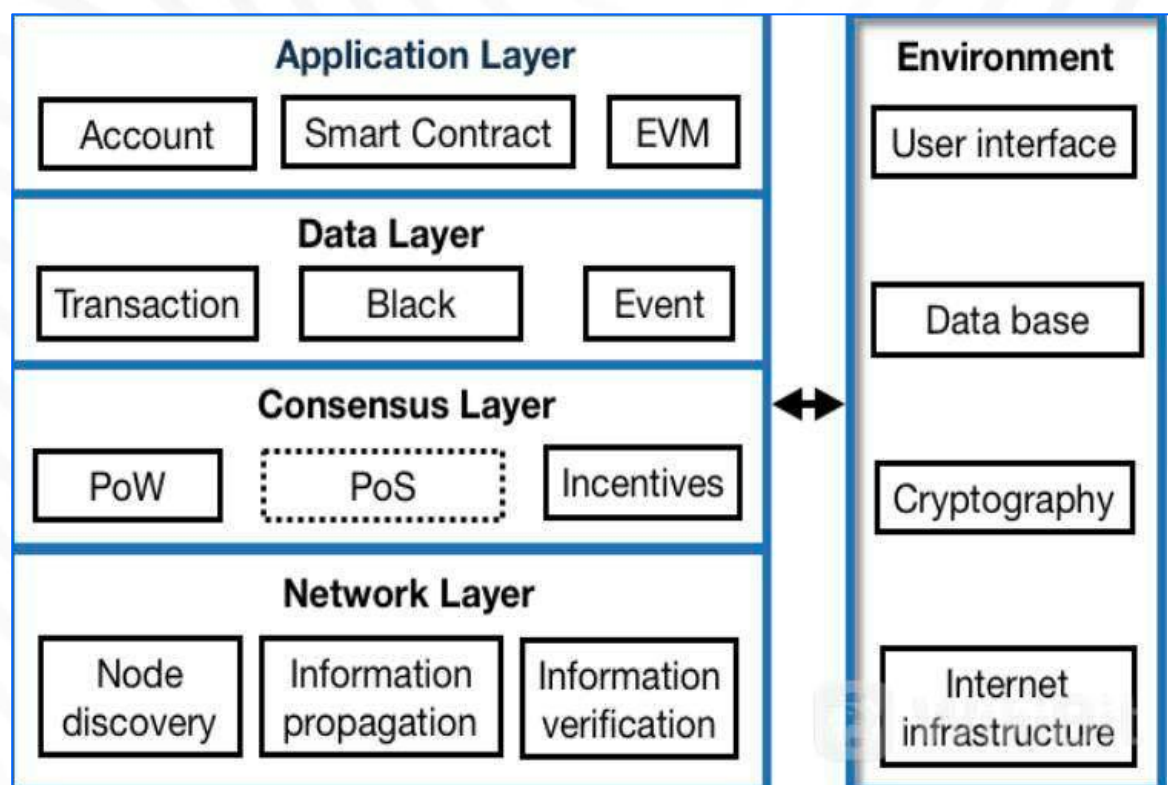
Solidity 是一种静态类型的编程语言，用于开发在 EVM 上执行的智能合约，而币安智能链是兼容 EVM 生态的公链。Solidity 被编译为可在 EVM 上执行的字节码。Majicverse 的生态模型和激励计划均通过 Solidity 编写形成智能合约，藉由 Solidity，Majicverse 能够编写出可自我执行其欲实现之商业逻辑的应用程序，该 Majicverse 运行代码可被视为一份具权威性且永不可悔改的交易合约。

### ● 币安智能链 BSC

Majicverse 将在币安智能链（BSC）进行部署，BSC 拥有智能合约



功能并与以太坊虚拟机（EVM）兼容。BSC 的设计目标是保持完整的高吞吐量和低交互手续费，同时将智能合约引入其生态系统。由于 BSC 与 EVM 兼容，因此它支持以太坊工具和 DApp。理论上讲这使开发人员可以轻松地从以太坊移植其项目。对于用户而言，这表示他们可以轻松配置诸如 MetaMask 之类的应用程序与 BSC 一起使用，只需调整几个设置即可。





币安智能链目前是仅次于以太坊的第二多用户使用公链，Majicverse 在上面部署将会有低交易手续费，快速以及高吞吐量等优势，这对于 Majicverse 在未来遇到大量用户的交互需求非常重要，是整个 Majicverse 生态系统有条不紊地运作下去的前提。

## 1、字化的生态经济社区

Majic Dao 社区生态的设计源于“以用户为中心”的思想，“项目是谁建立的并不重要，重要的是项目能建起来”，我们期望通过开源平台与所有人共同合作。

区块链强调“共识”，但在共识达成前，需要有足够数量的人怀有同样的梦想聚集到一起。Majic Dao 关于共识的认同，表现为：同心、同力、同向、同行，我们需要更多符合“同频”的参与者，更多的创作者共同将 Majic Dao 生态构建的更加完善，只有更加完善，才能享受到 Majic Dao 项目增长所带来的红利。我们相信 Majic Dao 生态越是连接了更多人的梦想，就越接近于每个人更美好的未来。





## 2、全球精英共识共治

Majic Dao 汇聚来自全球各地的技术精英，Majic Dao 的生态实现是由新加坡、美国、瑞士、韩国、日本、英国等全球位著名经济学、数学、金融学专家自发联合研发设计而成，基于区块链技术打造的新一代投资货币，也是 Majic Dao 社区的治理代币。

结合当下加密市场环境，利用复杂的经济学模型进行设计，通过加密资产多元化锚定，打造的新一代 DAO 治理社区，旨在为全球的投资者提供一个公平、安全、透明的交易环境，实现投资价值的最大化。

## 3、社区自治的使命与价值

Majic Dao 是一个充满无限想象力的社会实验，完全由社区发起、主导和发展。

Majic Dao 通过智能合约进行功能开发，所有合约代码完全开源。合约的功能由社区讨论后进行开发，社区通过使用代币来对功能进行表决，少数服从多数。



Majic Dao 代表着社区自治的精神，也是去中心化协议致敬比特币最硬核的方式之一，在这场极端而彻底的社会化自治实验中，社区可以将许多大胆，真诚而激进的方案在社区讨论，表决甚至实施。每个人都可以在这个社区拥有属于自己的位置，并通过贡献获得奖励。

## 4、将治理融入多元宇宙

Majicverse 已在全球招募舰长，并通过舰长委员会授权进行治理。

- 实体板块 ——— 社区投票决定管理人员 （舰长委员会）
- 虚拟板块 ——— 社区投票决定管理人员 （舰长委员会）
- 多元宇宙 ——— 社区投票决定管理人员 （舰长委员会）

各个管理均可随时投票 ， 随时换管理人员 （舰长委员会）

以下是一些目前正在开发中的 Majic Dao 相关工具：

- 1) 链上治理：允许在没有运营商的情况下执行提案。可能会结合当前 Majic Dao 金库的一部分进行实战测试。
- 2) 风险管理：激励实验性的想法，同时控制 Majic Dao 的经济风险，特别是与自治实体的合作，可能的解决方案包括担保和保险机制。
- 3) 治理套件：围绕治理和财务管理的解决方案、政策、最佳实践和参考文献的公共库。它可以被未来的 DAO 和自治实体所参考，以便快速创建。



- 4) 忠诚度模型：Majic 基金会将结合规则模型与机器学习模型构建忠诚度量化体系，系统每月定期生成 50 位舰长 的忠诚度量化评分及报告。 综合量化评分排名及 9 位治理委员会成员的投票结果，排名末位的舰 长将被剔除出舰长名单，空闲出的席位将以拍卖的方式确定新一任归属。
- 5) 在 Majic Dao 民主自治阶段，我们将全面下放平台的治理权，并开放所有的开发源代码，使 Majic Dao 完全符合加密货币的去中心化精神。

## 5、真正与玩家相联系

去中心化自治组织是一个没有中央领导的实体。而其决策则是参照在区块链上执行的一组特定规则，由社区来制定。Majic Dao 去中心化自治组织是一个互联网原生的，由其成员集体所有和管理的组织。

随着 Majicverse 元宇宙的发展，Majicverse 将允许所有持币者对项目未来的发展方向或改进进行投票。这将确保 Majicverse 元宇宙是一个与玩家相联系，有趣味，以去中心化为核心的元宇宙。

NFT 应用作为一种潜在的元宇宙经济模式，是连接 Majicverse 元宇宙的重要技术。NFT 可以充当 Majicverse 元宇宙激励环节的媒介：NFT 是依附于区块链的资产，与区块链结合的技术无需调试，而每个



# NFT：未来元宇宙经济模式探索

NFT 之间均拥有稀缺度和价值的区别，可标记所有权，在元宇宙中可以扮演关键资产的角色。Majicverse NFT 应用场景与开发包括三大方面：

## 1、游戏化：

- 宝箱碎片 majibox fragment (tokenID = 0)

用于合成碳基生命 → 硅基生命所需的催化剂。第一次跃迁解锁自由之海阶段后，系统将按忠诚度模型评分向参与玩家空投。玩家在起航阶段需持有一定数量的宝箱碎片才可以取得登舰资格。

- 钥匙碎片 majickey fragment (tokenID = 1)

维持硅基生命体所需的营养与能量补给。第二次跃迁解锁起航阶段后，系统将按忠诚度模型评分向参与玩家空投。玩家在起航阶段需持有一定数量的钥匙碎片才可以取得登舰资格。

## 2、用户社群治理

在 Majicverse，舰长将得到基于 ERC-721 铸造的 Majic 创世徽印 NFT，在 Majic DAO 中享有平等的投票权与 NFT 空投权利。

舰长的主要职责包括：

- 生产与 Majic 社交元宇宙相关的优质自媒体内容。





# NFT：未来元宇宙经济模式探索

- 招募船员并激励其参与 Majic 方舟与元宇宙的建设，舰长的忠诚度考核及潜在收益与下属船员的表现紧密相关、双向反馈。

与此同时，我们将使用 Chainlink VRF 作为熵源，为各个徽印赋予四维属性与一项隐藏能力，将在 Majic 元宇宙登陆期解锁，并直接影响各位舰长在 Majic 硅基星球中的收益与游戏体验。

方舟治理委员会成员将额外获得一枚 Majic 荣耀徽印 ERC-721 NFT，持有该 NFT 能够获得额外一票投票权，以及一定比例的分红加成。

## 3、元宇宙的运用

### ● 公民卡

用于解锁盲盒兑换资格。第二次跃迁解锁起航阶段后，将由系统将向参与 过任一阶段的玩家空投。未获得公民卡的用户可通过 Opensea 等 NFT 交易 市场购买。

### ● 盲盒

限量发行，可开出随机角色卡，为获得登舰资格的必要条件之一。需使用宝箱或钥匙按系统预 设比例兑换。

### ● 宝箱碎片

玩家舰长满足空投条件可开启宝箱，获取 Majicverse 特备物资，每一份物资都刻印着元宇宙内的玩家权益，Majicverse 首次结合 GPU、



## 第五章

# NFT：未来元宇宙经济模式探索



3D 建模和高清图形技术, 开创了一个属于 Z 世代的全新兴趣元宇宙。

- 钥匙

开启宝箱。



## 1、平台介绍

Majicverse NFT 交易平台是一个覆盖了数位艺术品、加密收藏品等领域的加密艺术平台，通过社群主导的策展模式，将每件 NFT 作品生成区块链指纹，以证明作品的来源和身份，且使之成为艺术品独特性的一种象征。

相比其他 NFT 交易平台，Majicverse NFT 交易平台更为「亲民」和「多元化」，未来 MetaSea 将围绕 NFT 做更多的事情，以解决目前 NFT 领域发展所遇到的问题，并且希望通过这种努力能够掀起 NFT 世界的狂潮。

Majicverse NFT 交易平台不仅作为一个不断发展壮大的交易平台，以社区化、高效率、重安全，拥有强大的流动性，可信透明，兼顾公平透明与效率发展的数字资产交易平台兴起于浪潮之巅；重要的是，Majicverse NFT 交易平台共识机制不仅是一种口号，更是一种组织和协作方式。

Majicverse NFT 交易平台通过采取类似纳斯达克指数一样，通过基金会的事前评审，事中帮扶，事后共振方式所建立的共识系统，把更多优质数字资产项目纳入到交易衍生指数中让项目方、投资者融成一



# NFT 交易所: Majicverse 元宇宙生态的最后一环

体；让多方参与者在享受自身公平合理的行业红利之外，还可以享受到作为 Majicverse NFT 交易平台交易衍生指数上涨带来的收益。

## 2、平台定位

定位：完成 Majicverse 生态流转的最后一环

Majicverse NFT 交易平台的定位就是在 Majicverse 的基础之上，建立一个数字经济时代的 NFT 智能化基础设施交易平台，为各种数位艺术品提供交易清算、支付、资产管理等各种复杂场景提供计算与艺术收藏，打造一个 Web3.0 中元宇宙超级市场。

## 3、平台愿景

NFT 代表的不是金钱，而是独特的资产和物品，本质上是以加密货币形式存在的有意义和有价值的事物。从 NFT 销售，到收藏品，再到数字艺术，NFT 拥有无限的可能性，NFT 市场的成熟为元宇宙生态的爆发提供了重要的支撑。

探索未来元宇宙经济模式，Majicverse NFT 交易平台的愿景是帮助人们以简单而有趣的方式参与到交易革命的创新之中，在完成





### NFT 交易所: Majicverse 元宇宙生态的最后一环

Exchange+NFT 基础设施的搭建后, Majicverse 正式开启了元宇宙 GameFi 板块, 形成了涵盖 NFT 交易所、Swap、游戏、DAO 治理等 NFT+Defi+元宇宙的全生态产品闭环。



# 战略规划：自我持续的建构与重建

## 任务 01

- ◆ CoinGecko & CoinMarketCap 上线
- ◆ 官网发布
- ◆ 元宇宙规划
- ◆ 开始用 Unity 游戏引擎搭建元宇宙社区，即社区中心区
- ◆ 召集开发者和设计师(针对社区中心区和 NFT 市场)
- ◆ 社区中心区 – 在空间站中开发多人游戏
- ◆ 社区中心区 – 为太空中心开发定制游戏内容的选项
- ◆ 小游戏研究
- ◆ 全球首批舰长招募

## 任务 02

- ◆ NFT 智能合约
- ◆ 市场 1.0 版本开启
- ◆ 使用虚幻引擎开发元宇宙区，由 Shahid Ahmad(制作人和顾问)和 Scott Brown(首席开发人员)领导
- ◆ 元宇宙增强功能的开发 – 社区中心点的图形改进
- ◆ 小游戏开发的招聘和启动
- ◆ 元宇宙增强功能的开发 – 地形改进



### 战略规划：自我持续的建构与重建

- ◆ 市场 2 版本开启
- ◆ 元宇宙内生态 NFT 开发
- ◆ 小游戏反作弊策略研究与开发, 连结元宇宙主要游戏的反作弊策略和技术
- ◆ 社区中心点 – 开发空间站 NFT 展馆
- ◆ 专业区 – 开始开发飞船中的会议室和活动厅, 用于音乐会和其他活动音乐会/活动的宇宙飞船
- ◆ 小游戏开发和实施反作弊策略
- ◆ 马吉市场 – 创造区实施

### 任 务 03

- ◆ 元宇宙开发——测试空间站和电脑以及移动设备的限制性和连接性修复错误, 随着项目进度的提升, 将允许更多用户进入分层架构。
- ◆ Sidegame 开发 – 开始测试 Warp Nexus 的游戏机制更新并开始将其合并到 Majic 元宇宙(持续扩展)
- ◆ 元宇宙开发 – Web3 实现
- ◆ 元宇宙开发——设计升级
- ◆ 元宇宙开发—角色自定义升级扩展
- ◆ 盲盒、宝箱 NFT 的制作开发



- ◆ Majic DAO 上线
- ◆ 社区中心点 – 移交给专业区以实现未来连接
- ◆ 小游戏开发 – 验证反作弊结果 – 修复/测试/验证/重复
- ◆ 小游戏开发——反作弊技术的持续开发与社区成员一起在 Rinkeby 网络上进行小游戏私下 Beta 测试(注册待定)
- ◆ 小游戏发布与支持
- ◆ 随着元宇宙，Sidegame 和任务的扩展(武器、工具、修改)，为星链市场引入更多资产

#### 任 务 04

- ◆ 专业元宇宙——虚幻引擎开发
- ◆ 将社区中心点转换为外界空间站
- ◆ 桌面和移动应用程序
- ◆ 为游戏厅(PLAY 部分)上架更多迷你游戏



本文档仅用于阐述 Majicverse 系统商业模式、业务构成与发展路线的设想与计划，任何说明内容都不应被当作或解读为 Majicverse 团队日后具体商业行为之保证或承诺。仅作为传达信息之用，文档内容仅供参考，不构成在 Majicverse 其相关公司中出售 NFT 任何买卖建议、教唆或邀约。本文档不组成也不理解为提供任何买卖行为，也不是任何形式上的合约或者承诺。鉴于不可预知的情况，本白皮书列出的目标可能发生变化。虽然团队会尽力实现本白皮书的所有目标，所有购买的个人和团体将自担风险。

文档内容可能随着项目的进展在新版白皮书中进行相应调整，团队将通过在网站上发布公告或新版白皮书等方式，将更新内容公布于众。本文档仅供主动要求了解项目信息的特定对象传达信息使用，并不构成未来任何投资指导意见，也不是任何形式上的合约或承诺。

注：

- a. 由于加密货币本身存在很多不确定性（包括但不限于：各国对待加密货币监管的大环境、行业激励竞争，加密货币本身的技术漏洞），项目将有一定的风险。
- b. 虽然团队会努力解决项目推进过程中可能遇到的问题，但未来依然存在政策的不确定性，大家务必在支持之前了解区块链的方方面面，

在充分了解风险的前提下理性参与。团队将努力实现文档中所提及的目标，但基于不可抗力的存在，团队不能做出完全承诺。区块链资产存在较大的市场价格波动，平台（包含 Majicverse）不对任何区块链资产的市场价格波动负责。平台用户应充分评估交易区块链资产之风险，并在可承受范围内实施交易行为。

参与交易为的双方皆为用户，平台本身不参与交易行为。平台上产生交易的区块链资产均由用户拥有，与平台本身没有所有权关系。平台没有责任为参与交易行为的某方提供另一方的账户信息。平台提供的区块链项目信息来源于项目方或第三方提供的资料，仅供平台用户参考，平台不作为相关项目信息的有效性做背书。