Leksjon 3

Læringsutbytte

- Lære å sammenligne strenger og bruk av if
- Lære å bruke for-løkke
- Lære å bruke while-løkke
- Forstå nøstede løkker

Sammenligning av strenger

- Når man sammenligner to strenger i Python vil strengene sammenlignes karakter for karakter
- Hver karakter har et tallverdi (ascii-kode):

$$\circ$$
 A = 65, B = 66, ..., Z = 90, a = 97, ..., z = 122

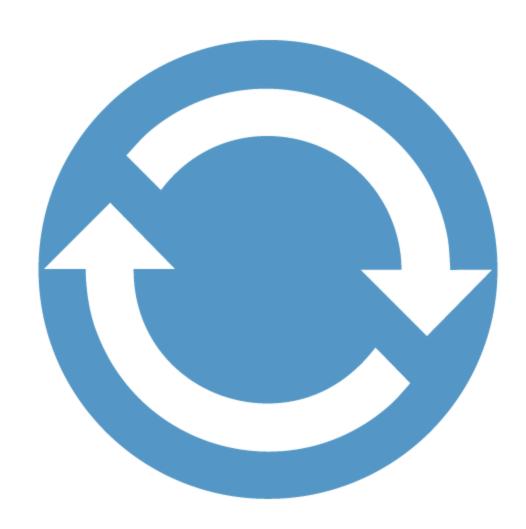
```
ord('A') # prints Unicode code for A, which is 65 (ordinal value)
chr(65) # prints letter A
```

Hvordan skjer sammenligning?

Anta vi har to strenger s1 og s2.

- Første tegnet i hver streng sammenlignes.
 Hvis Unicode verdien i s1[0] er større enn s2[0], er s1 større
- 2. Hvis s1[0] == s2[0], sammenlignes s1[1] med s2[1]. Slik fortsetter det inntil et avvik finnes, eller vi er ferdige
- 3. Hvis strengene er like, er den lengste større

Introduksjon til løkker



```
print("Hipp Hipp Hurra!",1)
print("Hipp Hipp Hurra!",2)
print("Hipp Hipp Hurra!",3)
print("Hipp Hipp Hurra!",4)
print("Hipp Hipp Hurra!",5)
print("Hipp Hipp Hurra!",6)
print("Hipp Hipp Hurra!",7)
print("Hipp Hipp Hurra!",8)
print("Hipp Hipp Hurra!",9)
print("Hipp Hipp Hurra!",10)
for tell in range(1,11):
    print("Hipp Hipp Hurra!",tell)
```

Nøstede løkker

- Løkker i løkker
- Eksempler på situasjoner der vi kan få bruk for nøstede løkker:
 - Vi har 60 sekunder i et minutt, 60 minutter i en time,
 24 timer i et døgn osv.
 - Vi har en 2-dimensjonal tabell med kolonner og rader (looper gjennom rader og for hver rad, looper gjennom kolonner)

```
def format_card_deck():
    farger = ['♠', '♣', '♥', '♦']
   verdier = ['A', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8',
                  '9', '10', 'J', 'Q', 'K']
    outer string = ""
    for farge in farger:
        inner string = ""
        for verdi in verdier:
            inner_string += farge + verdi + " "
        outer string += inner string + "\n"
    return outer string
print(format_card_deck())
```