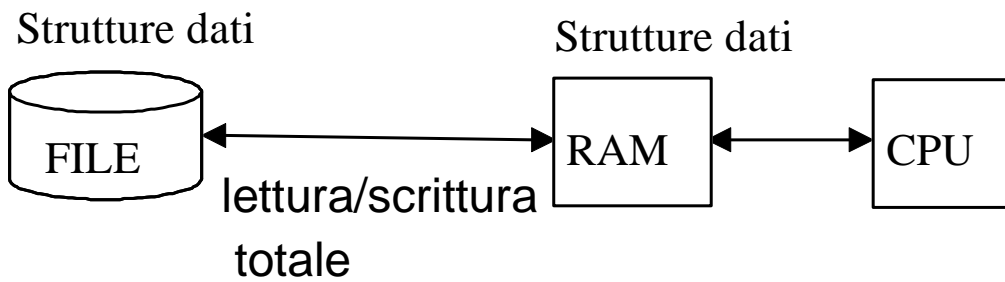


# FILE E APPLICAZIONI

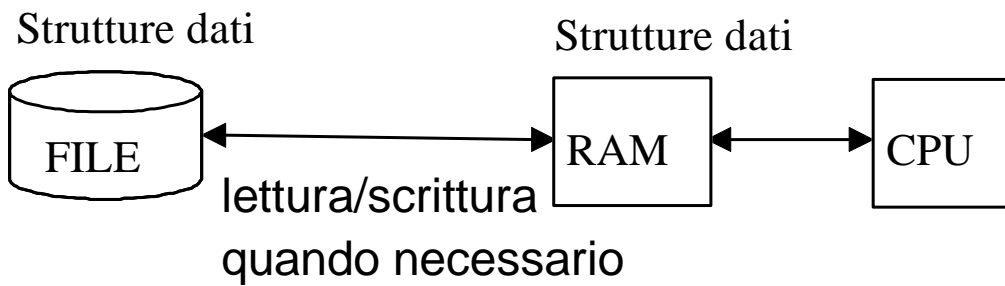
- definire strutture di memoria centrale di supporto
- definire la strutturazione del file

## Struttura RAM di supporto

- file passivo

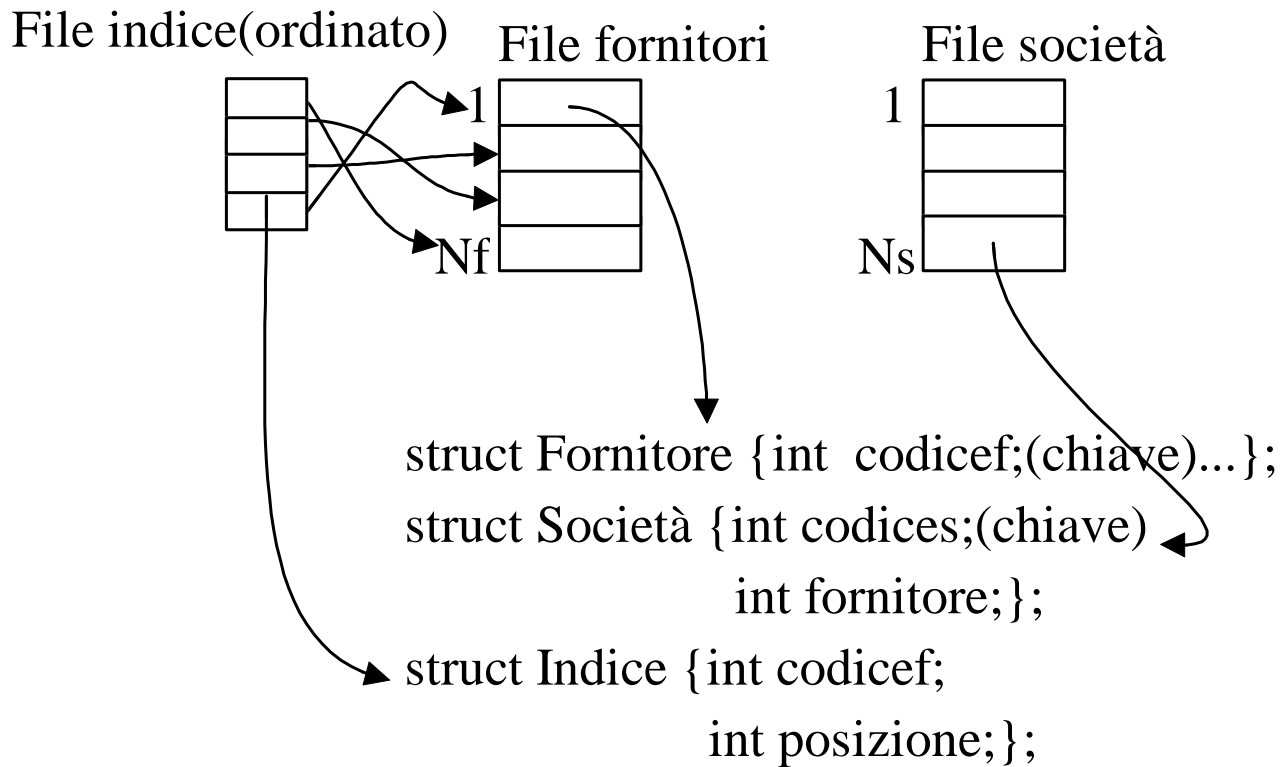


- file attivo



**Esempio 1:** Applicazione per la gestione di due archivi: fornitori e società; una società può avere un solo fornitore, mentre un fornitore può fornire più società.

Strutturazione file:



### 1. Trovare la società con codices = xx; (codices è chiave)

Scansione sequenziale file società:

```

LeggiRecSoc(filesocieta, var);
while (!feof(filesocieta))
{ if (var.codices == xx) return (var);
  LeggiRecSoc(filesocieta, var);
}
  
```

- costo lettura file:  $(N_f / 2) * \text{sizeof}(\text{varf})$ ; (equiprobabilità)
- Supporto RAM: memoria per 1 record

## 2. Trovare le società con fornitore = xx; (fornitore non chiave)

Scansione sequenziale file società:

```
LeggiRecSoc(filesocieta, var);  
while (!feof(filesocieta))  
{ if (var.fornitore == xx) print (var);  
  LeggiRecSoc(filesocieta, var);  
}
```

- costo lettura file:  $N_f * \text{sizeof}(\text{varf})$
- Supporto RAM: memoria per 1 record

## 3. Trovare fornitore con codicif = xx; (codicif è chiave)

Scansione sequenziale via indice (filefornitore, fileindice):

```
LeggiIndex(fileindice, varix);  
while (!feof(fileindice))  
{ if (varix.codicif == xx)  
  { lseek(filefornitore, varix.posizione);  
    LeggiForn(filefornitore, varf);  
    return (varf);  
  }  
  LeggiIndex(fileindice, varix);  
}
```

- costo lettura file:  $(N_f / 2) * \text{sizeof}(\text{varix}) + 1 * \text{sizeof}(\text{varf})$
- Supporto RAM: memoria per 1 record indice e fornitore

#### 4. Stampare i dati dei fornitori e delle società fornite

(algoritmo “nested loop” – supporto RAM: 1 record per fornitore e società)

```
LeggiForn(filefornitore, varf);
while (!feof(filefornitore))
{ rewind(filesocieta);
  LeggiSoc(filesocieta, vars);
  while (!eof(filesocieta))
    { if (varf.codicef==vars.fornitore) print(...);
      LeggiSoc(filesocieta, vars);
    }
  LeggiForn(filefornitore, varf);
}
```

- Costo lettura file:  $N_f * \text{sizeof}(\text{varf}) + N_f * N_s * \text{sizeof}(\text{vars})$

(algoritmo “nested block” –supporto RAM: 1 record per società e B record per fornitore)

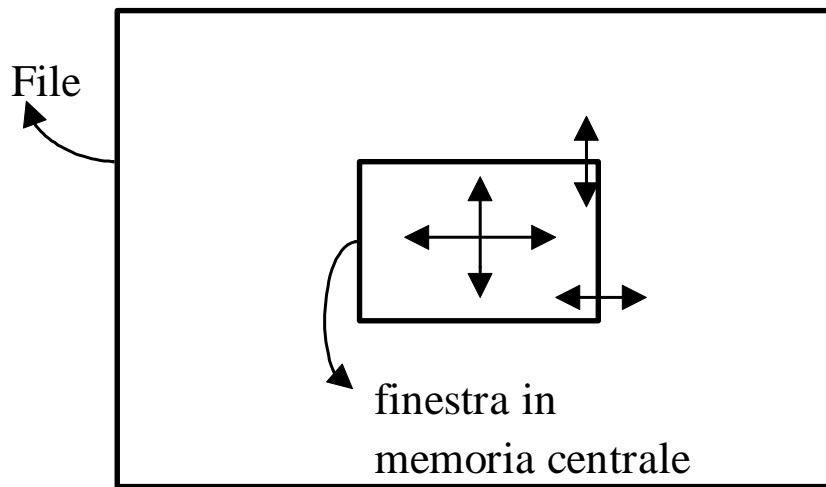
Ipotesi:

- $N_f \leq N_s$
- $N_f = K * B$ :

```
LeggiBForn(filefornitore, vettore[B]);
while (!feof(filefornitore))
{rewind(filesocieta)
  LeggiSoc(filesocieta, vars);
  while (!eof(filesocietà))
    { for (i=0; i < B; i++)
      if (vettore[i].codicef==vars.fornitore) print(..);
      LeggiSoc(filesocieta, vars);
    }
}
```

- costo:  $N_f * \text{sizeof}(\text{varf}) + (N_f / B) * N_s * \text{sizeof}(\text{vars})$ ;

## Esempio 2. Gioco del labirinto.



Caricamento  
casella prossima  
mossa

↑↑  
file attivo

caricamento  
sottomatrice

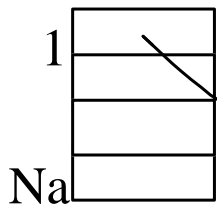
↑↑  
file attivo

caricamento  
matrice

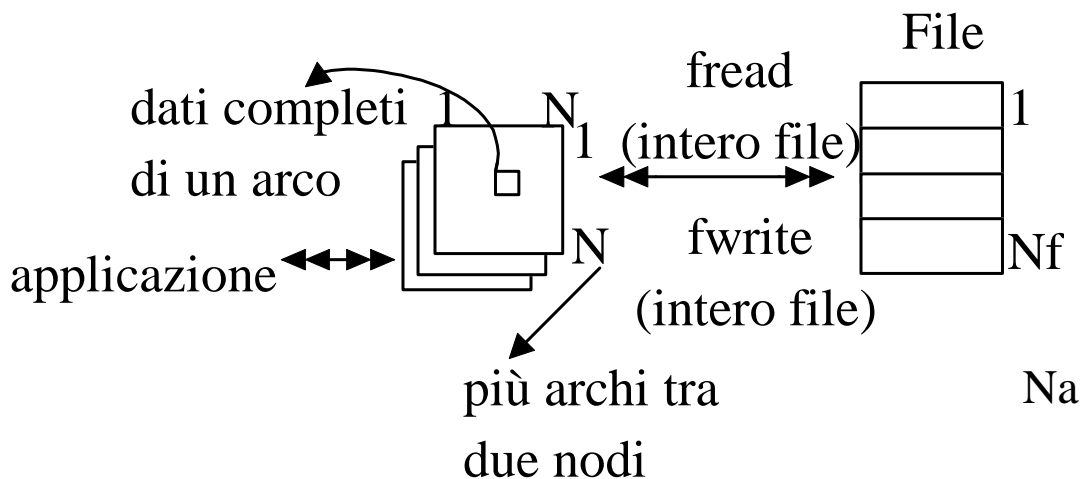
↑↑  
file passivo

### Esempio 3 . Gestione di una rete stradale.

File archi stradali



```
struct Arco {int codice;  
             char *città1;  
             char *città2;  
             ... senso;  
             int  lunghezza;  
             bool  interruzione;  
             }
```



#### 1. Connessione del grafo stradale (matrice di adiacenza)

BOOLEAN adiacenza [N,N]=FALSE;

nodo i connesso a nodo j

implica che  $adiacenza[i,j] = adiacenza[j,i] = TRUE$

#### 2. Percorso minimo tra due nodi:

int matrice [N,N]=  $\infty$ ;

matrice[i,j] = lunghezza minima degli archi orientati dal nodo i verso il nodo j (se esiste)

#### 3. Aggiornamenti dei dati della rete

L'aggiornamento è tipicamente un'operazione che coinvolge un arco alla volta.