

Zaawansowane technologie internetowe

Projekt zaliczeniowy

1. W skład zespołu projektowego wchodzi: Michał Masiulaniec i Marcin Obyrtacz.
2. Tytuł projektu brzmi „Zakłady bukmacherskie”. Jego celem jest stworzenie serwisu umożliwiającego obstawianie wyników meczów piłkarskich.
3. Zakładane funkcjonalności serwisu:
 - a. Część administratora:
 - i. Logowanie
 - ii. Zarządzanie użytkownikami
 - iii. Dodawanie i usuwanie meczów do obstawienia
 - iv. Ustalanie kursów
 - b. Część użytkownika
 - i. Rejestracja
 - ii. Logowanie
 - iii. Obstawianie meczów
 - iv. Wyszukiwanie meczów (po drużynie lub lidze)
 - v. Sprawdzanie stanu konta
4. Przewidywane rozwiązania technologiczne:
 - a. środowisko programistyczne NetBeans
 - b. baza danych PostgreSQL
 - c. wykorzystanie programowania aspektowego z wykorzystaniem Spring AOP
 - d. użycie szablonów JSF do stworzenia warstwy widoku
 - e. odwzorowanie relacyjno- obiektowe JPA
 - f. wykorzystanie EJB do stworzenia komponentów sesyjnych
 - g. wykorzystanie serwer GlassFish
5. Podział zadań (wstępny):
 - a. Michał Masiulaniec – odpowiedzialny za frontend
 - b. Marcin Obyrtacz - odpowiedzialny za backend
6. Podział zadań (alternatywny):
 - a. Michał Masiulaniec – warstwa logiczna aplikacji (ustalanie kursu, przebieg zakładów)
 - b. Marcin Obyrtacz - warstwa administracji użytkowników, zarządzanie projektem