





ShopWithMe



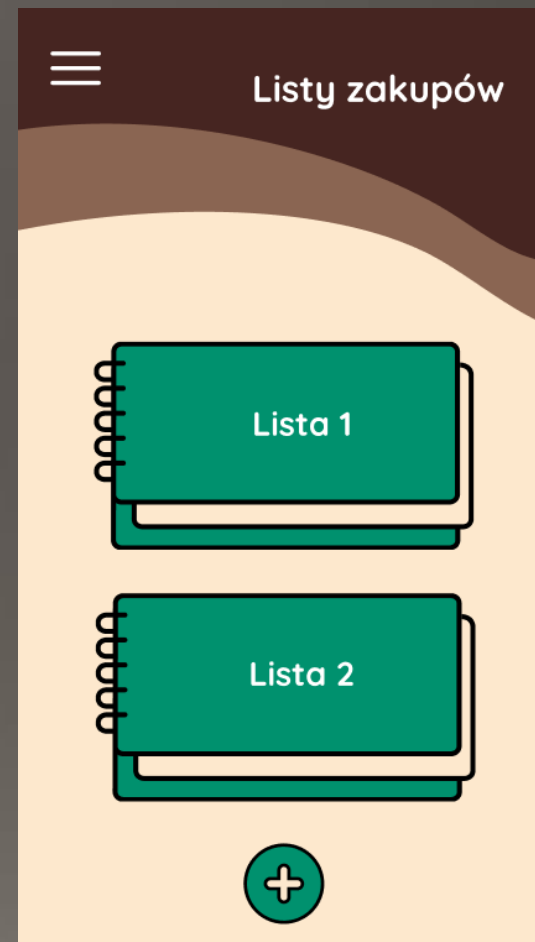
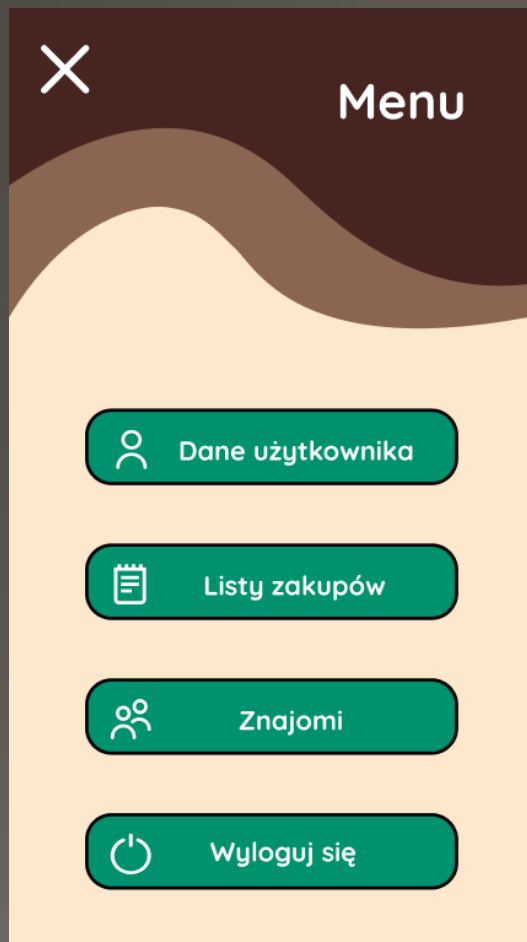
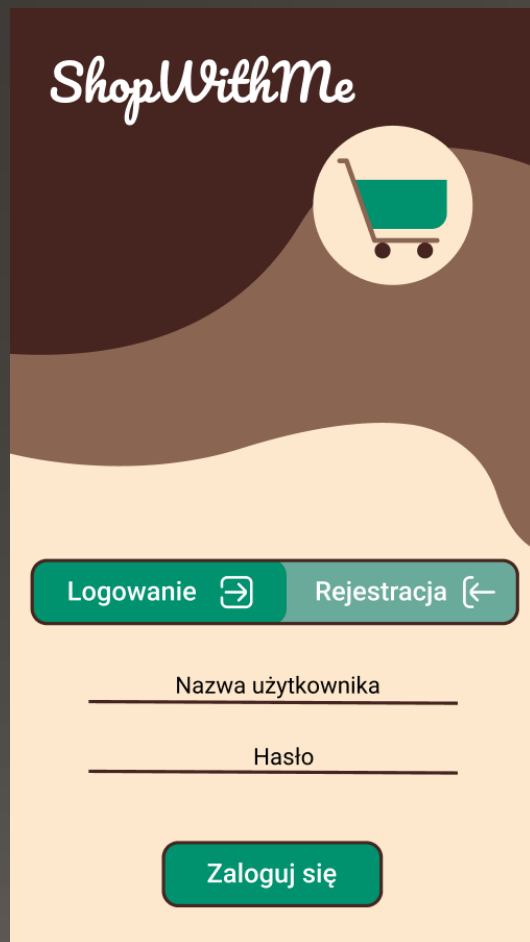
ShopWithMe - to aplikacja na urządzenia mobilne, zarówno na Androida jak i na iOS. Jej głównym celem jest ułatwienie użytkownikowi robienia zakupów, szczególnie w kilka osób oraz skrócenie czasu jaki spędza w marketach.

Podsumowanie projektu

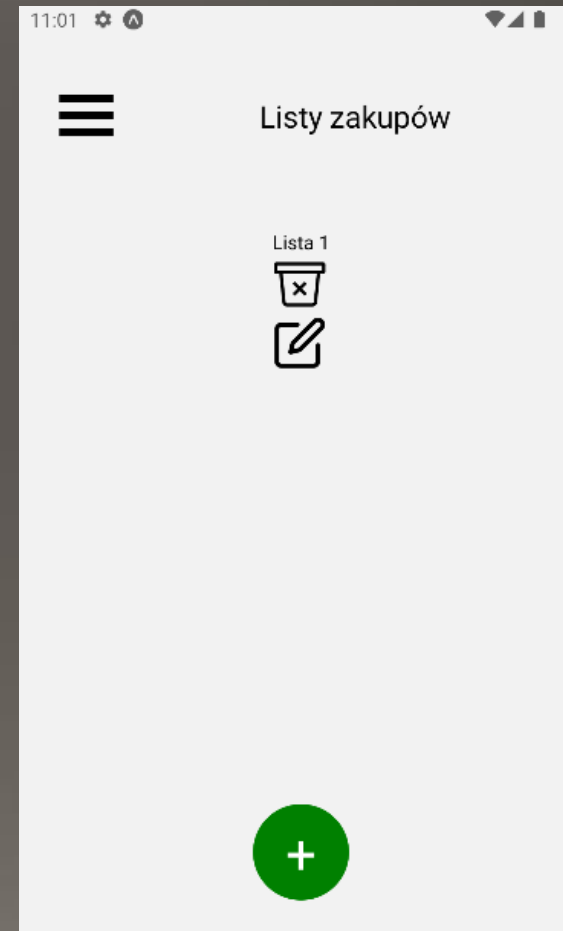
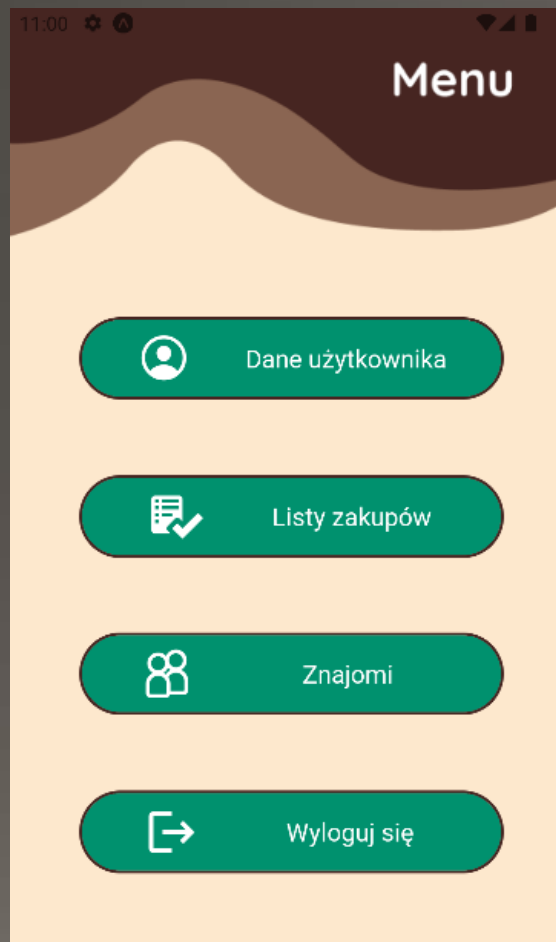
Możliwości aplikacji – co zostało zrealizowane?

- Posiadanie indywidualnego konta 
- Tworzenie list zakupów wraz ze znajomymi 
- Pomoc w rozliczaniu rachunków 
- Przeszukiwanie produktów w bazie danych 

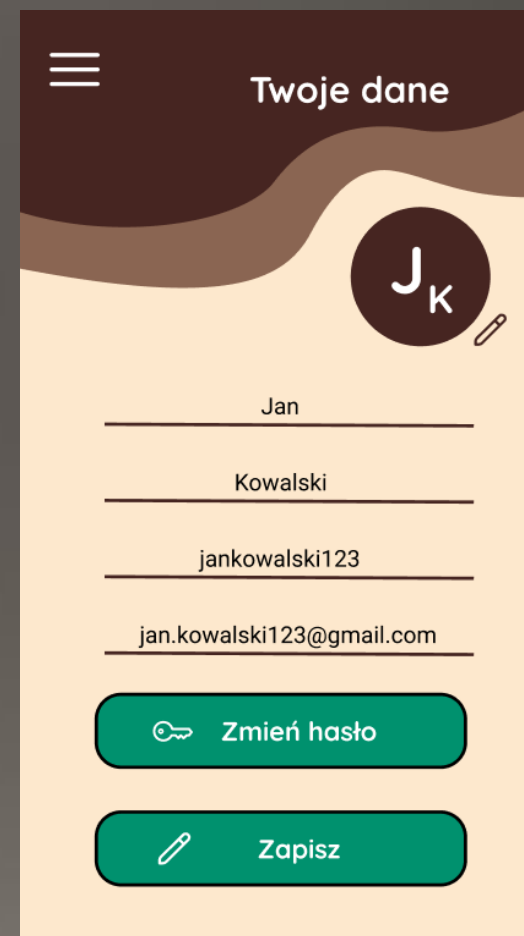
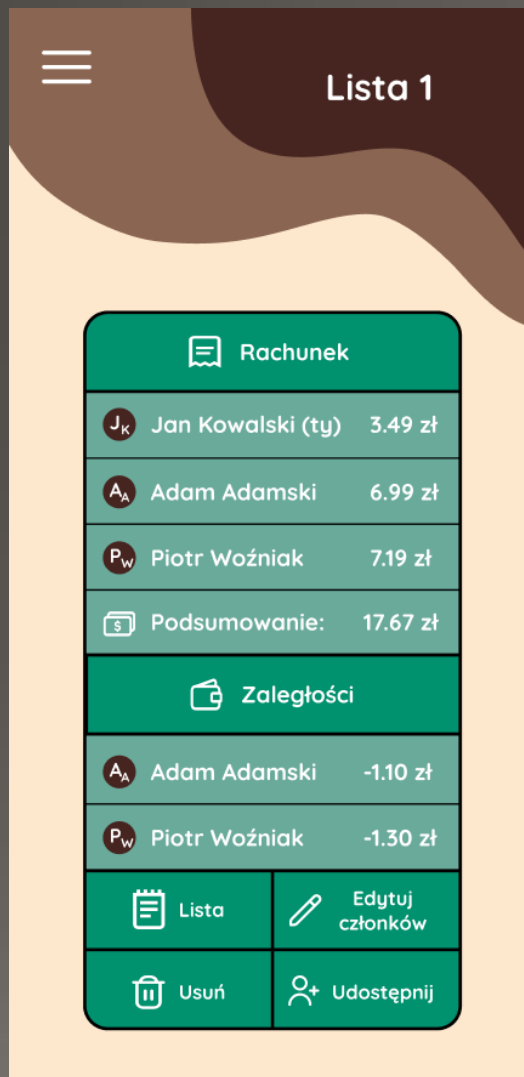
Wizualizacja – założenia początkowe



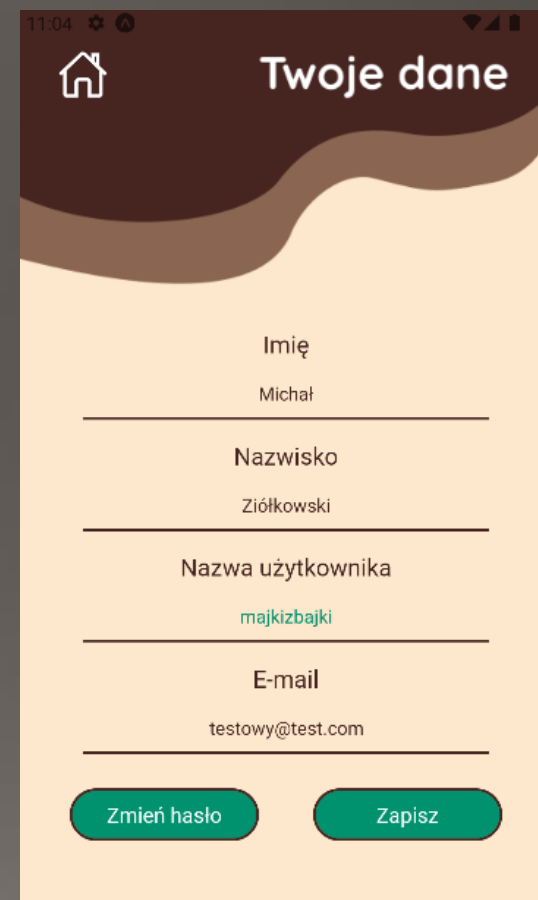
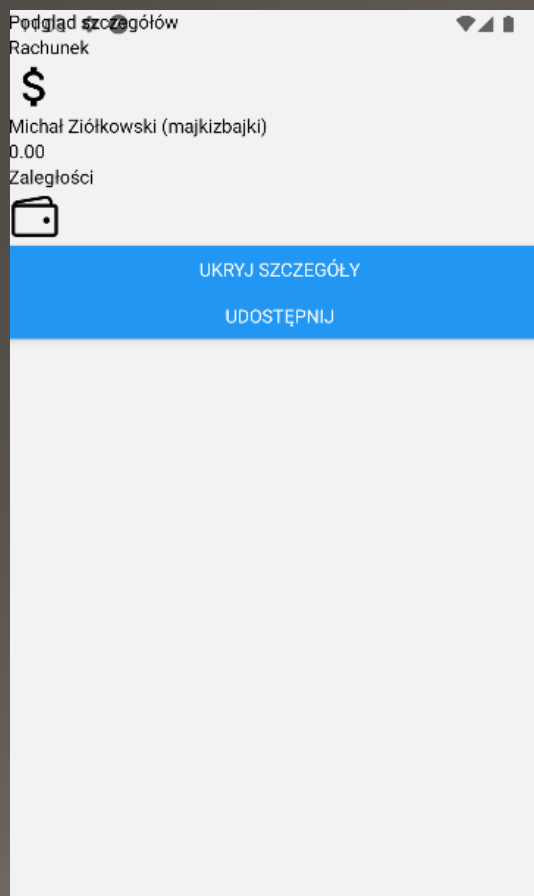
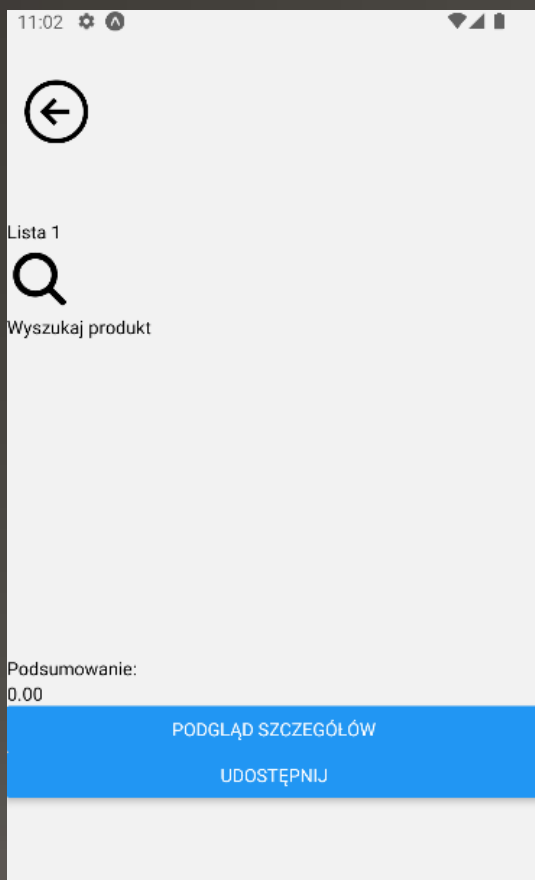
Wizualizacja – stan rzeczywisty



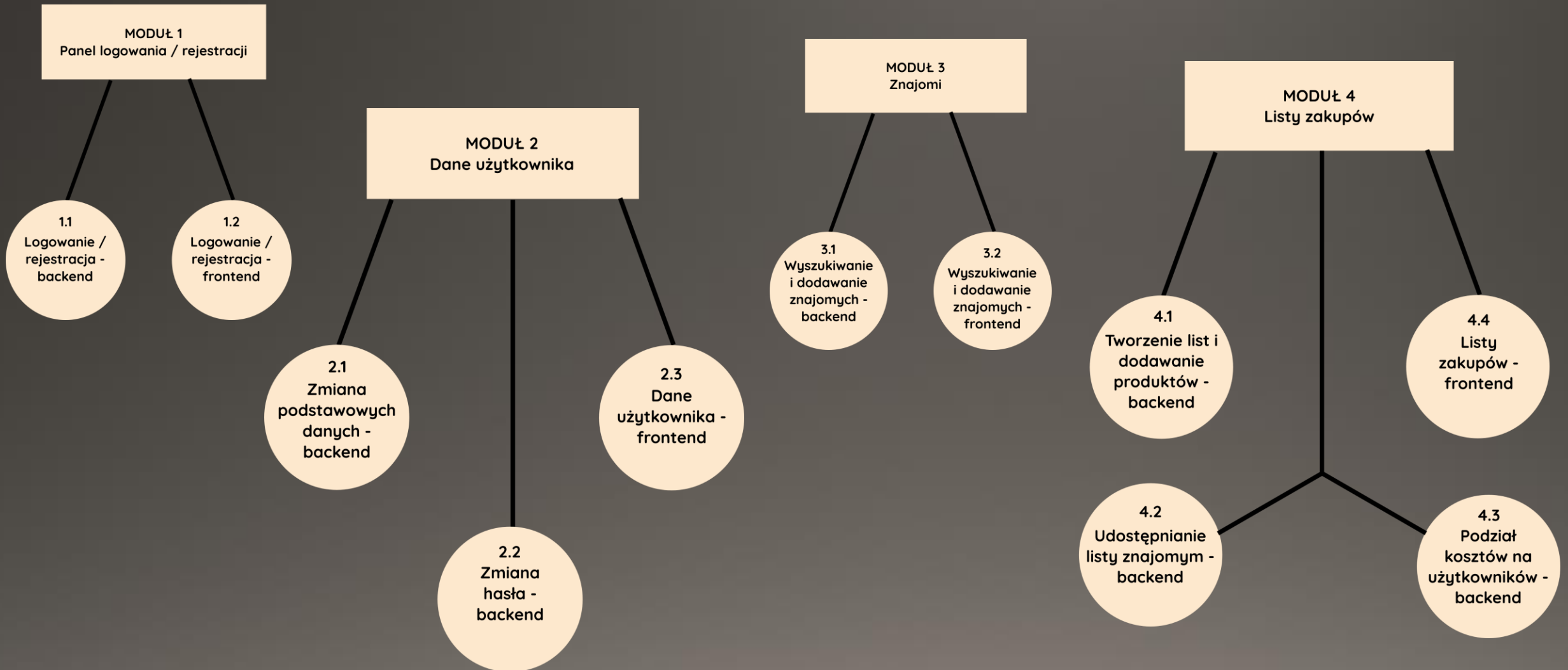
Wizualizacja – założenia początkowe



Wizualizacja – stan rzeczywisty



Podział zadań



Terminarz



24.03.2022
Zadanie 1.1

31.03.2022
Zadanie 2.1

7.04.2022
Zadanie 2.2

14.04.2022
Zadanie 3.1

28.04.2022
Zadanie 4.1

5.05.2022
Zadanie 4.2

12.05.2022
Zadanie 4.3

19.05.2022
Zadanie 1.2

26.05.2022
Zadanie 2.3

2.06.2022
Zadanie 3.2

9.06.2022
Zadanie 4.4

9.06.2022
Prezentacja



Problemy przy tworzeniu projektu

- Brak czasu na realizację wszystkich założeń
- Jak połączyć konto użytkownika w bazie danych z autoryzacją za pomocą nazwy użytkownika
- Algorytm podsumowujący rachunek

Dziękuję za uwagę

Michał Ziółkowski