**Šašek a král**

|  |
| --- |
| *Je to vybíjená trochu jinak. Hráče rozdělíme na dvě skupiny. Každá má své území, na které druhá nesmí. Ve skupinách se domluví (tak aby je druhá skupina neslyšela), kdo bude šašek a kdo král. Je jeden šašek a jeden král, zbytek jsou občané. Potom se začne hrát. Šašek brání krále a občany. Je nesmrtelný (nedá se vybít), ale aby to neměl tak lehké, nesmí chytat, ani házet, může jenom svým tělem míčky odrážet. Občané mohou chytat i házet, snaží se bránit sebe i krále. Když je občan vybitý, dřepne si a spoluhráči ho mohou zachránit tak, že se do něj trefí míčkem.  Cílem je vybít krále druhé skupiny a ubránit krále svého. Vybitím krále hra končí.* |

**Na vidoucího**

|  |
| --- |
| *Všichni hráči si zaváží oči šátkem a vedoucí pak jednomu z nich šátek sejme. Vidoucí teď hraje proti všem slepým, kteří ho hledají a chytají. Uhýbá před nimi, ale když ho některý nevidoucí chytí, zůstane stát. Slepý se nejdříve rukama přesvědčí, zda má chycený šátek na očích, a když zjistí, že nemá, snaží se ho poznat po hmatu. Potom vysloví jeho jméno – to je jediný okamžik, kdy smí nevidoucí během hry promluvit, jinak musí stále mlčet. Jestliže nevidoucí pozná, hra končí a volíme nového vidoucího jako na začátku. Pokud řekne jméno nesprávné, pustí hra pokračuje. V případě, že vás hraje více můžete určit více vidoucích.* |

**Pták ohnivák**

|  |
| --- |
| *Vybere se jeden dobrovolník, tomu se zavážou oči a do ruky se mu dá šátek, poté se na něj připevní kolíčky/fáborky. Pták Ohnivák se postaví doprostřed místnosti/zahrady a ostatní mají za úkol získat co nejvíce kolíčků, co má připevněné na těle. Pták Ohnivák se může bránit tím, že okolo sebe mává šátkem. Kdykoli je někdo zasažen šátkem, musí vykonat nějaký trest (udělat 10 dřepů, vyběhnout schody, …), pak může pokračovat v krádeži kolíčků. Hra končí tehdy, kdy na sobě nemá Pták Ohnivák žádný kolíček, vítězem se stává ten, co jich uloupil nejvíce.* |

**Třináctka**

|  |
| --- |
| *Hrající se rozdělí do dvou týmů, v obou týmech stejní počet lidí. Vymezí se hrací území. V týmu si mezi sebou musí 13krát přihrát, aniž by jim tenisák spadl (musí se házet, ne podávat). Druhy tým má za úkol to stejné, ale tenisáku se muže zmocnit pouze tím že ho chytí ve vzduchu nebo ho ukořistí při dopadu. Hra je nekontaktní, tenisák má ten, kdo ho chytí, nebo ten kdo se ho dotkne jako první. Vyhrává ten tým, který si jako první 13 přihraje. Dozor počítá přihrávky a kontroluje dodržování pravidel.* |

**Stonožka**

|  |
| --- |
| *První člen skupiny se z lehu na zádech zvedne do podpory v ležmo vzadu s pokrčenýma nohama – opírá se o zem rukama a chodidly pokrčených nohou. Další člen zaujme stejnou polohu, a to tak, že se opře rukama o nárty prvního hráče. Takto se seřadí celá skupina. V této poloze se skupina snaží o pomalý pohyb vpřed nebo vzad. Při pohybu se všichni musí držet za nárty nohou a nikdo si nesmí sedat na zem.*  *Cíl hry:*  *1. Vedoucí určí vzdálenost, kterou skupina musí ujít.*  *2. Je možné uspořádat závody více skupin.* |

**Rádce**

|  |
| --- |
| *﻿Hráči se rozdělí na dvojce. Jeden z dvojce si zaváže oči šátkem. Vidoucí naviguje svého slepého za jiným vidoucím, aby jej mohl chytit, zatímco se sám vyhýbá jiným slepým. Doporučuje se vymezit hrací pole.* |