

Объекты и классы

Инкапсуляция, наследование и полиморфизм



Олег Гежин



Олег Гежин

Python - разработчик, специалист SQL, фрилансер.

План занятия

1. [Инкапсуляция](#)
2. [Наследование](#)
3. [Полиморфизм](#)



Инкапсуляция

— это свойство системы, позволяющее объединить данные и методы, работающие с ними в классе, и скрыть детали реализации.

Как выглядит ваша программа



Скрываем всё

Стив Джобс был одним из первых, кто применил прием инкапсуляции к ПК, перекрыв доступ к внутреннему устройству компьютера обычному пользователю.

И такое решение небезосновательно.

С помощью корпуса мы обеспечиваем безопасность внутреннего содержимого ПК (отсутствие доступа к платам, проводам), но при этом мы можем взаимодействовать с ним, производя проверку корректности данных (порты для подключения наушников, HDMI, но не можем подключить к нему вилку). При этом, у нас остается возможность изменять внутренние характеристики ноутбука: объем памяти, процессор и т.д.



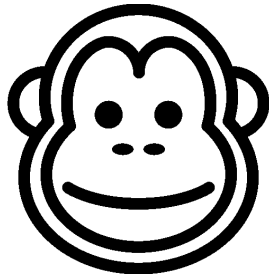


Наследование

— это свойство системы, позволяющее описать новый класс на основе уже существующего с частично или полностью заимствованной функциональностью.

Primate

`class Primate`



`class Man`



```
class Primate:
```

```
    def eat(self, food):
```

```
        ...
```

```
    def run(self, time):
```

```
        ...
```

```
class Man(Primate):
```

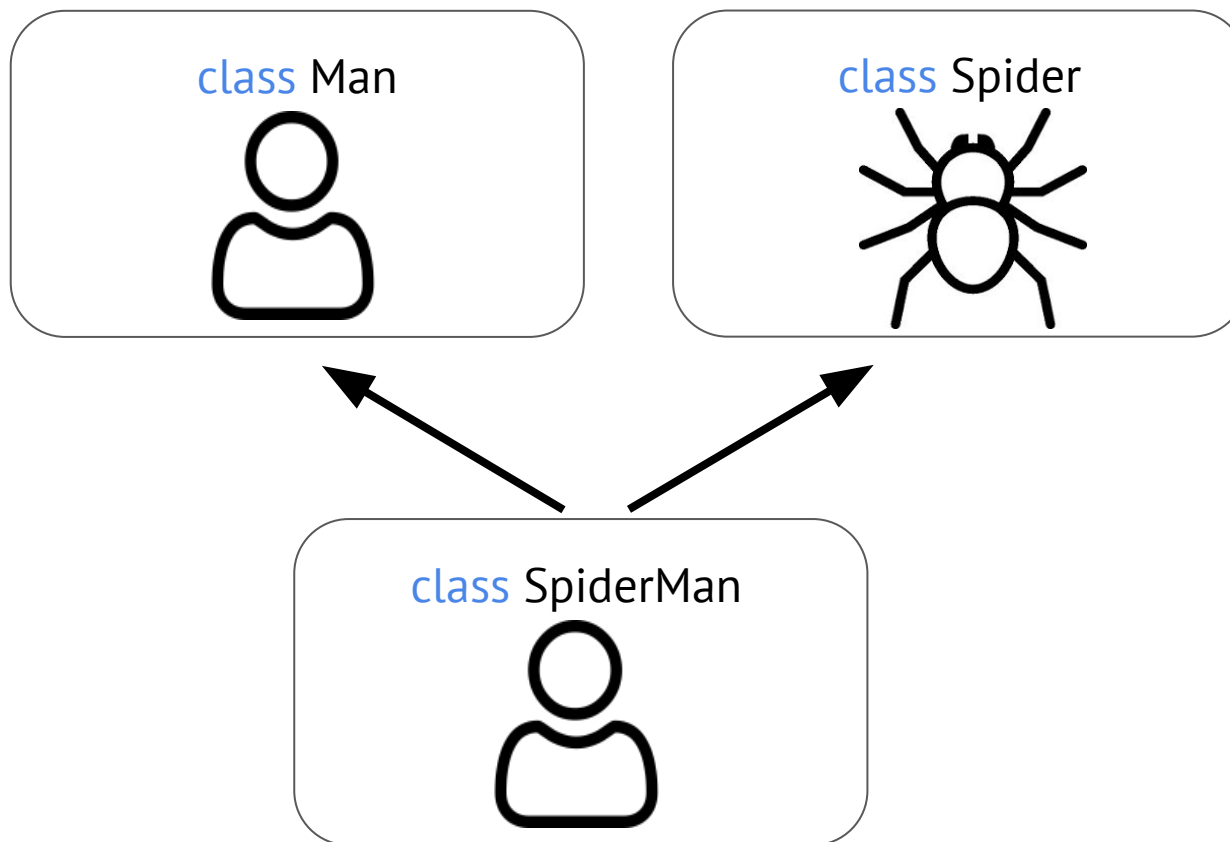
```
    name = ...
```

```
    last_name = ...
```

```
    def build(self, something):
```

```
        ...
```


Множественное наследование



Что наследовать?

MRO (Method Resolution Order) — порядок, в котором Python ищет метод в иерархии классов.

```
class Primate:
    ...

class Man(Primate):
    ...

class Spider:
    ...

class SpiderMan(Spider, Man):
    ...

SpiderMan.mro()
```



Полиморфизм

— это свойство системы использовать объекты с одинаковым интерфейсом без информации о типе и внутренней структуре объекта.

Перегрузка и переопределение методов

Заставляем методы работать по-разному в зависимости от наличия параметров или исходя из того, из какого класса мы их вызываем.

```
class Primate:

    def eat(self, food):
        print(food)

class Man(Primate):

    def eat(self, food,
cooked=False):
        if cooked:
            print('cooked', food)
        else:
            print(food)
```

«Магия»

Откуда Python знает, какие действия нужно выполнить?

Инициализация и Конструирование:

- `__new__(cls, other)`
- `__init__(self, other)`
- `__del__(self)`

Операторы:

- `__add__(self, other)`
- `__div__(self, other)`
- `__lt__(self, other)`

И т.д.

Домашнее задание

Перед выполнением ознакомьтесь, пожалуйста, с [правилами оформления кода](#), а также **пройдите квиз по теме: “ООП: наследование, инкапсуляция и полиморфизм”**.

Очень важно сдавать задание в Repl.

Работы, код которых не оформлен по правилам, будут отправлены на доработку без проверки.

Ваше домашнее задание доступно [по ссылке](#)

**Задавайте вопросы и
пишите отзыв о лекции!**

Олег Гежин