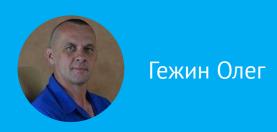


# Составные типы данных, циклы





Олег Гежин

Python - разработчик, специалист SQL, фрилансер.

### План занятия

- 1. Простые типы данных
- 2. <u>Списки</u>
- 3. Кортежи
- **4**. <u>Циклы</u>

### Простые типы данных

### Простые типы данных

int / integer	float	str / string	bool / boolean	
целые числа	действительные числа	строки	логический тип	
number = 10	q = 9.8	name = 'Коля'	sun = True	

### Простые типы данных

int / integer	float	str / string	bool / boolean	
целые числа	действительные числа	строки	логический тип	
number = 10	q = 9.8	name = 'Коля'	sun = True	

Тип объекта можно узнать при помощи функции type().

Тип данных можно принудительно изменить функциями int(), float(), bool(), str() и т.д.

### Индексация и срезы строк

Доступ к элементам объекта по их порядковому номеру в нем.

Индексация элементов начинается с нуля

### Индексация и срезы строк

Доступ к элементам объекта по их порядковому номеру в нем.

#### Индексация элементов начинается с нуля.



#### Поиск символов

Получить значение элемента по индексу можно при помощи [ ].

my_string[0]	0	1	2	3	4	5
или	И	Н	Д	E	К	С
my_string[-6]	-6	-5	-4	-3	-2	-1

Можно извлечь из строки несколько элементов при помощи "срезов" (slicing). Для указания интервала среза используется:

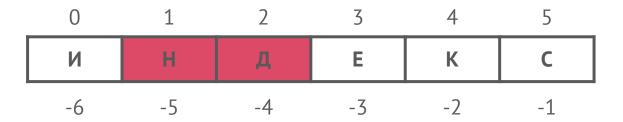
Можно извлечь из строки несколько элементов при помощи "cpeзов" (slicing). Для указания интервала среза используется :.

Синтаксис: string[start:stop]

start – индекс первого элемента в списке

stop – индекс списка, перед которым срез должен закончиться

my\_string[1:3]



Срез с шагом. Шаг указывает, на сколько символов нужно подвинуться после взятия первого символа

Срез с шагом. Шаг указывает, на сколько символов нужно подвинуться после взятия первого символа.

Синтаксис: string[start:stop:step], где

step – шаг прироста выбираемых индексов.

	0	1	2	3	4	5
my_string[0:4:2]	И	Н	Д	E	K	С
	-6	-5	-4	-3	-2	-1

string[start:stop:step]

Любой из параметров может быть опущен. Тогда вместо соответствующего параметра будет выбрано значение по умолчанию

```
string[start:stop:step]
```

Любой из параметров может быть опущен. Тогда вместо соответствующего параметра будет выбрано значение по умолчанию

Значения по-умолчанию:

- start «от начала списка»
- stop «до конца списка» (включительно)
- step «брать каждый элемент».

	0	1	2	3	4	5
my_string[3:]	И	Н	Д	Е	К	С
	-6	-5	-4	-3	-2	-1
	0	1	2	3	4	5
my_string[:3]	И	Н	Д	E	K	С
	-6	-5	-4	-3	-2	-1

### Списки

### Списки (list)

Структура данных для упорядоченного хранения объектов различных типов.

Последовательность элементов в списке начинается с 0

0	1	2	3
'Петров'	'Николай'	'Иванович'	25

Список "Данные пользователя"

### Многомерные списки

Внутри одного списка могут быть другие списки.

### Многомерные списки

Многомерный список в виде таблицы:

	0	1	2
0	1	2	3
1	4	5	6

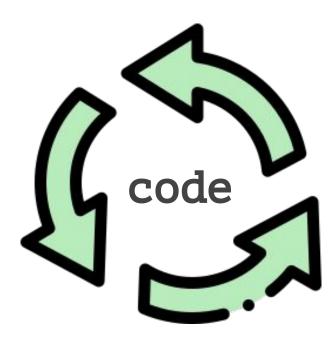
## Кортежи

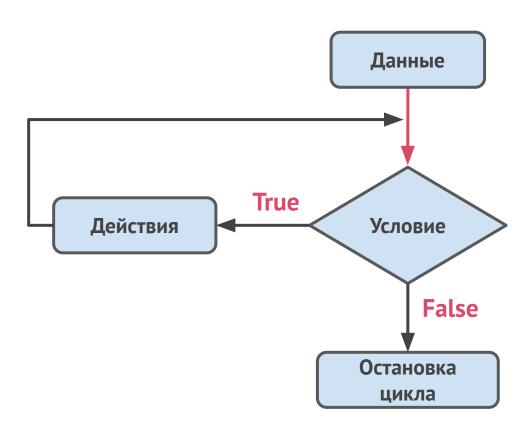
## Циклы

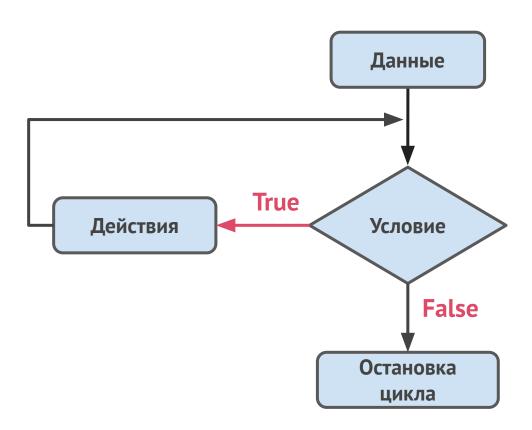
### Циклы

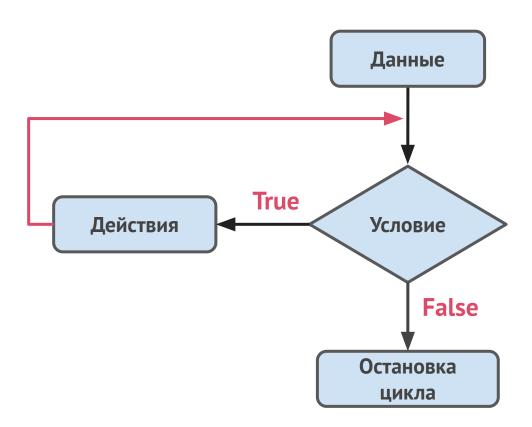
Циклы позволяют организовать повторение выполнения участков кода.

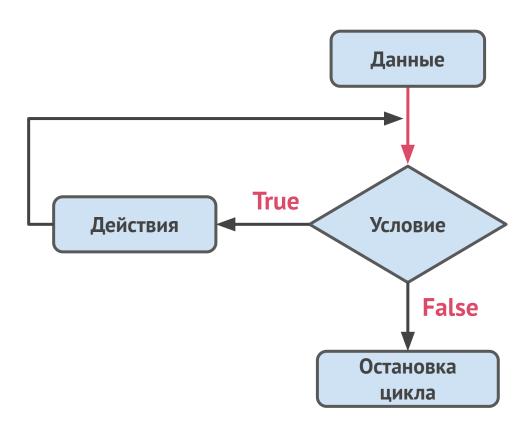
В Python существует два типа циклов: цикл while и цикл for.

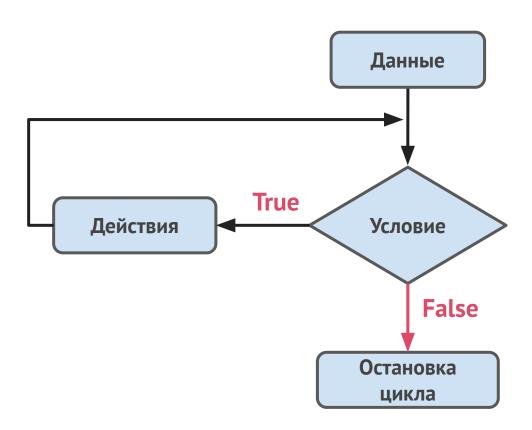




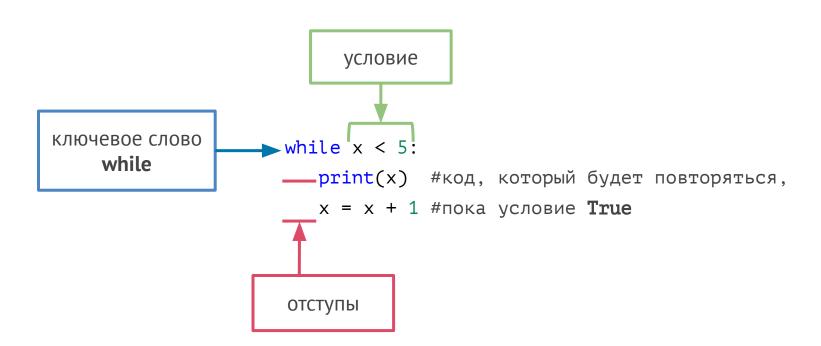






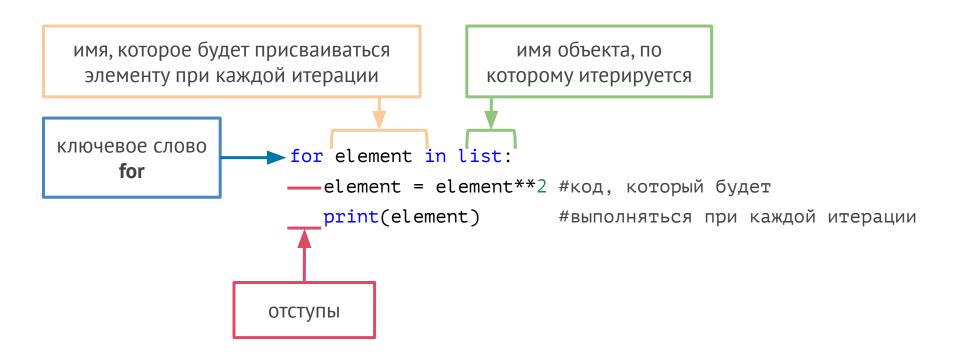


Используется, когда невозможно заранее определить точное значение количества проходов исполнения цикла.



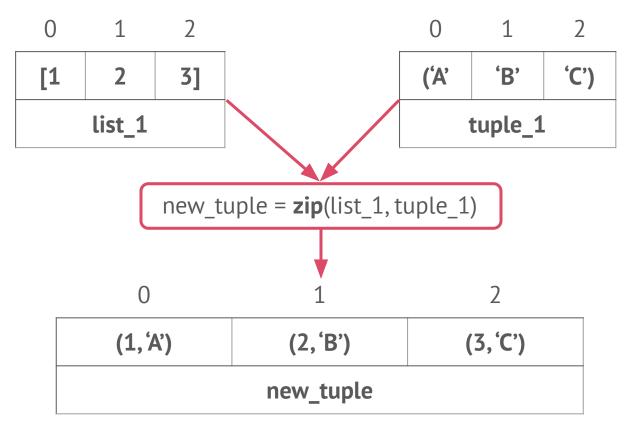
### Цикл for

Проходится по элементам любого итерируемого объекта (строки, списка и т.д.) и во время каждого прохода выполняет заданную последовательность действий.



### Функция гір

Функция zip(list\_1, list\_2, ...) берёт на вход несколько списков/кортежей и создаёт из них специальный zip-объект, состоящий из кортежей, такой, что первый элемент полученного объекта содержит кортеж из первых элементов всех списковаргументов.



### Домашнее задание

### Задача №1

Мы делаем MVP dating-сервиса, и у нас есть список парней и девушек (их число может варьироваться):

```
boys = ['Peter', 'Alex', 'John', 'Arthur', 'Richard']
girls = ['Kate', 'Liza', 'Kira', 'Emma', 'Trisha']
```

Выдвигаем гипотезу: лучшие рекомендации мы получим, если просто отсортируем имена по алфавиту и познакомим людей с одинаковыми индексами после сортировки! "Познакомить" пары нам поможет функция zip, а в цикле распакуем zip-объект и выведем информацию в виде:

```
Идеальные пары:
Alex и Emma
Arthur и Kate
John и Kira
Peter и Liza
Richard и Trisha
```

Внимание! Если количество людей в списках будет не совпадать, то мы никого знакомить не будем и выведем пользователю предупреждение, что кто-то может остаться без пары!

### Задача №2

Имеется структура данных cook\_book, в которой хранится информация об ингредиентах блюд и их количестве в расчете на одну порцию:

```
cook_book = [
  ['салат',
        ['картофель', 100, 'гр.'],
        ['морковь', 50, 'гр.'],
        ['огурцы', 50, 'гр.'],
        ['горошек', 30, 'гр.'],
        ['майонез', 70, 'мл.'],
  ],
  ['пицца',
        ['сыр', 50, 'гр.'],
        ['томаты', 50, 'гр.'],
        ['тесто', 100, 'гр.'],
        ['бекон', 30, 'гр.'],
        ['колбаса', 30, 'гр.'],
        ['грибы', 20, 'гр.'],
      ],
  ['фруктовый десерт',
        ['хурма', 60, 'гр.'],
        ['киви', 60, 'гр.'],
        ['творог', 60, 'гр.'],
        ['caxap', 10, 'rp.'],
        ['мед', 50, 'мл.'],
```

и переменная, в которой хранится количество людей, на которых необходимо приготовить данные блюда:

34

Необходимо вывести пользователю список покупок необходимого количества ингредиентов для приготовления блюд на определенное число персон в следующем виде:

```
Салат:
картофель, 500гр.
морковь, 250гр.
огурцы, 250гр.
горошек, 150гр.
майонез, 350мл.
Пицца:
сыр, 250гр.
томаты, 250гр.
тесто, 500гр.
бекон, 150гр.
колбаса, 150гр.
грибы, 100гр.
Фруктовый десерт:
хурма, 300гр.
киви, 300гр.
творог, 300гр.
сахар, 50гр.
мед, 250мл.
```

Внимание! Реализация не должна зависеть от количества блюд, их названий и количества ингредиентов в них!

#### Задание №3

К следующей лекции прочитать про типы данных

#### Инструкция по выполнению домашнего задания:

- 1. Зарегистрируйтесь на сайте Repl.IT.
- 2. Перейдите в раздел **my repls**.
- 3. Нажмите кнопку **Start coding now!**, если приступаете впервые, или **New Repl**, если у вас уже есть работы.
- 4. В списке языков выберите Python.
- 5. Код пишите в левой части окна.
- 6. Посмотреть результат выполнения файла можно, нажав на кнопку **Run**. Результат появится в правой части окна.
- 7. После окончания работы нажмите кнопку **Share** и скопируйте ссылку из поля *Share link*.
- 8. В личном кабинете на сайте netology.ru в поле комментария к домашней работе вставьте скопированную ссылку и отправьте работу на проверку.

Помимо ссылки, пожалуйста, прикрепите к вашему решению любой файл (например, скриншот любой части вашего кода).



# Задавайте вопросы и пишите отзыв о лекции!

Олег Гежин