Poročilo:

O izvedeni vaji:

24\_lav03\_vaja

Laboratorijske vaje

Vaja 24

Maj Mohar, G3A

Ljubljana, maj 2025

**Naloga 1**

*Konstruiranje niza ( uporaba konstruktorjev razreda) iz praznega niza, iz obstoječega niza, iz ....*

Napišite demonstracijski program, ki pokaže, kako lahko niz znakov (String) naredite iz konstantnega niza znakov(literala), iz obstoječega niza, iz tabele znakov, prazen niz znakov. Nize tudi izpišite.

\*Glej razdelek **constructors** v <https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/lang/String.html>, prevz. marec 2021

**A screen shot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.**

**Naloga 2**

*Indeksiranje elementov niza (charAt) in metoda za vračanje dolžine niza (length() )*

1. Napišite metodo izpisiPrvaInZadnjaDva, ki kot parameter dobi niz znakov (String) in izpiše zaporedno najprej prva dva, nato zadnja dva znaka.
2. Napišite metodo vrniPrvaInZadnjaDva, ki kot parameter dobi niz znakov (String) in kot niz vrne enako zaporedje znakov kot jih izpiše zpisiPrvaInZadnjaDva.

(\* v primeru, da znakov ni dovolj, naj izpiše/vrne ustrezno manj znakov\*)

A screen shot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

**Naloga 3**

Spišite inačico metode 2 a; metoda s parametrom podan niz prepiše v ustrezno dolgo tabelo znakov, nato izpiše prva dva in nato še zadnja dva elementa tabele.

**A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.**

**Naloga 4**

*Ugotavljanje, ali se v nizu nahaja črka, podniz, ter kje se nahaja ( indexOf() )*

1. Napišite metodo ***boolean aliJeVNizu(String niz, char c);*** , ki ugotovi ali se v nizu ***niz*** nahaja znak ***c.***
2. Napišite metodo ***boolean aliJeVNizu(String niz, Stringr podniz);*** , ki ugotovi ali se v nizu ***niz*** nahaja podniz ***podniz.***
3. Napišite metodo ***int kjeiJeVNizu(String niz, Stringr podniz);*** , ki ugotovi na kateri poziciji v nizu ***niz se*** nahaja podniz ***podniz***. V primeru, da ga ni, naj metoda vrne vrednost -1.
4. Napišite metodo ***int kolikoJeVNizu(String niz, char c);*** , ki ugotovi, kolikokrat se v nizu ***niz*** nahaja znak ***c.***
5. Napišite metodo ***int kolikoJeVNizu(String niz, String podniz);*** , ki ugotovi, kolikokrat se v nizu ***niz*** nahaja podniz ***podniz.***

A screen shot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.

A computer screen shot of a program code

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

**Naloga 5**

Orišite ( in pokažite z demonstracijskim programom) vse načine stikanja dveh ali več nizov.

\*Glej metodo **concat** v [String (Java SE 21 & JDK 21)](https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/java.base/java/lang/String.html), prevz. maj 2025

A computer screen shot of a program code

AI-generated content may be incorrect.

**Naloga 6**

*Rezanje niza, brisanje podniza iz niza (String)*

Realizirajte metode nad nizi, ki jih podajajo naslednja imena. Pri tem upoštevajte, da mora biti niz, ki ga manipulirate, parameter metode:

1. brisiPrvoPojaviteNiza npr. : *(static) String brisiPrvoPojaviteNiza(String original, String brisan);*
2. brisiZadnjoPojavitevNiza
3. brisiVsePojavitvePodniza
4. vrniPrvoPolovicoNiza
5. vrniZadnjoPolovicoNiza
6. vrniSrednjoTretjinoNiza
7. odreziZadnjihNZnakovNiza

A computer screen shot of text

AI-generated content may be incorrect.

A computer screen shot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.A computer screen shot of text

AI-generated content may be incorrect.

**Naloga 7**

*Zamenjava besede v nizu z novo besedo*

1. String zamenjajPrviNizSPodnizom(String niz, String osnovni, String novi); v nizu niz zamenja prvi podniz osnovni s podnizom novi.
2. String zamenjajZadnjiNizSPodnizom(String niz, String osnovni, String novi);
3. String zamenjajVsePodnizeZNizom(String niz, String osnovni, String novi);

A computer screen shot of a program code

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

**Naloga 8**

*Primerjava nizov compareTo(), equals() : enakost, katera je leksikalno večja, manjša*

S primeri ponazorite podobnosti in razlike navedenih metod.

A screen shot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.

**Naloga 9**

*Generiranje nizov z naključno vsebino, generiranje nizov iz elementov tabele nizov, …*

Realizirajte metode:

1. String generirajNizCrke(int dolzinaNiza); // zgolj A..Z in a..z
2. String generirajNizCrkeStevilke(int dolzinaNiza); // A..Z in a..z in 0..9
3. String generirajNizStevilke(int dolzinaNiza); // 0..9
4. String generirajNizCrkeVelike(int dolzinaNiza);
5. String generirajNizCrkeMale(int dolzinaNiza);
6. String generirajNizZnaki(int dolzinaNiza); // poljuben znak s kodo spodnjega zloga od 33..127

**Naloga 10**

*Java (JDK) vsebuje orodje za generiranje dokumentacije iz kode. Imenuje se javadoc. BlueJ integrira orodje v okolje. Urejevalnik kode (kjer pišete kodo programa) ima desno zgoraj spustni meni. Privzeto je izbrana opcija 'source code'. V primeru da izberete 'documentation', bo BlueJ s pomočjo javadoc zgenerrial dokumentacijo v html obliki. Preskusite na primeru Naloge 8. Ugotovite, ali se je dokumentacija shranila na datotečni sistem in kam.*

HTML kodo generira v mapo, kjer imam projekt.