



**SOFTWARE**

**KR C1**

**Diagnose**

**Release 2.2**



## eCopyright      **KUKA Roboter GmbH**

Diese Dokumentation darf – auch auszugsweise – nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Herausgebers vervielfältigt oder Dritten zugänglich gemacht werden.

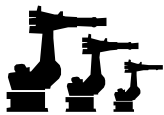
Es können weitere, in dieser Dokumentation nicht beschriebene Funktionen in der Steuerung lauffähig sein. Es besteht jedoch kein Anspruch auf diese Funktionen bei Neulieferung bzw. im Servicefall.

Wir haben den Inhalt der Druckschrift auf Übereinstimmung mit der beschriebenen Hard- und Software geprüft. Dennoch können Abweichungen nicht ausgeschlossen werden, so daß wir für die vollständige Übereinstimmung keine Gewähr übernehmen. Die Angaben in dieser Druckschrift werden jedoch regelmäßig überprüft, und notwendige Korrekturen sind in den nachfolgenden Auflagen enthalten.

Technische Änderungen ohne Beeinflussung der Funktion vorbehalten.

Dokumentationsumfang: 35 Seiten

KUKA Interleaf



## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Allgemein</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Logbuchfunktionen</b>	<b>6</b>
2.1	CROSS-Logbuch	7
2.1.1	Aufruf der CROSS-Log-Funktion	7
2.1.2	Zurück zur KR C1 – Bedienoberfläche	8
2.1.3	Bedeutung der CROSS-Log-Symbole	9
2.2	CROSS-Log archivieren auf Diskette	10
2.3	Caller Stack	10
<b>3</b>	<b>Oszilloskop</b>	<b>12</b>
3.1	Anzeige	12
3.1.1	Dateiauswahl	12
3.1.2	Oszilloskop-Bildschirm	12
3.1.3	Das Informationsfenster	14
3.1.4	Die Softkeyleiste	14
3.1.5	Die Farb-Softkeys	14
3.1.6	Die Zoom-Funktion	15
3.1.7	Die Skalierungs-Funktion	15
3.1.8	Die Effektivwert-Funktion	16
3.2	Drucken	17
3.3	Die Cursor-Funktionen	18
3.4	Die Filter-Funktion	21
3.5	Das Übereinanderlegen von Aufzeichnungen	22
3.6	Farbzuweisungen ändern	23
3.7	Ein- und Ausblenden von Kurven	24
3.8	Konfiguration	24
3.8.1	Name der Aufzeichnung	25
3.8.2	Aufzeichnungslänge	25
3.8.3	Triggerzeitpunkt	25
3.8.4	Triggerwert1/Triggerwert2	26
3.8.5	Trace-Status	26
3.8.6	DSE (Digitale Servoelektronik)	26
3.8.7	Triggervariable	27
3.8.8	Ein- / Ausgabebereich	27
3.8.9	Triggerbedingung	27
3.9	Aufzuzeichnende Größen	28
3.9.1	Softkeys	29
3.9.2	Beispiele für eine Aufzeichnung	29

