

Zeichen

.ERR, 14, 29
!, 112
!-Zeichen, 109
?, 113
:, 114
- Zeichen, 46
#BASE, 71, 86
#CONSTANT, 85
#CSTEP, 27
#GO, 27
#INITMOV, 85, 86
#ISTEP, 27
#MSTEP, 27
#PATH, 86
#PSTEP, 27
#TCP, 71
#VAR, 85
\$ - Zeichen, 61
\$ACC.CP, 84
\$ACC.ORI1, 84
\$ACC.ORI2, 84
\$ACC_AXIS, 72
\$ADVANCE, 93
\$ALARM_STOP, 61, 63
\$APO.CDIS, 100, 103
\$APO.CORI, 100, 103
\$APO.CPTP, 97
\$APO.CVEL, 100, 103
\$APO_DIS_PTP, 97
\$BASE, 62, 69, 76
\$CIRC_TYPE, 86, 89
\$CONFIG.DAT, 10, 63
\$CUSTOM.DAT, 63
\$CYCFLAG, 61
\$FLAG, 60
\$HOME, 62
\$IBUS_ON, 63
\$IPO_MODE, 71
\$MACHINE.DAT, 63
\$MASCHINE.DAT, 10
\$NULLFRAME, 76
\$NUM_AX, 63
\$OPERATE.SRC, 10, 62
\$ORI_TYPE, 85, 89
\$POS_ACT, 70, 71
\$PRO_MODE, 27
\$PSER, 63

\$ROBCOR.DAT, 10, 63
\$ROBROOT, 69, 76
\$TIMER, 60
\$TIMER_FLAG, 60
\$TIMER_STOP, 60
\$TOOL, 69, 76
\$VEL.CP, 84
\$VEL.ORI1, 84
\$VEL.ORI2, 84
\$VEL_AXIS, 72
\$WORLD, 69, 76
*, 11

Zahlen

2-dimens., 40
3-dimens., 41

A

A10.DAT, 10
A10.SRC, 10
A10_INI.DAT, 10
A10_INI.SRC, 10
A20.DAT, 10
A20.SRC, 10
A50.DAT, 10
A50.SRC, 10
ABS(X), 58
Abweisende Schleife, 126
Achsbeschleunigung, 74
Achsgeschwindigkeit, 74
achsspezifisches Koordinatensystem, 65
Achsspiegeln, 187
ACOS(x), 58
Aggregat, 43
aktuelle FOLD öff/schl, 20
alle FOLDS öffnen, 20
alle FOLDS schließen, 20
Analoge Ausgänge, 141
Analoge Eingänge, 143
Ändern von Programmen, 17
ANIN, 143
ANIN OFF, 143
ANIN ON, 143
ANIN/ANOUT, 141
ANOUT OFF, 141
ANOUT ON, 141
Anweisung, 12
Anweisungsteil, 12

Anwender, 7
ARCSPS.SUB, 10
Arcuscosinus, 58
Arcussinus, 58
Arcustangens, 59
Arithmetische Operatoren, 47
ATAN2(Y,X), 58
Aufbau und Struktur von Programmen, 9
Aufzählungstypen, 46
Ausblenden von Bits, 56
automatischer Vorlaufstop, 94
AXIS, 44, 66, 113

B

B_AND, 55, 57
B_EXOR, 55, 57
B_NOT, 55, 57
B_OR, 55, 57
Bahnbewegungen, 84
BAS.SRC, 10, 78
BASE, 71
BASE-Anpassung, 191
basisbezogene Interpolation, 70
Basiskoordinatensystem, 70
Bedingte Verzweigung, 122
Benutzergruppe Experte, 7
Beschleunigung, 84
Beschränkung der Informationsmenge, 22
Betrag, 58
Bewegungsanweisungen, 65
Bewegungsprogrammierung, 65
Bin Dez, 38
Binäre Ein-/Ausgänge, 134
Binärsystem, 37
Binden, 14
Binder, 15
Bit-Operatoren, 55
Block ausschneiden, 17
Block einfügen, 18
Block kopieren, 18
Block löschen, 18
Blockfunktionen, 17
Blockkennung, 123
Blockweises Ändern, 190
BOOL, 37, 38
BOSCH.SRC, 10
BRAKE, 162

C

C_DIS, 100, 103, 115
C_ORI, 100, 103, 115
C_PTP, 97, 115
C_VEL, 100, 103, 115
CA, 91
CELL.DAT, 10
CELL.SRC, 10
CHAR, 37, 38
CIRC, 91, 119
CIRC !, 109
CIRC REL, 119
CIRC-CIRC-Überschleifen, 103
CIRC-LIN-Überschleifen, 103
CIRC_REL, 91
Compiler, 14
CONFIRM, 132
CONTINUE, 94
COS(X), 58
CSTEP, 27
CTRL-C, 18
CTRL-V, 18
CTRL-X, 17

D

Dateikonzept, 12
Dateiliste, 12
Dateipfad, 11
Dateistruktur, 12
Dateityp, 11
Datenliste, 12
Datenliste reinigen, 190
Datenlisten, 177
Datenmanipulation, 47
Datenobjekte, 35
Datentyp, 35
DECL, 35
DEF, 12, 147
DEF-Zeile, 24
DEFDAT, 177
DEFFCT, 148
Dezimalsystem, 37
DIGIN, 145
DIGIN OFF, 145
DIGIN ON, 145
Digitale Ein-/Ausgänge, 137
Digitaleingänge, 145
DISTANCE, 168

Distanzkriterium, 100
Dreidimensionales Feld, 41

E

E6AXIS, 44, 113
E6POS, 113
Edit, 14
Editier-Cursor, 111
Editieren, 14
Editor, 17
Ein-/Ausgabeeweisungen, 133
Einblenden von Bits, 56
Eindimensionales Feld, 39
Einfache Datentypen, 37
ELSE, 122
END, 12
ENDFOLD, 20
ENDFOR, 124
ENDLOOP, 129
Endlosschleife, 129
ENDWHILE, 126
ENUM, 46
Erstellen eines neuen Programms, 14
EXIT, 129
Exklusive ODER-Verknüpfung, 55
Experte, 7
EXT, 78
EXT/EXTFCT, 148
Externer Editor, 179

F

Fehlerbehandlung, 29
Felder, 39
Feldindex, 39
Filterfunktion, 11
Flags, 61, 166
flankengetriggert, 158
Fliegendes Messen, 165
FLT_SERV.DAT, 10
FLT_SERV.SRC, 10
FOLD, 20
DAT, 11
FOR, 124
FRAME, 44, 113
Frameverknüpfung, 49
Funktionen, 12, 147

G

Geometrische Datentypen, 45
geometrische Datentypen, 45
Geometrischer Operator, 49
Geometrischer Operator ":", 114
Geschwindigkeit, 84
Geschwindigkeitskriterium, 100
global, 148
Globale Datenlisten, 178
GO, 27
GOTO, 121
greiferbezogene Interpolation, 71
Greiferbezogener Interpolation, 71
Grundbereich, 80

H

H50.SRC, 10
H70.SRC, 10
HALT, 131
Handwurzepunkt, 80
Hauptlauf, 93
Herausfiltern von Bits, 56
Hex Dez, 38
Hexadezimalsystem, 37
Höheres Fahrprofil, 72
Home-Fahrt, 79

I

IF, 122
IMPORT, 178
Impulsausgänge, 139
Index, 39
INI, 78
INT, 37
INTERRUPT, 156
Interrupt ausschalten, 158
Interrupt einschalten, 158
Interrupt-Behandlung, 155
Invertierung, 55
IR_STOPM.SRC, 10
ISTEP, 27

K

kartesische Koordinatentransformation, 66
Kinematik-Singularität, 79
Kinematische Kette, 70, 71
Kommentare, 32

Kompilieren, 14
konstant + bahnbezogen, 86
konstant + raumbezogen, 88
Koordinatensystem, 76
Koordinatensysteme, 65
Koordinatentransformation, 66
Kreisbewegungen, 91
Kreismittel, 91
KRL, 7
KRL-Assistent, 111
KUKA-Robot-Language, 111

L

Lebensdauer, 34
Limited Visibility, 22
LIN, 90, 117
LIN !, 109
LIN REL, 117
LIN-CIRC Überschleif, 105
LIN-LIN-Überschleifen, 100
LIN_REL, 90
Linearbewegungen, 90
Logische Operatoren, 54
Logische Verknüpfung, 54
lokal, 148
Lokale Datenlisten, 177
LOOP, 129

M

SRC, 11
Manuelles Verschieben, 188
Maschinensprache, 14
Mechanische Nullstellung, 74
Mehrdeutige Roboterkinematiken, 80
Mehrdeutigkeit, 80
MERKER, 121
MSG_DEMO.SRC, 10
MSTEP, 27

N

Namen, 33
NEW_SERV.SRC, 10
Nicht abweisende Schleife, 127

O

ODER-Verknüpfung, 55

Operand, 47
Operator, 47
Orientierungsführung, 85
Orientierungskriterium, 100
OTTO, 177

P

P00.DAT, 10
P00.SRC, 10
Parameterliste, 150
Parameterübergabe, 150
Paßwort, 7
PERCEPT.SRC, 10
Pfad, 11
Platzhalter, 112
POS, 44, 113
Positionsangabe, 113
Priorität, 57, 158, 167, 171
Prioritäten von Operatoren, 57
Programm-Korrektur, 17
Programmablaufarten, 27
Programmablaufkontrolle, 121
Programmbeispiel, 26
Programme erstellen und editieren, 14
Programmverzweigungen, 121
PROKOR, 17
PSTEP, 27
PTP, 72, 75, 115
PTP !, 109
PTP REL, 115
PTP-Bahnüberschleifen, 106
PTP-PTP-Überschleifen, 97
PTP_REL, 75
PUBLIC, 178
PULSE, 139
Punkt-Separator, 43
Punkt-zu-Punkt Bewegungen, 72

R

REAL, 37, 38
Rechnervorlauf, 93
REPEAT, 127
RESUME, 163
Roboterkoordinatensystem, 69
Rückwärtstransformation, 66

S

S und T, 79
SAK, 79
Satzkoinzidenz, 79
Schaltaktion, 171
Schleifen, 124
SIGNAL, 134
SIN(X), 58
Sinus, Cosinus, Tangens, 58
Softwareendschalter, 192
Sperren / Freigeben, 158
Sprunganweisung, 121
SPS.SUB, 10
SQRT(X), 58
Status, 76, 79
STRUC, 43
Strukturen, 43
Submitdatei, 14
SWITCH, 123
Synchron-PTP, 72
Systemdateien, 60
Systemhochlauf, 11
Systemvariablen, 60

T

TAN(X), 58
TCP, 71
TCP-Anpassung, 191
Teachen von Punkten, 109
Timer, 60
Tool Center Point, 72
Touch Up, 113
Translationen, 68
TRIGGER, 167
Trigger, 167
Turn, 76, 79

U

Überkopfbereich, 80
Überschleif Bahn - PTP, 107
Überschleif PTP - Bahn, 106
Überschleifbeginn, 100
Überschleifbewegungen, 96
Überschleifen, 96
Überschleifkontur, 96
UND-Verknüpfung, 55
Unterprogramm, 11
Unterprogramme, 12, 147

UNTIL, 127
USER_GRP.DAT, 10
USER_GRP.SRC, 10
USERSPOT.SRC, 10

V

VAR, 112
variabel + bahnbezogen, 86
variabel + raumbezogen, 89
Variablen und Namen, 33
Variablen und Vereinbarungen, 33
Vereinbarung, 12
Vereinbarungsteil, 12
Vergleichsoperatoren, 53
Verstecken von Programmteilen, 20
vordefinierte Strukturen, 44
Vorgabe.src, 15
Vorlauf, 93
Vorlaufstop, 133
Vorwärtstransformation, 66

W

WAIT, 130
Warteanweisungen, 130
WEAV_DEF.SRC, 10
Weltkoordinatensystem, 69
Werkzeug, feststehendes, 71
Werkzeugkoordinatensystem, 69
Wertzuweisung, 33
WHILE, 126
Wurzel, 58

Z

Zählschleife, 124
Zeichenketten, 42
Zeileninterpreter, 17
Zweidimensionales Feld, 40
Zyklische Flags, 61

