

# 머신러닝 도감

그림으로 공부하는 머신러닝 알고리즘 17

# 지은이, 옮긴이

- 지은이
- 아키바 신야
- 스기야마 아세이
- 데라다 마나부
- 옮긴이
- 이중민



경희대학교  
KYUNG HEE UNIVERSITY

# 목차

- Chapter1. 머신러닝 기초
- Chapter2. 지도 학습
- Chapter3. 비지도 학습
- Chapter4. 평가 방법과 여러 가지 데이터 처리
- Chapter5. 파이썬 개발 환경
- Appendix 부록



# 이 책의 특징

- 지도 학습과 분류/회귀 문제, 비지도 학습과 차원 축소/클러스팅이라는 여섯 가지 기준 아래 사전처럼 찾아볼 수 있는 17가지 알고리즘을 엄선하여 소개
- 10~20행 이내의 사이킷런 코드로 구성해 부담 없이 코딩하고 결과를 확인
- 다양한 그래프를 통해 실제 알고리즘이 어떤 결과가 나오는지를 바로 보며 이해

# 수식과 기호, 샘플 코드

- 벡터

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

- 행렬

$$\mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_{11} & w_{12} & w_{13} \\ w_{21} & w_{22} & w_{13} \end{bmatrix}$$

- 시그마

$$\sum_{i=1}^n \chi_i$$

- 실행환경

- python 3.7.x, scikit-learn
- Jupyter Notebook(ipynb)

- 샘플 프로그램

- <https://github.com/Jpub/MLBook>

