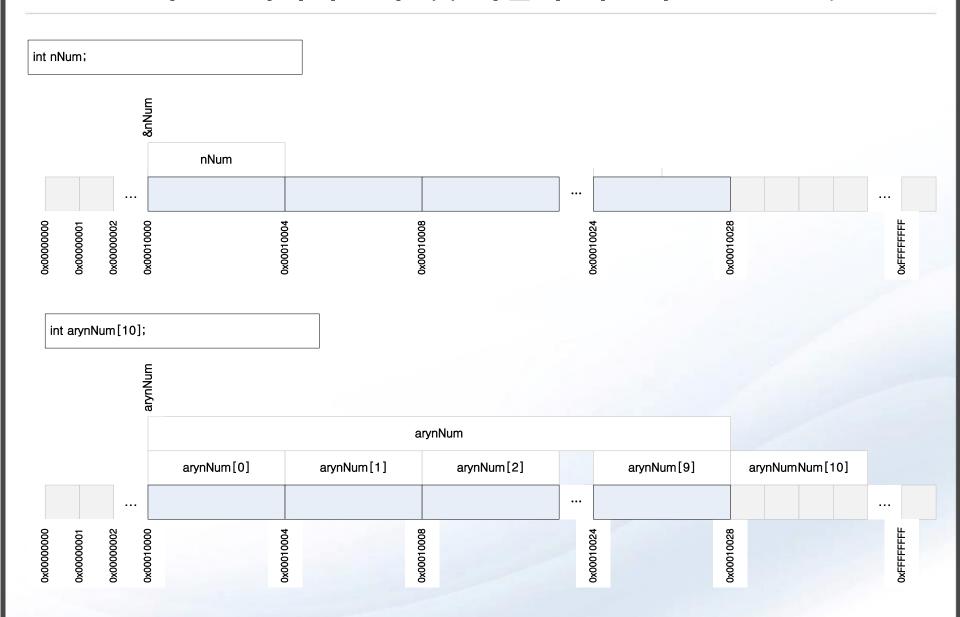


#### **Kiok Ahn**



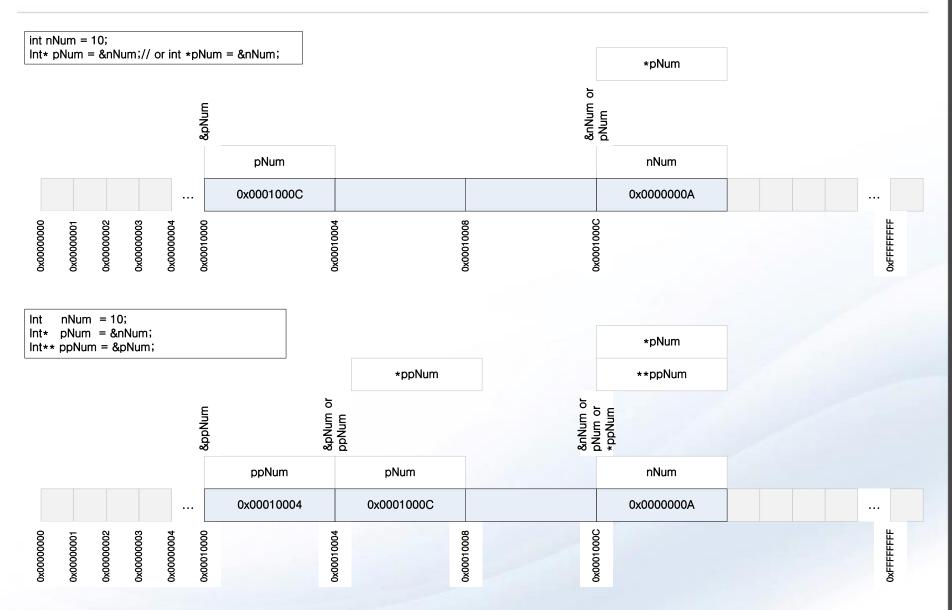
### 32bit 시스템에서의 변수 및 배열과 메모리





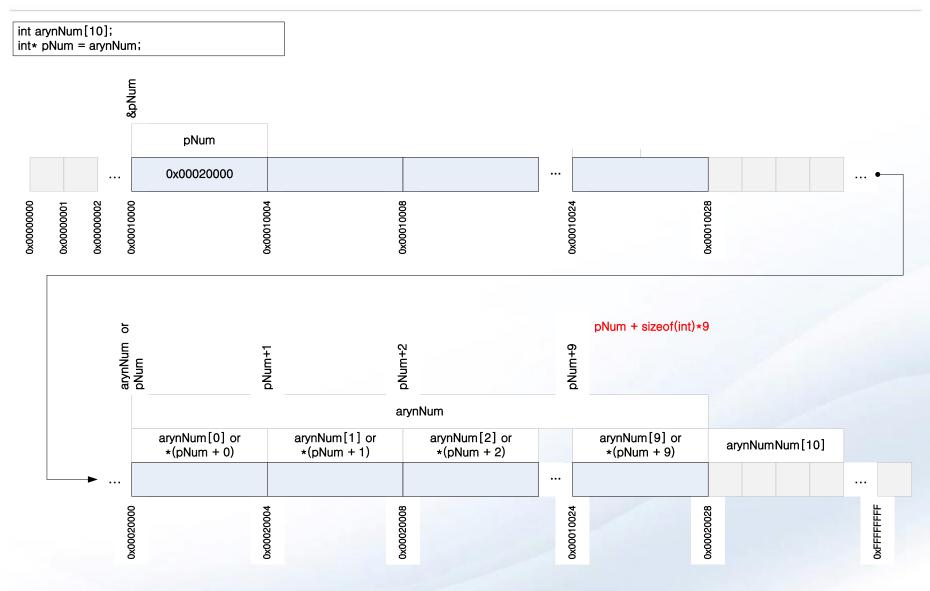
## 32bit 시스템에서의 변수 포인터와 메모리





### 32bit 시스템에서의 배열 및 포인터와 메모리

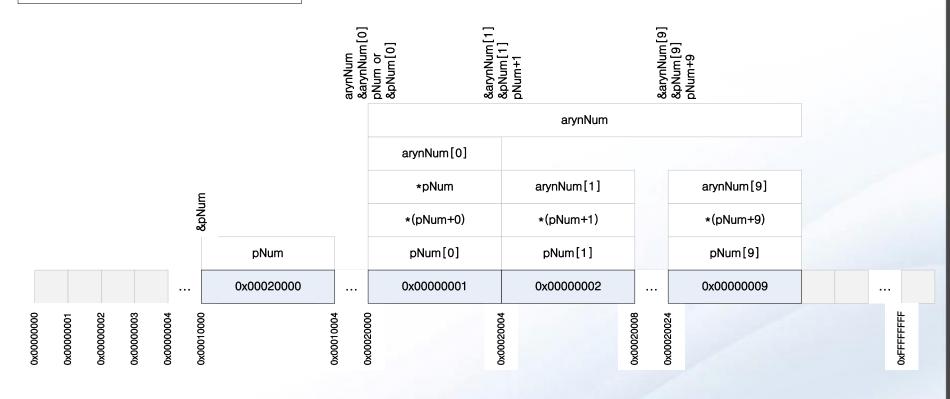




# 32bit 시스템에서의 배열과 포인터



```
int arynNum[10];
Int* pNum = arynNum;
*pNum = 1;
arynNum[1] = 2;
*(pNum+9) = 9;
```



### 32bit 시스템에서의 동적 메모리 할당



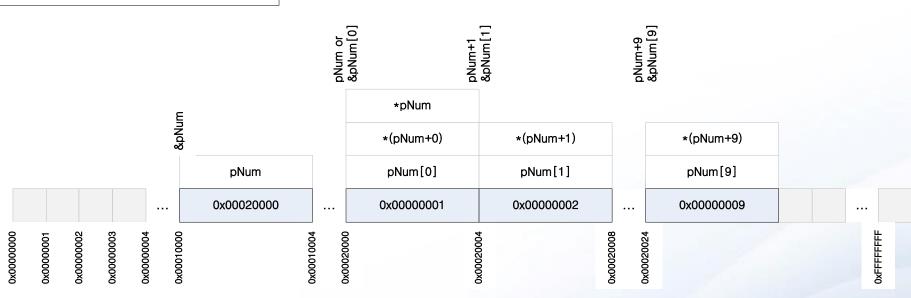
```
int* pNum = new int[10];

*pNum = 1;

pNum[1] = 2;

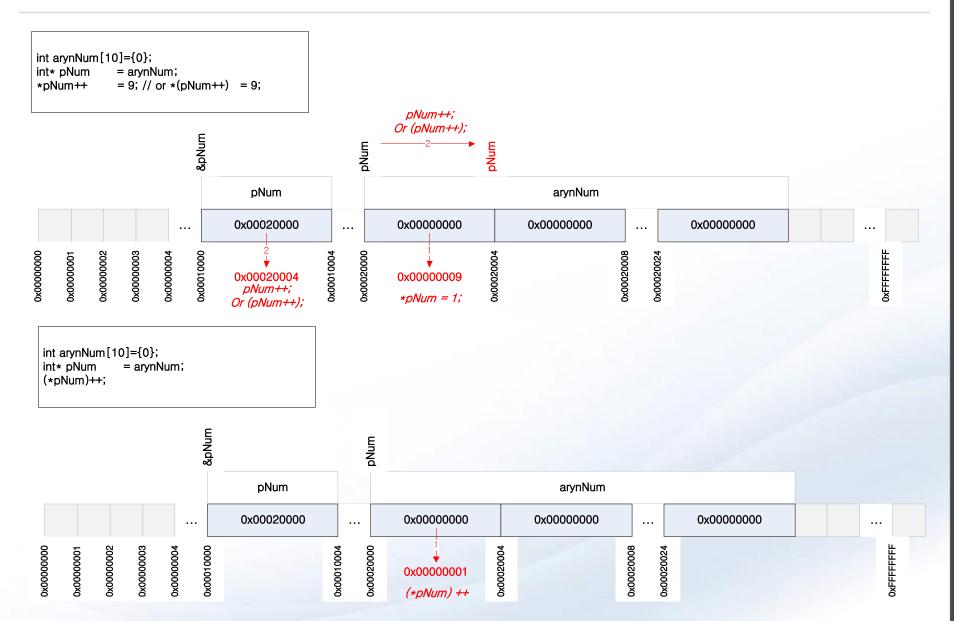
*(pNum+9) = 9;

delete[] pNum;
```



### 32bit 시스템에서의 포인터 연산





#### 32bit 시스템에서의 2차원 동적 할당



```
short** ppNum = new short*[3];
for( int i=0 ; i<3 ; i++ )
    *(ppNum+i) = new short[2];// or ppNum[i] = new short[2];
*(*(ppNum+1)+1) = 1;
for( int i=0 ; i<3 ; i++ )
    delete *(ppNum+i);//or delete ppNum[i];
delete ppNum;</pre>
```

