

Készíts „**Itt a piros, Hol a piros**” Androidos játékot.

A MainActivity álljon 3 db gombból, amelyek 3 másik Activity-re fognak vinni (Játék indítása, Beállítások és Információk felületre).

A **Játék indítása** felületen legyen 3 db kártya, amelyek közül tippelni kell az egyikre. A játékot 1000 Ft-al kezdjük, és 100 Ft-os téttel lehet játszani, dupla vagy semmi alapon. Akkor nyerünk, ha a három kártya közül eltaláljuk az egyetlen piros kártyát. A kártyák cserélgetését Animáció segítségével valósítsd meg. Ha játékból kilépünk anélkül, hogy elvesztettük volna az összes pénzünket, akkor játék kérdezzen rá, hogy *szeretné-e folytatni a játékot*, vagy új játékot indítsunk!

A **Beállítások** menüpontban lehessen választani 2 kártya típus közül (magyar, francia), illetve lehessen változtatni a játék nehézségén, a játék tétjének változtatásával. (Könnyű – 50 Ft, normál 100 Ft és nehéz 200 Ft.) Lehessen 3 féle nyelvet választani (magyar, angol, német). Ezek a beállítások maradjanak meg, a program bezárását követően is.

Az **Információ** menüpontban jöjjön be a játék készítőjének a neve, és a program verziószáma.

A játék megvalósítása során ügyelj az esztétikus elrendezésre, a szép háttérképekre, kártyaképekre, a rendkívül sok rétegű felbontásra és a telefon álló/fekvő állapotára. Az alkalmazásnak legyen egyedi indító ikonja is.

A beadási határidő 2018. január 4.