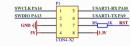


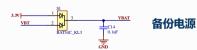
RGB**液晶接口**

- 1.使用该接口接屏幕时,一定要使用5V供电!!
- 2.LCD_BL为屏幕背光PWM控制线,推荐PWM频率为2KHz
- 3.接口兼容AT070TN83,使用18位色接口
- 4.在实际使用中,使用颜色抖动功能,18位色也能接近24位色的显示效果
- 5.使用内部AXI SRAM作为显存,起始地址0x24000000,大小为 1M字节
- 6.受限于显存大小,如果驱动800*480分辨率的屏幕,最高只能使用RGB565 16位色
- 7.如果对颜色要求不高,可以使用L8颜色格式 (8位色) ,最大程度的节省资源

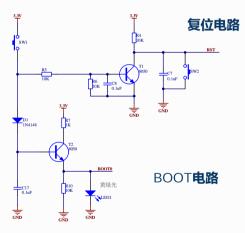
SWD和USART1接口



- 1.此处的1K电阻是为了在用户将电源线错接到RST时起到限流保护作用
- 2. 推荐使用5V供电,再经过板载的稳压芯片得到3.3V给单片机, 避免因意外输入高压而损坏单片机

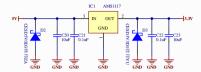


在不接入外部电源的情况下,直接使用板载的3.3V给单片机的VBAT供电



- 1. R4、C7以及SW2构成常规复位电路,上电或者按下SW2时触发单片机复位
- 2. 平常状态,T2三极管截止,BOOT0通过10K电阻接地,单片机从片内flash启动
- 3. SW1按下时,T1和T2导通,触发单片机复位,且BOOT0被T2拉高,若此时SW1松开, T1立即截止,单片机完成复位,由于C17的作用,T2会延时截止,此时单片机就会从 系统存储区启动,可以进行USB DFU下载或者串口ISP下载

3.3V**电源电路**



- 1.推荐使用5V供电,再由稳压芯片得到3.3V,避免因意外输入高压而损坏单片机。
- 2.由于稳压芯片散热面积小,在5V给核心板供电的情况下,核心板外接3.3V的模块时,最大供电电流不要超过400ma,不然会导致稳压芯片发热严重
- 3.此处的两个ESD二极管起过压和反接保护的作用

USB**接口电路**

- 1.采用16脚的TypeC座,支持正反插
- 2.TypeC直接连接到STM32的PA11和PA12,可开发USB应用(非串口通信!!)
- 3.使用TypeC数据线连接电脑,可进行USB DFU下载用户程序(非串口下载!!)
- 4.使用TypeC数据线连接电脑,可以使用USB虚拟串口通信,配合USB下载,可以很方便的开发用户应用
- 注: 这里指的是USB虚拟串口通信,而非硬件USB转串口,核心板不具备硬件USB转串口电路!!
- 5.此处的两个5.1K下拉电阻目的是为了让目标主机将核心板识别为Device,并给核心板供电
- 注:只有用两头都是TypeC的线将核心板连接到目标主机的TypeC口,这两个5.1K下拉电阻才会起作用

un 电源指示LED, 白光

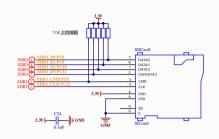


用户LED,蓝光



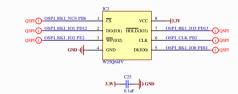
- 用户按键
- 1.当核心板上电时,白色的LED就会常亮
- 2.此处的蓝光LED接到了PC1,可供用户自由使用
- 3.此处的按键接到了PC13,可供用户自由使用

miniTF卡座

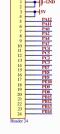


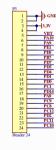
可插入常规的TF卡

W25Q64 Flash



- 1.采用华邦的W25Q64JV,容量为8M字节
- 2.使用7B0的OSPI进行驱动
- 3.配置相应的下载算法后,可将用户程序下载到W25Q64,可以直接运行和调试

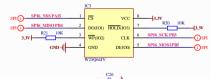




10口引出

- 1. 通过2.54间距的排针引出,排针规格为24P
- 2. 被 OSPI1 和SPI6 占用的IO口没有引出
- 3. 被LCD RGB接口占用的IO口,除了PA7,其它都没有引出
- 4. SWD接口和晶振占用的IO口没有引出: PA13、PA14、PC14、PC15、PH0、PH1
- 5. VBT为备份电源引脚,用户不需要使用备份电源时,直接悬空即可
- 6. 推荐使用5V供电,再经过板载的稳压芯片得到3.3V给单片机,避免因意外输入高压而损坏单片机 (需要外接屏幕时,一定要5V供电!!)
- 7. 若用户使用3.3 V给核心板供电,则5 V不需要再接入 (需要外接屏幕时,一定要5V供电!!)
- 8. 关于IO口的引脚复用,可以查阅STM32的数据手册,有一份完整且详细的表格供用户查阅

使用核心板驱动电机。高电压或高干扰的设备时,一定要加光耦隔离,否则很容易损坏单片机!!!





图纸: FK7B0M1-VBT6 (半孔) 原理图

设计: 反客科技

版本: V1.0

时间: 2020-10-18