

Check you!

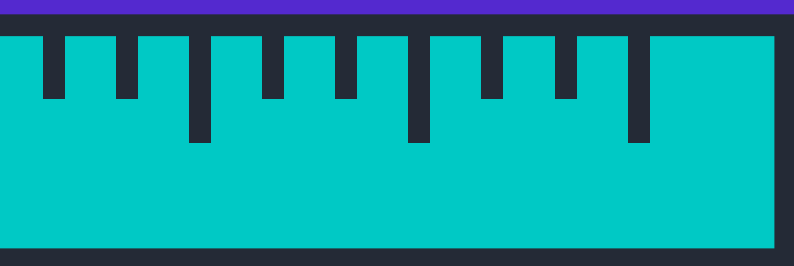
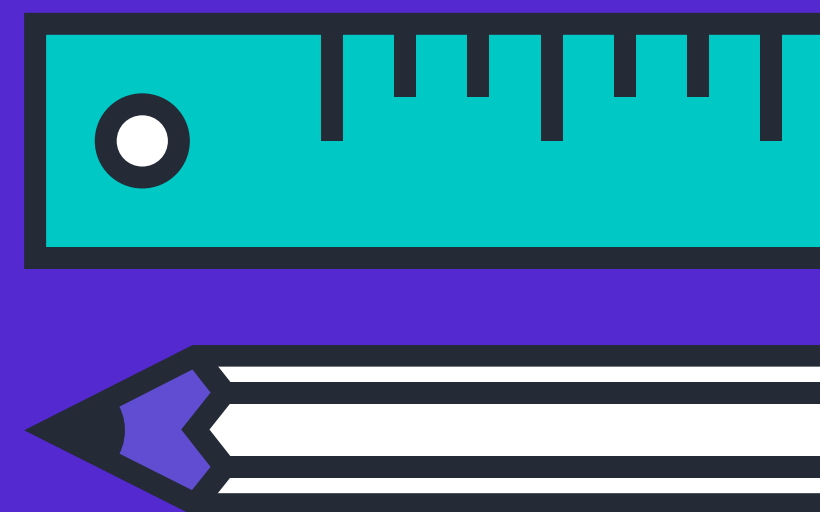
Introducción

Check you! es un juego basado en preguntas, donde el jugador puede responder según el grado escolar que curse en el momento, aprobarlos e ir subiendo de grado. El personaje juega con el teclado, mas precisamente, las teclas a,b,c y d. El personaje se enfrenta a preguntas con dificultad según el grado, tiene 5 vidas al iniciar el juego y a medida que va perdiendo materias, estas vidas se van reduciendo. Además, el jugador tiene una puntuación de acuerdo a las preguntas bien respondidas.



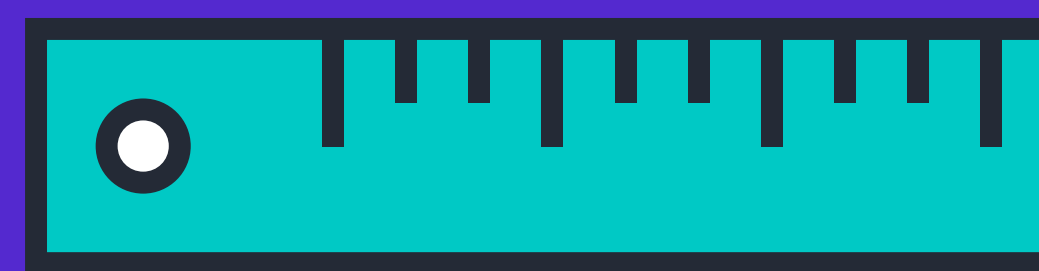
Objetivo

Diseñar e implementar el juego en Python,.



Implementación

Check you! se implementó usando Python para la parte lógica. En los diferentes niveles se encontrarán preguntas y el usuario deberá ir respondiendolas con la tecla que le corresponde a la respuesta correcta. Las bases de datos fueron manejadas con lectura de archivos planos y se convirtieron en matrices dentro del programa.



Conclusión

La programación en Python es muy útil y nos permite hacer grandes cosas, en este caso, relacionadas a la interacción del usuario con el programa. Manejar las bases de datos con archivos planos desde Python facilita el flujo de la información.



Referencias

[1] Apuntes de clase de Introducción a la Programacion, profesor Juan Pablo Giron