



# **OOCSS**

## **{Object-Oriented: CSS;}**



# Nicole Sullivan

@stubbornella



## ¿Que es un objeto?

Patrón visual de nuestra interfaz que se repite  
a lo largo de nuestro proyecto



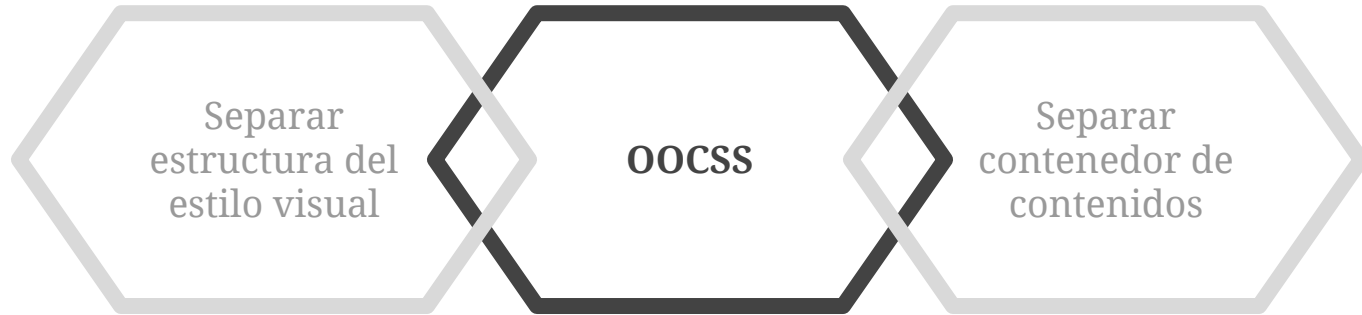
# ¿Que es un modulo?

Colección de objetos



*OOCSS se centra básicamente en la reutilización de código, la búsqueda de patrones y la abstracción de componentes, consiguiendo así hojas de estilo más eficientes, rápidas y mucho más fáciles de mantener.*

## PRINCIPIOS BÁSICOS



## SEPARAR ESTRUCTURA DE ESTILO VISUAL

### INCORRECTO

```
index.html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title> OOCSS </title>
6   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/main_oocss.css">
7 </head>
8 <body>
9   <fieldset id="wrapper">
10     <legend>Structure vs. Skin </legend>
11     <button id="button1">OOCSS</button>
12     <button id="button2">OOCSS</button>
13     <button id="button3">OOCSS</button>
14   </fieldset>
15 </body>
16 </html>
```

```
main_oocss.css
1 .wrapper{
2   background-color:#eee;
3   border:1px solid orange;
4   margin: 0 auto;
5   width:500px;
6 }
7
8 #button1{
9   background-color:#eee;
10  border:1px solid orange;
11  height: 50px;
12  width:100px;
13 }
14
15 #button2{
16   background-color:#eee;
17   border:1px solid orange;
18   margin: 25px;
19   min-width:80px;
20 }
21
22 #button3{
23   background-color:#eee;
24   border:1px solid orange;
25   min-width:35px;
26 }
27
```

## SEPARAR ESTRUCTURA DE ESTILO VISUAL

### OUTPUT

Structure vs. Skin

OOCSS

OOCSS

OOCSS



## SEPARAR ESTRUCTURA DE ESTILO VISUAL

### CORRECTO

```
index.html x
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title> OOCSS </title>
6   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/main_oocss.css">
7 </head>
8 <body>
9   <fieldset class="wrapper skin">
10     <legend>Structure vs. Skin </legend>
11     <button class="button1 skin">OOCSS</button>
12     <button class="button2 skin">OOCSS</button>
13     <button class="button3 skin">OOCSS</button>
14   </fieldset>
15 </body>
16 </html>
```

```
main_oocss.css x
1 .wrapper{
2   margin: 0 auto;
3   width:500px;
4 }
5
6 .button1{
7   height: 50px;
8   width:100px;
9 }
10
11 .button2{
12   margin: 25px;
13   min-width:80px;
14 }
15
16 .button3{
17   min-width:35px;
18 }
19
20 .skin{
21   background-color:#eee;
22   border: 1px solid orange;
23 }
```

## SEPARAR ESTRUCTURA DE ESTILO VISUAL

### OUTPUT

Structure vs. Skin

OOCSS

OOCSS

OOCSS

**OOCSS** nos pide romper la dependencia entre contenedor y contenido. Para reducir aún más la posibilidad de código redundante





```
.mainContent h3 {  
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
  font-size: .8em;  
  line-height: 1;  
  color: #777;  
  text-shadow: rgba(0, 0, 0, .3) 3px 3px 6px;  
}
```



```
.mainContent h3, .footer h3 {  
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
  font-size: .8em;  
  line-height: 1;  
  color: #777;  
  text-shadow: rgba(0, 0, 0, .3) 3px 3px 6px;  
}
```

## SELECTORES MULTIPLES



```
#mainContent h3 {  
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
  font-size: .8em;  
  line-height: 1;  
  color: #777;  
  text-shadow: rgba(0, 0, 0, .3) 3px 3px 6px;  
}
```

```
/* other styles here.... */
```

```
#footer h3 {  
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
  Font-size: .8em;  
  line-height: 1;  
  color: #777;  
  text-shadow: rgba(0, 0, 0, .3) 3px 3px 4px;  
}
```

CODIGO REDUNDANTE



```
.area-heading {  
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
  font-size: .8em;  
  line-height: 1;  
  color: #777;  
  text-shadow: rgba(0, 0, 0, .3) 3px 3px 6px;  
}
```

## BUENAS PRACTICAS



**Crear nuestra Librería**



**Usar estilos  
consistentes y  
semánticos**



**Diseñe módulos que  
sean transparentes**



**Sea Flexible**



**Aprenda a amar los  
grids**



**Reducir selectores**



**Separe estructura de la  
piel**



**Separe los contenedores  
del contenido**



**Extienda los objetos  
agregando múltiples  
clases**



**YUI**





# Legos

En nuestra librería nuestros componentes  
son como legos



## BENEFICIOS

- ❑ Reutilizable
- ❑ CSS mantenible y más pequeño
- ❑ Sitios web más rápidos
- ❑ Freebies
- ❑ Código más limpio
- ❑ Librerías locales
- ❑ Documentación



## RECOMENDACIONES

- ❑ Evitar selectores descendientes
- ❑ Evitar usar ID para dar estilos
- ❑ **Evitar añadir clases a los elementos**
- ❑ Usar CSS Lint para validar el css
- ❑ Usar grids css



## LEARN TO LOVE GRIDS

Es un sistema de cuadrícula la cual implementa el uso de proporciones de acuerdo con la cantidad de divisiones

## Grids

line

Crea línea horizontal

unit

Línea vertical

sizeXofY

Tamaño a ocupar

lastUnit

Aplica al último hijo

```
index_grid2.html *
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title> OOCSS </title>
6   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/main_grid2.css">
7 </head>
8 <body>
9   <div class="wrapper">
10     <div class="line">
11       <div class="unit size1of2">
12         <p><strong>Esto es un prueba</strong></p>
13       </div>
14       <div class="unit size1of2 lastUnit">
15         <p><strong>Esto es un prueba</strong></p>
16       </div>
17     </div>
18   </div>
19 </body>
20 </html>
```

```
main_grid2.css *
1 .wrapper{
2   margin: 0 auto;
3   width: 1000px;
4 }
5
6 .line{
7   width: 100%;
8 }
9
10 .unit{
11   width: 50%;
12 }
13
14 .size1of2{
15   background-color: lightgreen;
16   float: left;
17 }
18
19 .lastUnit{
20   background-color: lightblue;
21 }
22
```

GRILLAS

OUTPUT

Esto es un prueba

Esto es un prueba

## CORRECTO

```
index_grid1.html x
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title> 00CSS </title>
6   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/main_grid1.css">
7 </head>
8 <body>
9   <div class="wrapper">
10     <div class="line">
11       <div class="unit size1of4">
12         <p><strong>Esto es un prueba</strong></p>
13       </div>
14       <div class="unit size1of4">
15         <p><strong>Esto es un prueba</strong></p>
16       </div>
17       <div class="unit size1of4">
18         <p><strong>Esto es un prueba</strong></p>
19       </div>
20       <div class="unit size1of4 lastUnit">
21         <p><strong>Esto es un prueba</strong></p>
22       </div>
23     </div>
24   </div>
25 </body>
26 </html>
```

```
main_grid1.css x
1 .wrapper{
2   margin: 0 auto;
3   width: 1000px;
4 }
5
6 .line{
7   width: 100%;
8 }
9
10 .unit{
11   width: 25%;
12 }
13
14 .size1of4{
15   background-color: lightpink;
16   float: left;
17 }
18
19 .lastUnit{
20   background-color: lightgreen;
21 }
22
```



GRILLAS

**CORRECTO**

Esto es un prueba

Esto es un prueba

Esto es un prueba

Esto es un prueba



# MEDIA OBJECT

El Media Object es una imagen a la izquierda, con el contenido descriptivo de la derecha.



```
<!-- media object -->
<div id="media" class="container clearfix">
  <div class="line">
    <h2 class="sub-tittles sub-tittles-skin">MEDIA OBJECT</h2>
    
    <h3>¿Qué es un media object?</h3>
    <p class="text">El Media Object es una imagen a la izquierda, con el
contenido descriptivo de la derecha, como esta caja de comentario de
Facebook</p>
  </div>
</div>;
```



```
/* MEDIA OBJECT */  
.media-img {  
  float: left;  
  margin: 0 10px 10px 0;  
}
```

```
.img-responsive {  
  display: block;  
  height: auto;  
  margin: 5px;  
  max-width: 100%;  
}
```

```
.size-img {  
  height: 250px;  
  width: 300px;  
}
```



**Preguntas?**



## Referencias

- ▣ [https://www.youtube.com/results?search\\_query=oocss+nicole+sullivan+http://oocss.org/](https://www.youtube.com/results?search_query=oocss+nicole+sullivan+http://oocss.org/)
- ▣ <https://www.smashingmagazine.com/2011/12/an-introduction-to-object-oriented-css-oocss/>
- ▣ <https://appendto.com/2014/04/oocss/>
- ▣ <http://www.stubbornella.org/content/2010/06/25/the-media-object-saves-hundreds-of-lines-of-code/>
- ▣ <http://apuntesalmargen.com/oocss.html>
- ▣ [https://es.wikipedia.org/wiki/Yahoo!\\_UI\\_Library](https://es.wikipedia.org/wiki/Yahoo!_UI_Library)
- ▣ <http://www.nicoespeon.com/en/2013/05/dive-into-oocss/>
- ▣ <https://css-tricks.com/dont-overthink-it-grids/>