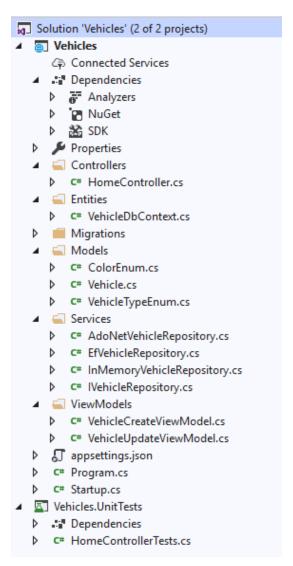
## **Opdracht Programmeren 3**

We bouwen een API voor het beheren van verschillende types van voertuigen. Bouw in Visual Studio 2019 een solution met onderstaande structuur.



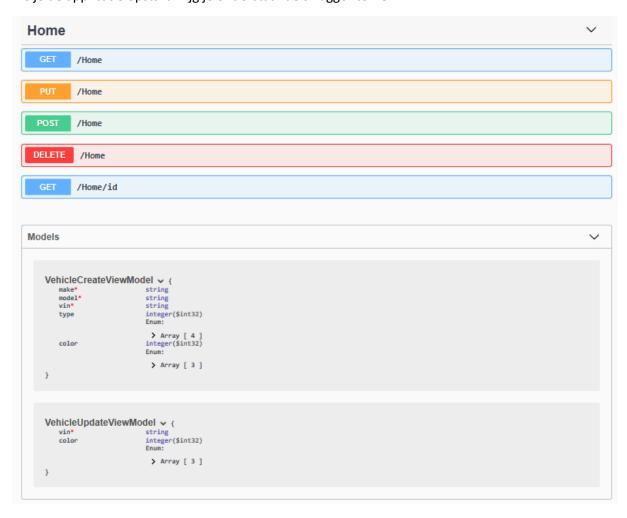
De Models folder bevat onderstaande klasse en enums:

```
public class Vehicle
    public int Id { get; set; }
    public string Make { get; set; }
    public string Model { get; set; }
                                                    public enum VehicleTypeEnum
    1 reference | 0 exc
    public string VIN { get; set; }
                                                                                    public enum ColorEnum
    1 reference | 0 exceptions
                                                         Truck,
    public VehicleTypeEnum Type { get; set; }
                                                         Bus.
                                                                                        Red,
    2 references | 0 exceptions
                                                         Car,
                                                                                        Green,
    public ColorEnum Color { get; set; }
                                                                                        Blue
                                                         Suv
```

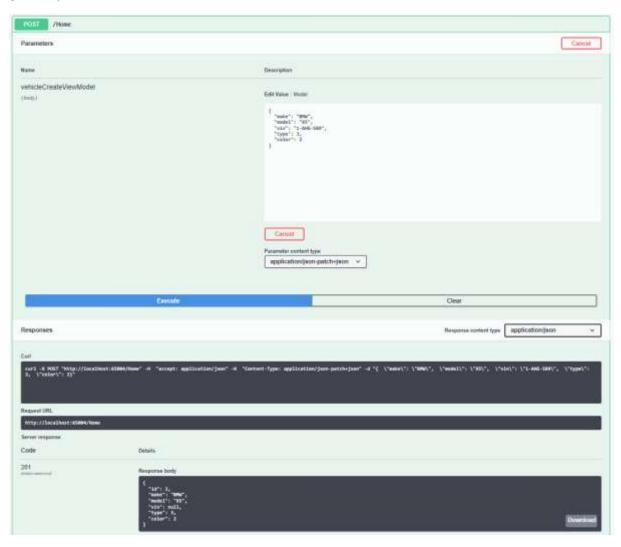
De IVehicleRepository onder services voorziet onderstaande methods:

```
public interface IVehicleRepository
{
    2references | 0 exceptions
    IEnumerable<Vehicle> GetAll();
    5references | 0 exceptions
    Vehicle Get(int id);
    2references | 0 exceptions
    void Add(Vehicle vehicle);
    3references | 0 0/1 passing | 0 exceptions
    void Delete(Vehicle vehicle);
    2references | 0 exceptions
    void Update(Vehicle vehicle);
}
```

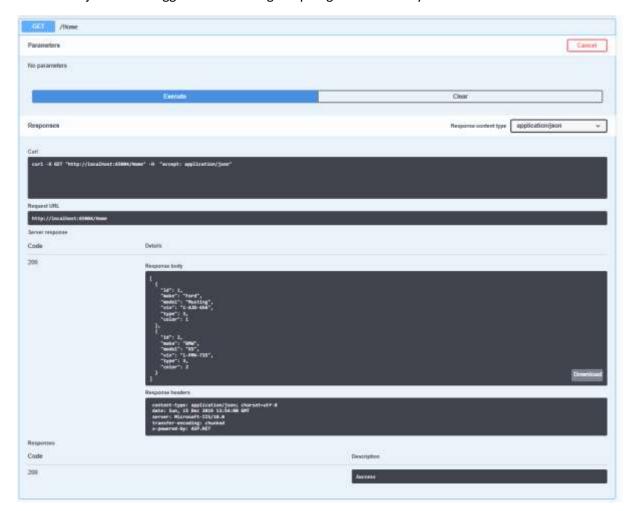
Als je de applicatie opstart krijg je onderstaande swagger te zien:



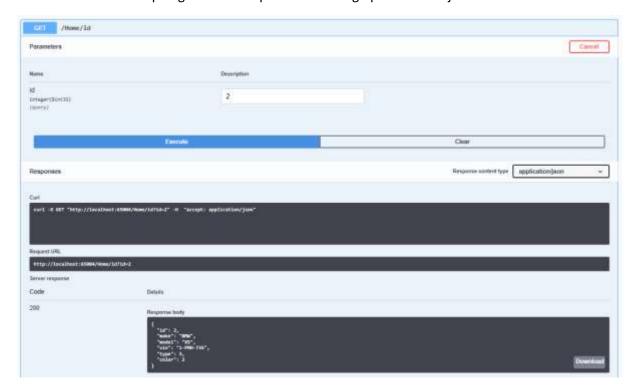
Via deze swagger kan je voertuigen toevoegen. Zorg ervoor dat Make, Model en VIN verplicht op te geven zijn:



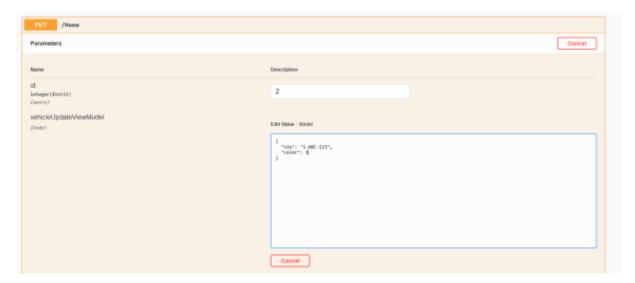
Verder kan je via de swagger al de voertuigen opvragen die in het systeem zitten:



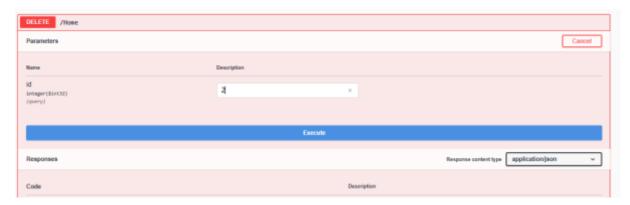
Je kan ook de details opvragen van een specifiek voortuig op basis van zijn id:



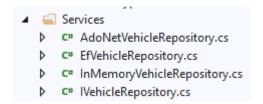
Verder kan je color en VIN aanpassen voor een bepaalde id:



En je kan ook nog items verwijderen op basis van id:



Je maakt 3 implementaties van IVehicleRepository:



Verder voeg je nog een unit test project toe. Hier test je de delete method op de home controller. Je test of de controller correct omgaat met het proberen verwijderen van items die niet bestaan. Dit doe je door de IVehicleRepository uit te mocken met Moq.

Stuur je opdracht ten laatse in op 19/01/2020 via digitap.