# Warsztaty Javascript i jQuery: REST

v. 1.0.0

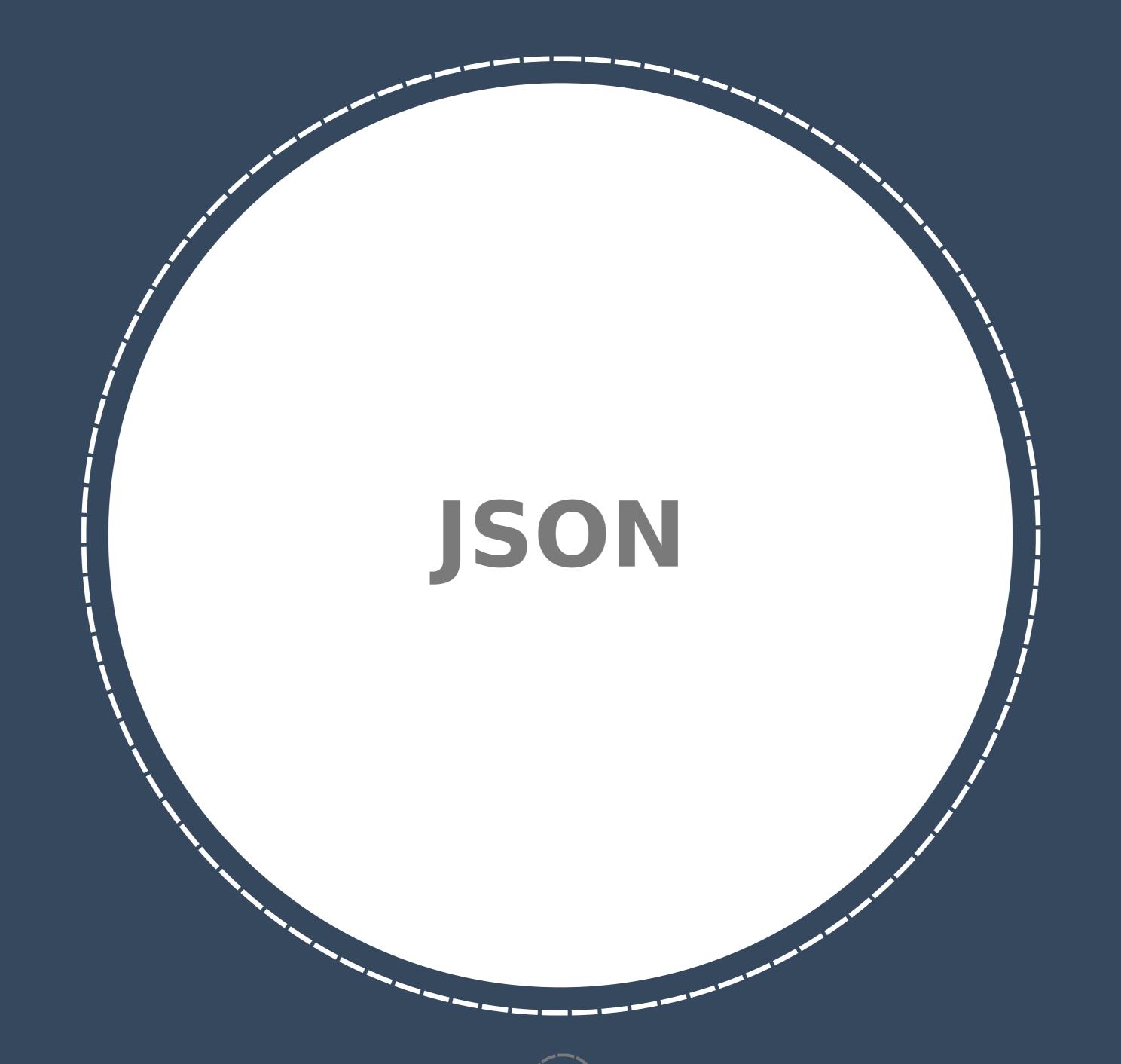


# Plan

- > JSON
- > AJAX
- > REST API
- > CEL WARSZTATÓW









# JSON

JavaScript Object Notation to lekki format wymiany danych.

JSON jest formatem tekstowym przyjaznym użytkownikom oraz całkowicie zrozumiałym dla większości języków programowania.

## Główne cechy JSON-a

- Prosta, naturalna składnia.
- Mały narzut.

JSON jest formatem wymiany danych często wypierającym XML, gdy rozbudowane możliwości XML-a nie są wymagane.



# Typy danych

- Liczba
- Ciąg znaków
- Wartość logiczna
- Obiekt
- > Tablica
- > Null

#### Składnia

#### Dane

```
"nazwa": wartość
```

## Obiekty

```
{ "nazwa" : wartość,
   "nazwa2" : "wartość2" }
```

#### **Tablica**

```
[ { "nazwa": 12 }, { "nazwa": 13 } ]
```



# JSON w JavaScripcie

Do pracy z formatem JSON w JavaScripcie używa się obiektu o nazwie JSON. Jest to obiekt globalny mający dwie metody:

- JSON.parse(text) metoda pobiera tekst (w formacie JSON) i zwraca dane jako wartość JavaScript.
- JSON.stringify(value) metoda pobiera dane JavaScript i zwraca tekst, który reprezentuje te dane w formacie JSON.



# Przykłady

```
JSON.parse('{}');
                                                  // {}
JSON.parse('true');
                                                  // true
JSON.parse(' "foo" ');
                                                  // "foo"
JSON.parse('[1, 5, "false"]');
                                                  // [1, 5, "false"]
JSON.parse('null');
                                                  // null
JSON.stringify({});
                                                  // '{}'
JSON.stringify(true);
                                                  // 'true'
JSON.stringify('foo');
                                                  // ' "foo" '
JSON.stringify([1, 'false', false]);
                                                  // '[1,"false",false]'
JSON.stringify({ x: 5 });
                                                  // '{"x":5}'
JSON.stringify(new Date(2006, 0, 2, 15, 4, 5)); // "2006-01-02T15:04:05.000Z" '
```



# JSON w Javie

Pracując z danymi w formacie JSON wykorzystujemy dodatkowe biblioteki.

Najpopularniejsze z nich to

- > Jackson
- > Gson
- > Org.JSON





# Czym jest Ajax?

#### Technika komunikacji klienta i serwera

Asynchronous JavaScript and XML to metoda pozwalająca na odpytanie serwera i podmianę części treści bez przeładowania całej strony.

Podstawowo AJAX jest zaimplementowany przez **XMLHttpRequest.** Ale na szczęście teraz jest to łatwiejsze dzięki użyciu funkcji z biblioteki jQuery.

## Asynchroniczność

- Asynchroniczność oznacza, że wywołanie jakiejś funkcji nie powoduje zablokowania działania naszej strony (lub aplikacji).
- Funkcja taka (zazwyczaj) sama poinformuje nas o ukończeniu swojego działania.



# Metody w HTML

W HTML mamy do czynienia z czterema głównymi metodami, jakimi możemy wysyłać żądanie do strony.

#### Są to:

- GET używany do uzyskiwania danych,
- PUT używany do zmiany informacji (update),
- POST używany do wysyłania informacji (np. z formularzy),
- DELETE używany do usuwania danych.



# AJAX w jQuery

W jQuery mamy kilka funkcji służących do wywoływania zapytań AJAX. Najważniejszą z nich jest **\$.ajax.** Funkcja ta jest bardzo rozbudowana i przyjmuje wiele różnych parametrów oraz konfiguracji.

\$.ajax( url [, settings] )

#### Funkcja \$.ajax



# AJAX w jQuery

W jQuery mamy kilka funkcji służących do wywoływania zapytań AJAX. Najważniejszą z nich jest **\$.ajax.** Funkcja ta jest bardzo rozbudowana i przyjmuje wiele różnych parametrów oraz konfiguracji.

\$.ajax( url [, settings] )

#### Funkcja \$.ajax

Adres URL, z którego chcemy pobrać dane.



# \$.ajax

- > url: adres strony, do której wysyłane jest zapytanie,
- data: dane wysłane do tej funkcji, (np. dane z formularza są konwertowane do query string),
- > type: typ zapytania HTML, który użyjemy,
- dataType: typ danych, jaki otrzymamy (text, html, script, json, xml).
- done: funkcja wywołana, jeżeli zapytanie się uda,
- > fail: funkcja, która zostanie wywołana, jeżeli napotkamy błąd,
- always: funkcja, która zostanie wywołana po ukończeniu zapytania (nieważne czy się uda czy nie).

http://learn.jquery.com/ajax/jquery-ajax-methods



# \$.ajax - done(), fail(), always()

Metody done(), fail() oraz always() są proponowanym rozwiązaniem od wersji jQuery 1.8. Wciąż jednak można się spotkać z powoli wycofywanymi metodami:

- > success(),
- > error()
- > complete().

Chcesz wiedzieć więcej o done(), fail() i always()? Poczytaj o obiekcie deferred:

http://api.jquery.com/jquery.deferred

```
$.ajax({
    url: 'www.example.com/seans.html'})
    .done(function(){ //... })
    .fail(function(){ //... });

always(function(){ //... });

$.ajax({
    url: 'www.example.com/seans.html',
    success: function(){ //... },
    error: function(){ //... },
    complete: function(){ //... }
});
```



# Inne funkcje AJAX

- > **\$.get** 
  - zapytanie AJAX, w którym **type** jest nastawiony na GET.
- > \$.post
  - zapytanie AJAX, w którym type jest nastawiony na POST.
- > \$.getJSON
- zapytanie AJAX, w którym dataType jest nastawiony na JSON.





## REST API

#### **API**

- API jest skrótem od Application Programming Interface (Interfejs Programistyczny Aplikacji).
- Jest to ściśle określony zestaw reguł (i ich opisów), w jaki programy komputerowe komunikują się między sobą.

#### **REST**

- Representational State Transfer (REST) jest specjalnym typem API (bardzo popularnym), stosowanym do tworzenia aplikacji z silnie oddzieloną bezstanową relacją klient – serwer.
- Przez bezstanowość rozumiemy fakt, że serwer nie trzyma żadnych informacji o kliencie (nie używam superglobalnej SESSION).



# Zasady REST

#### Klient - serwer

Zasada mówiąca, że strona kliencka jest całkowicie odseparowana od strony serwerowej.

#### Bezstanowość

Architektura REST nie przetrzymuje żadnych informacji między zapytaniami.

#### Warstwowość

Klient nie powinien być w stanie powiedzieć, czy jest podłączony bezpośrednio do serwera, czy do pośrednika.

#### Cashable

Strona kliencka powinna być w stanie przetrzymywać zasoby po swojej stronie.

## Jednostajny interfejs

Systemy **REST** powinny utrzymywać jednostajny interfejs dla wszystkich swoich zasobów.



# Metody REST

Rest opiera się na implementacji następujących metod dla każdego zasobu:

- ➤ GET używane do odczytania zasobu z serwera.
- POST używane do stworzenia nowego zasobu.
- PUT używane do modyfikacji zasobu do serwera.
- DELETE używane do usunięcia danego zasobu.

## **Typowe adresy REST**

Metoda HTTP	Zasób	Opis
GET	/movies	Pobieranie wszystkich filmów
PUT	/movies	Edycja filmu
POST	/movies	Dodaje film do kolekcji
DELETE	/movies	Usuwa całą kolekcję
GET	/movies/1	Pobiera film o id=1
PUT	/movies/1	Edycja filmu o id=1
DELETE	/movies/1	Usuwa film o id=1



# Praca z PUT i DELETE

- > Do tej pory odczytywaliśmy dane POST i GET
- Dane przekazane za pomocą metod PUT i DELETE tworzone i odczytywane są inaczej, niż POST i GET.



## Generowanie PUT i DELETE

- ➤ Nie jest możliwe wygenerowanie zapytań PUT i DELETE z kodu HTML.
- Najprostszym sposobem jest użycie AJAX.

```
$.ajax({
    url: 'http://example.com/books/1',
    type: 'PUT',
    data: 'Name=Paragraf22&Autor=Heller',
    success: function() { alert('PUT completed'); }
});
```



# Generowanie PUT i DELETE

- ➤ Nie jest możliwe wygenerowanie zapytań PUT i DELETE z kodu HTML.
- Najprostszym sposobem jest użycie AJAX.

```
$.ajax({
    url: 'http://example.com/books/1',
    type: 'PUT',
    data: 'Name=Paragraf22&Autor=Heller',
    success: function() { alert('PUT completed'); }
});
```

W tym miejscu możemy wpisać inne metody HTTP. Np. DELETE, POST, GET.



# REST w Javie

**JAX-RS** to interfejs wprowadzony w Javie EE 6, opisujący sposób budowania usług sieciowych opartych o REST.

Referencyjna biblioteka to **Jersey** ( https://jersey.java.net/ ), oparty na niej został dostarczony do warsztatu serwer.

Inne implementacje to:

- Apache CXF
- REST Easy



# Cel warsztatów

Celem warsztatów jest napisanie pełnej i funkcjonalnej aplikacji frontendowej do katalogowania książek metodą REST.

Projekt składa się z dwóch części:

- > Serwer napisany w Javie z wykorzystaniem Jersey (gotowy, do pobrania z Githuba),
- Klient napisany w HTML-u i JavaScripcie, komunikujący się z serwerem za pomocą AJAX.

Serwer implementuje klasę Book mającą swój identyfikator, isbn, tytuł, autora, wydawcę i gatunek.



# Cel warsztatów

Metoda HTTP	ADRES	CO ROBI?	
GET	/books/	Zwraca listę wszystkich książek.	
POST	/books/	Tworzy nową książkę na podstawie danych przekazanych z formularza i zapisuje ją do bazy danych.	
GET	/books/{id}	Wyświetla informacje o książce o podanym id.	
PUT	/books/{id}	Zmienia informacje o książce o podanym id na nową.	
DELETE	/books/{id}	Usuwa książkę o podanym id z bazy danych.	



# Cel warsztatów

- Klient ma implementować tylko stronę główną.
- Strona ta ma pokazać wszystkie książki stworzone w systemie. Dane mają być wczytane AJAX-em z adresu /books/.
- Na górze tej strony ma być też formularz do tworzenia nowych książek wysyłający dane AJAX-em (metoda POST).
- Gdy użytkownik kliknie na nazwę książki, pod nią ma się rozwijać div z informacjami na temat tej strony wczytane za pomocą AJAX (GET) z endpointu /books/{id-książki} Div ten ma też zawierać formularz służący do edycji tej książki (AJAX, metoda PUT na endpoincie /books/{id-książki}).
- Obok nazwy ma się znajdować guzik służący do usuwania książki (AJAX, metoda DELETE na endpoint /books/{id-książki})

Pod koniec zajęć wyślij głównemu wykładowcy informację z adresem repozytorium, na którym znajduje się twój kod z listą zaimplementowanych funkcjonalności.



# Zadanie rozgrzewkowe

- Używając AJAX-a pobierz aktualną datę z endpointu http://date.jsontest.com
- Używając AJAX-a pobierz opis postaci filmowej z endpointu http://swapi.co/api/people/4/



## Przygotowanie

Sklonuj serwer API z udostępnionego repozytorium wraz zadaniami dla modułu.

Po pobraniu serwera, będąc w folderze pobranego projektu wykonaj polecenie:

mvn install

W celu uruchomienia projektu z wbudowanym serwerem:

mvn clean compile exec:java

Więcej o wykonywanych komendach dowiemy przy okazji zajęć omawiających narzędzie Maven. Oprócz źródeł w repozytorium znajduje się również archiwum zip zawierające biblioteki oraz plik z rozszerzeniem **jar.** 

Wykładowca w celu uruchomienia serwera może korzystać z polecenia:

java -jar nazwa\_pliku.jar



# Opis api

Opis wszystkich metod znajdziesz pod adresem http://localhost:8282/application.wadl

**WADL** - stanowi opis wszystkich metod dla REST, porównać go można do **WSDL** - opis dla SOAP.

https://en.wikipedia.org/wiki/Web\_Application\_Description\_Language



## **Testowanie api**

Do sprawdzenia poprawności api możemy użyć narzędzia cURL https://pl.wikipedia.org/wiki/CURL

Jeżeli użyłeś naszego skryptu instalacyjnego do przygotowanie swojego komputera to powinieneś mieć już zainstalowany pogram cURL. W testowaniu dowolnego api, bardzo przydatne są narzędzia umożliwiające przesłania żądań do serwera z poziomu interfejsu graficznego:

- Postman
- Advanced Rest Client
- > soapui

W celu czytelnego wyświetlania danych w formacie JSON za pomocą przeglądarki chrome możesz zainstalować wtyczkę **JSONView**.



## **Testowanie api GET**

Metodę get możesz wywołać bezpośrednio z poziomu przeglądarki wpisując adres:

http://localhost:8282/books/

W ten sposób łatwo sprawdzić czy prawidłowo wykonały się metody wykonujące modyfikacje na danych.

- > POST
- > PUT
- > DELETE



## Testowanie api cURL

Wykonaj poniższe polecenia przy uruchomionym serwerze:

Metoda POST - dodanie danych

```
curl -X POST -i -H "Content-Type: application/json" -d
   '{"isbn":"34321","title":"Thinking in Java",
   "publisher":"Helion","type":"programming",
   "author":"Bruce Eckel"}' http://localhost:8282/books/add
```

Jeżeli kopiujesz polecenie - musi ono być w jednej lini.



## Testowanie api cURL

Metoda PUT - aktualizacja danych

```
curl -X PUT -i -H "Content-Type: application/json" -d
   '{"id":1,"isbn":"32222","title":"Thinking in Java",
   "publisher":"Helion","type":"programming",
   "author":"Bruce Eckel"}' http://localhost:8282/books/1/update
```

Metoda **DELETE** - usuwanie danych

```
curl -X DELETE -i http://localhost:8282/books/remove/1
```

Po wykonaniu każdego polecenia sprawdzaj wyniki przy użyciu metody **GET** Jeżeli kopiujesz polecenie - musi ono być w jednej lini.



## Przygotowanie

- Przygotuj folder pod aplikację (inny niż serwera książek),
- > Pamiętaj o tworzeniu commitów (najlepiej co ćwiczenie).
- Stwórz plik .gitignore i dodaj do niego elementy ignorowane np. podstawowe pliki projektu (.project, .settings).
- Możesz skorzystać z serwisu https://www.gitignore.io/



## Stworzenie strony głównej

- W katalogu / stwórz plik index.html, a w nim podstawowy layout swojej strony.
- Użyj JQuery do stworzenia zapytania AJAX do endpointu /books/ metodą GET.
- Po otrzymaniu wszystkich danych w formacie JSON wyświetl wszystkie tytuły na stronie.
- Pod każdym tytułem zostaw pusty div, w którym później będziemy wyświetlać informacje na temat książki.



## Strona główna

W katalogu / w pliku index.html:

- Do każdego tytułu książki podepnij funkcję click.
- Funkcja ta ma rozwinąć pusty div znajdujący się pod książką, wysłać zapytanie AJAX do serwera na endpoint /books/{id-książki} i wyświetlić odebrane informacje.



## Strona główna

W katalogu / w pliku index.html:

- > Stwórz na górze strony formularz służący do tworzenia nowej książki.
- > Ma on mieć podpiętego AJAX-a, który metodą POST wyśle dane na endpoint /books/.

Po otrzymaniu wiadomości o udanym dodaniu ma on przeładować od nowa wszystkie książki (żeby pokazać tę nowo dodaną).



## Strona główna

W katalogu / w plik index.html:

- Obok każdej książki wyświetl link służący do usunięcia książki.
- > Podepnij do niego funkcję click.
- Funkcja ta ma przesyłać AJAX-em zapytanie DELETE na endpoint /books/{id-książki}
- Potem ma załadować od nowa wszystkie książki (żeby nie wyświetlać usuniętej).



## Strona główna

Przerób teraz całego AJAX-a znajdującego się w aplikacji tak, aby:

- > W całej aplikacji frontendowej była tylko jedna funkcja AJAX-a.
- Funkcja powinna pobierać z datasetów (utwórz je) co ma zrobić (GET, POST, itp.) oraz ewentualne ID książki i wszystkie potrzebne dane z odpowiednich elementów strony,
- Na podstawie pobranych danych, komunikuje się z REST API i wysyła / odbiera potrzebne dane.

