Mλ

PARKIET

W każdej klepce parkietu uzupełnij cyfry 1, 2 i 3, tak aby każdy wiersz i każda kolumna zawierały tyle samo cyfr każdego rodzaju. Takie same cyfry nie mogą stać w polach stykających się bokami.

٦rz	Przykład							
3	1	2	1	3	2			
1	2	3	2	1	3			
2	3	1	3	2	1			
3	1	2	1	3	2			
2	3	1	3	2	1			
1	2	3	2	1	3			

А			1	2	
		С			1
	3				
D	2				
	1				
3				В	

	D				
					2
	В	3			3
				С	
		1	3		
2		1	3		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

Α	В	С	D

Α	В	С	D

SUDOKU 6×6

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym prostokącie 3×2 znajdowało się sześć różnych cyfr.

	5			Α	
2					5
1		В	2		6
6		4		5	3
				С	2
4	D			3	

	6	С		3	1
В	1		2		4
		1	6		
			A	5	
3			D		
		5			

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

Α	В	С	D

Α	В	С	D

Przykład

OD (0) **DO** (9)

W puste pola wpisz cyfry od 0 do 9, tak aby każdy wiersz zawierał dziesięć różnych cyfr (w kolumnach cyfry mogą się powtarzać). Pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się bokiem ani rogiem. Pod diagramem podano sumy liczb w kolumnach.

4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

	5		0	7	4		2	1	6
8		В	9		D	7			4
6	С			5		3	Α	2	
23	12	9	16	14	11	13	15	3	19

8	3			7		С			6
		7	1		D		3	Α	0
6	0	3	8	5		В	4	9	
23	8	10	18	16	10	12	9	21	8

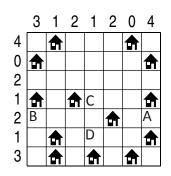
Α		В	С	D
	Τ			

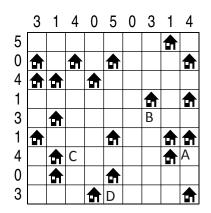
Α	В	С	D

Przy każdym domku umieść zbiornik z gazem ogrzewającym domek.

Domki ze zbiornikami połącz kreską idącą w górę, w dół, w lewo lub w prawo. Pola ze zbiornikami nie mogą się stykać ani bokiem, ani rogiem. Liczby oznaczają, ile jest zbiorników w danym rzędzie.







Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw 1. W przeciwnym przypadku wstaw 0.

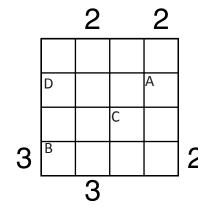
_/	4	В	С	D
Γ				

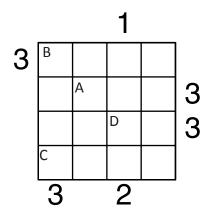


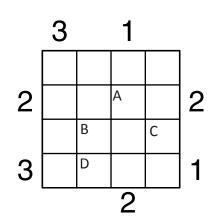
PIRAMIDY

Ustaw piramidy o wysokościach od 1 do 4. W każdym rzędzie muszą się znaleźć piramidy różnej wysokości. Cyfra w polu oznacza wysokość piramidy, która na nim stoi. Liczba na zewnątrz diagramu mówi, ile widać piramid z miejsca, gdzie ona stoi. Wyższe piramidy zasłaniają niższe.

	Przykład				
	3		1		
	2	1	4	3	
	3	4	2	1	3
4	1	2	3	4	
	4	3	1	2	







Α	В	С	D

Α	В	С	D

Α	В	С	D

JU

PARKIET

W każdej klepce parkietu uzupełnij cyfry 1, 2 i 3, tak aby każdy wiersz i każda kolumna zawierały tyle samo cyfr każdego rodzaju. Takie same cyfry nie mogą stać w polach stykających się bokami.

Przykład					
3	1	2	1	3	2
1	2	3	2	1	3
2	3	1	3	2	1
3	1	2	1	3	2
2	3	1	3	2	1
1	2	3	2	1	3

	3	А	1	
	1			
		D		В
1	2			
	С			1

		1			
2			1		В
	А				
			3		
	С			3	1
			1	D	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

Α	В	C	D

Α	В	С	D

SUDOKU 6×6

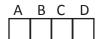
W puste pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym prostokącie 3×2 znajdowało się sześć różnych cyfr.

	5	1	6	А	
В					5
		6	3		
		С			D
	3				
2			4		1

D	5	1		6
			А	4
			С	
2	1		6	
	2	3	1	
1		В		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

Α	В	С	D



Przykład

OD (0) **DO** (9)

W puste pola wpisz cyfry od 0 do 9, tak aby każdy wiersz zawierał dziesięć różnych cyfr (w kolumnach cyfry mogą się powtarzać). Pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się bokiem ani rogiem. Pod diagramem podano sumy liczb w kolumnach.

4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

		C	4			9			Α	1
4		1	5	D	6			7		8
В		3		9	2	4	5			
13	3	12	16	11	15	16	12	21	10	9

П	В		1		5	2			6	9
	2			7	C			5		8
	6	9	2		3	Α		8	D	
	11	17	7	12	17	12	5	20	10	24

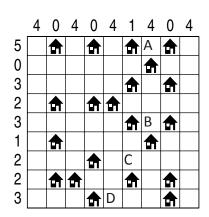
	Α	В	С	D
Γ				

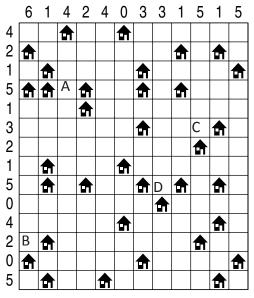
Α	В	С	D

Przy każdym domku umieść zbiornik z gazem ogrzewającym domek.

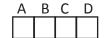
Domki ze zbiornikami połącz kreską idącą w górę, w dół, w lewo lub w prawo. Pola ze zbiornikami nie mogą się stykać ani bokiem, ani rogiem. Liczby oznaczają, ile jest zbiorników w danym rzędzie.







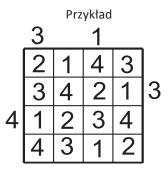
Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw 1. W przeciwnym przypadku wstaw 0.

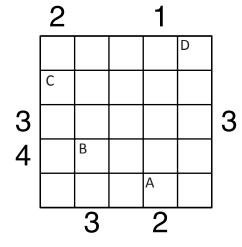


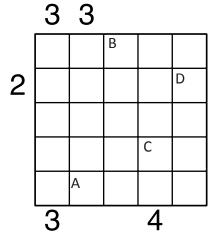


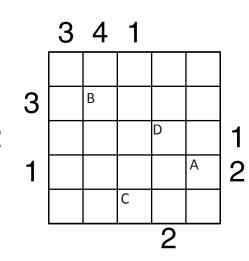
PIRAMIDY

Ustaw piramidy o wysokościach od 1 do 5. W każdym rzędzie muszą się znaleźć piramidy różnej wysokości. Cyfra w polu oznacza wysokość piramidy, która na nim stoi. Liczba na zewnątrz diagramu mówi, ile widać piramid z miejsca, gdzie ona stoi. Wyższe piramidy zasłaniają niższe.











Α	В	С	D



10

PARKIET

W każdej klepce parkietu uzupełnij cyfry 1, 2 i 3, tak aby każdy wiersz i każda kolumna zawierały tyle samo cyfr każdego rodzaju. Takie same cyfry nie mogą stać w polach stykających się bokami.

	Przykład								
3	1	2	1	3	2				
1	2	3	2	1	3				
2	3	1	3	2	1				
3	1	2	1	3	2				
2	3	1	3	2	1				
1	2	3	2	1	3				

1		2		Α
3				
	С			
	С	1	2	1

				1	
2				В	1
	D				
1					3
		А	3		
С					

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

SUDOKU 6×6

Α	В	С	D

Α	В	С	D

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym prostokącie 3×2 znajdowało się sześć różnych cyfr.

3		6	1	С	
	4				
6			4		
	В			3	6
	D			1	
4		2	3	Α	

1		Α		3
		3	4	
	С		5	
3		6		
4		В	D	
			6	1

A B C D

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

OD (0) **DO** (9)

Α	В	С	D

							Р	rzyk	ŧłα
4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

W puste pola wpisz cyfry od 0 do 9, tak aby każdy wiersz zawierał dziesięć różnych cyfr (w kolumnach cyfry mogą się powtarzać). Pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się bokiem ani rogiem. Pod diagramem podano sumy liczb w kolumnach.

4				8				3	
6	3	D		4	9	8	1	2	
	8		6	С			0	3	В
2	7	0	4	5	Α	9	8		
16	27	16	16	24	14	26	14	9	18

В	3			6	5	С	9		
0	5			2	9		3	1	6
			3			4	7		9
	1		7	Α	9		D	4	8
15	17	11	25	9	29	16	21	14	23

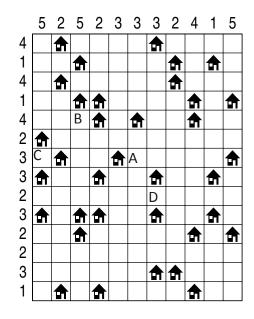
Α	В	С	D

Α	В	С	D

Przy każdym domku umieść zbiornik z gazem ogrzewającym domek.

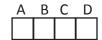
Domki ze zbiornikami połącz kreską idącą w górę, w dół, w lewo lub w prawo. Pola ze zbiornikami nie mogą się stykać ani bokiem, ani rogiem. Liczby oznaczają, ile jest zbiorników w danym rzędzie.





	5	2	5	1	5	0	4	3	4	0	6
3					♠						
3 2 3 2 2 3 3 1 2 4 1 4 1		♠					⇑		⇑		
3	♠	D		♠				⇑			lack
2	♠				С		⇑		Α	龠	
2					♠		♠				
3	♠			♠					♠		
3								⇑			
1		♠									
2						♠					
4		♠		♠	♠			⇑		♠	
1	♠		♠			♠					
4											
1	♠			♠				♠			
4		♠					♠	В		♠	

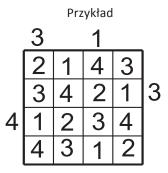
Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw 1. W przeciwnym przypadku wstaw 0.

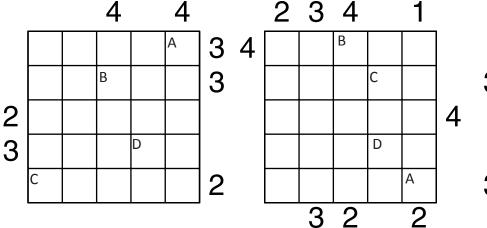


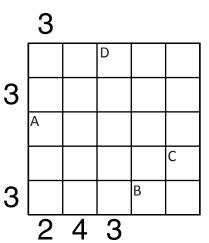


PIRAMIDY

Ustaw piramidy o wysokościach od 1 do 5. W każdym rzędzie muszą się znaleźć piramidy różnej wysokości. Cyfra w polu oznacza wysokość piramidy, która na nim stoi. Liczba na zewnątrz diagramu mówi, ile widać piramid z miejsca, gdzie ona stoi. Wyższe piramidy zasłaniają niższe.













PARKIET

W każdej klepce parkietu uzupełnij cyfry 1, 2, 3 i 4, tak aby każdy wiersz i każda kolumna zawierały tyle samo cyfr każdego rodzaju. Takie same cyfry nie mogą stać w polach stykających się bokami.

Przykład										
3	1	2	1	3	2					
1	2	3	2	1	3					
2	3	1	3	2	1					
3	1	2	1	3	2					
2	3	1	3	2	1					
1	2	3	2	1	3					

	D						
1	3			4	1		
3		1	В		4		2
4	2	4				С	
	3						
					2		
						1	
Α			2				

							3
	_				\vdash		\vdash
D				2			1
	С	3					
			2	3	В	3	4
		2			1		
	1			3			4
						4	2
		1	4		Α		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

SUDOKU 6×6

Α	В	С	D

Α	В	С	D

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym prostokącie 3×2 znajdowało się sześć różnych cyfr.

4	D			1	2
		6			
В					6
	2			3	1
1			С		
		4		Α	

		6		5	D
2	1				
		Α		3	С
5				2	
	2	В			
1			3		

R C

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

OD (0) **DO** (9)

Α	В	С	D

W puste pola wpisz cyfry od 0 do 9, tak aby każdy wiersz zawierał dziesięć różnych cyfr (w kolumnach cyfry mogą się powtarzać). Pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się bokiem ani rogiem. Pod diagramem podano sumy liczb w kolumnach.

_	$\overline{}$				<u>_</u>				
							Prz	ykł	ad
4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

	7	0	6		4	3	8		2
6	1	5			В	9	0	3	4
	С		Α	9	2		6	D	
8			5					4	6
23	17	17	21	20	21	18	14	17	12

7			3	С				В	2
3	6	9	8	1	5		2		7
0	Α	7	6		8	D	5	3	
		2		7	4	3			
16	13	23	25	14	17	25	16	18	13

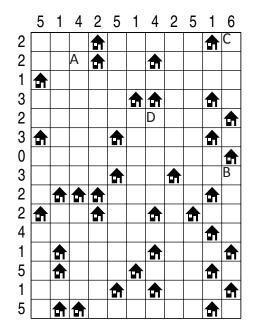
Α	В	С	D

Α	В	С	D

Przy każdym domku umieść zbiornik z gazem ogrzewającym domek.

Domki ze zbiornikami połącz kreską idącą w górę, w dół, w lewo lub w prawo. Pola ze zbiornikami nie mogą się stykać ani bokiem, ani rogiem. Liczby oznaczają, ile jest zbiorników w danym rzędzie.





	6	1	5	2	3	3	2	5	2	4	3
2		♠		♠			♠				
3							⇑	♠			
2										♠	
3		♠	С			⇑					
2			♠				⇑		♠		
3		♠					D			♠	
2	♠					♠					
3		♠		♠			В	1			
2			♠					♠		♠	Α
3		♠						1			
1			♠		⇑			♠			
3		♠			♠				♠		
2											
2323232313223	♠									1	
3		♠	♠					\blacksquare	\blacksquare		

Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw 1. W przeciwnym przypadku wstaw 0.

Α	В	С	D		



PIRAMIDY

Ustaw piramidy o wysokościach od 1 do 5. W każdym rzędzie muszą się znaleźć piramidy różnej wysokości. Cyfra w polu oznacza wysokość piramidy, która na nim stoi. Liczba na zewnątrz diagramu mówi, ile widać piramid z miejsca, gdzie ona stoi. Wyższe piramidy zasłaniają niższe.

	Przykład							
	3		1					
	2	1	4	3				
	3	4	2	1	3			
4	1	2	3	4				
	4	3	1	2				

