N7	AŁ	I/I	1

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

1-		90×			10+
8+		6×			
4÷ B		6×		11+	А
12+			24×		
11+		24×		D	5÷
	1– C		6×		

7+	2-		14+ C		
	11+			15×	
6×		1-			4-
	8+		6+ D		
1-	3÷ A	5×		2-	
		3-		5×	

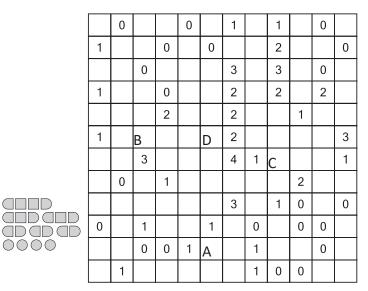
Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

Α	В	С	D



SAPER NA MORZU

0000



			0			D			0		0
1	1	0		2		2					
Α			1					2	2		0
			2	2	В	2				1	0
	6		3			1	1	2		1	
	4					0		1		1	
		2	2		0		1				
	1		1			0	1	1	1		С
	1	1	1	0		0					1
	0				0		1		0		
	0	1		3							0
		1				2		1	0	0	



Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D

Α	В	С	D

WĘŻE SAPERA

3	3					В
6	А		1 3	1 1 2		
		2	1 1	1 2	D	
				С		
3	1 1	2		2	1 2	

1	2	3	3		3		
							1
3					7	A	
			1 4				
1 2	С					1 5	
				2 4		2 3	В
	1 4			3 3			
1	D						

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

В	С	D
	В	B C

Α	В	С	D

WIEŻE

	В	3				9
	4		8		3	
		5		3		7
6		А	5	С	4	8
11		9	11			
	9	8		8		
	6	5			D	7

В	7	8	11	10		8
6	А	6	9			
7	6		7			
	11				13	
7	6				8	
D	7			3	9	
		4	3	С	8	5

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	C	D

Α	В	С	D

TRATWY

IMIĘ I	NAZWISKO	UCZESTNIKA

	1	А	2		6				2	А	10						
1																	4
		2					6							В			
1						1						2			4		2
	1	В	6		D												
								4		4			1			С	
9					С						6			4			
								6	2								8
				6					2				D				

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D



WIELOKROPKA

3 0	• • •	• •	•
1.	3 2 c	2 3 2	2 3
3.1.	2 · C	3.2.	٠ •
1.	2	в 2	1
	2 2	1.0.	2
2 1	3 A	3	0

0.2	2 2 0 2	2.1	2
A 3	1 2	•	3 _C
.2.	1 3	3	.1.
2 1	2	1.	2 • • • • • • • • • • • • • • • • • • •

Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pole.

Α	В	С	D

Α	В	С	D

WIEŻE

			6			
4	7	10	6			3
		11			10	
		9	Α			
2			4	D	7	5
В	7		С		11	9
4		10			7	

	В	3				9
	4		8		3	
		5		3		7
6		А	5	С	4	8
11		9	11			
	9	8		8		
	6	5			D	7

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Δ	\	В	С	D
Г	Т			

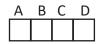
Α	В	C	D

LAMPKI

A	1									0									
							2	1						1					
						1	1								1				
	2	В	1	2						D	1				0			2	
			0								0		1					0	
			1					2	D	С			0			3			
									2						4				В
			1		2	С		1			1								
			1	1							A				1		0	0	
											2	1							

Jeśli na oznaczonym polu jest lampka, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D



VI MEMORIAŁ URSZULI MARCINIAK

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIK	A

LATARNIE

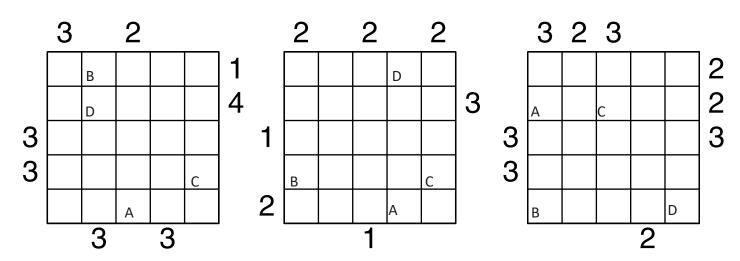
0		2		3			1		3			1				3	
2				D					D		С		4		4		
								С									
	0		0		0							3			В		
						2		2	2								
2		А								3							
									А								
		3		В						3							
1									2			0		0			

Jeśli na oznaczonym polu jest latarnia, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

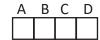
Α	В	С	D

Α	В	С	D

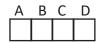
PIRAMIDY



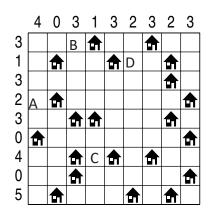
Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

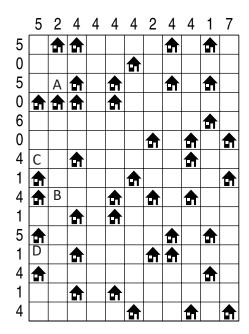


Α	В	C	D



ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA



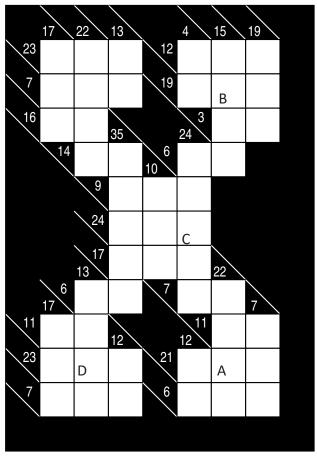


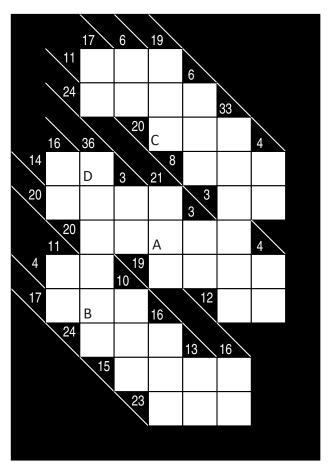
Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".





KRZYŻÓWKI LICZBOWE





Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	В	С	D

Α	В	С	D