INVIE	I VIV.	7\ <i>\\\</i> \$K\	UCZES	LVIIKV
IIVIIL	1 11/74		UCLLS	1 1 1 1 1 1 1 1

DZIAŁANIA

3-	7+		6×		8+
B 7+	2÷	11+			
7+		3-		2÷	
	600×		7+ A	3-	2×
5-	600×	11+	Α	3- C	2×

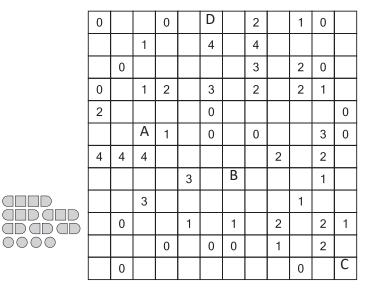
4+	7+	6÷		48×	20×
		6×	D		
12×		5÷			12+
11+	24×	С	2÷		
11+	24× 5+ A	С	2÷ 1–	15×	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

Α	В	С	D



SAPER NA MORZU



	2				0	0					
	3	D	1						0	0	
			2			1	0	0			0
1				4		3	1	0			
	2			С				1	1		0
	Α		1	2		4	3	2		2	
2				0				2		2	
	1	1								1	
0		0		0		0	0			0	
		0					0		0		0
			2			2	2			0	
	0	1						В			

ad ad ad
0000

Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D

Α	В	С	D

WĘŻE SAPERA

	0				В		
1		1					
			3		3	2	Α
		0			4	1 1	
				С			
	5					1 3	1
			4	5		6	
D	4						

2		4					
				4		С	
	1 5	2 3	2 3	1 3		1 3	
А						1 2	
						D	
	7	2 2	1 1 2		В		
					2		

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

А	В	L	U

Α	В	С	D

WIEŻE

8	5				2	
D	4		7	4	В	3
	9		12			
		6	7			4
11	6	10				
		6	7			2
			Α	5	9	С

2	8		7	5	6	
	11		8		7	
2		С				
				5		
4			Α	3	4	В
5	10	D				3
	12		·	·	8	7

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	C	D

Α	В	С	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

TRATWY

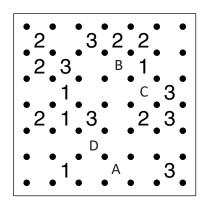
								D
						10		
	6					С		
		1						
4								8
					8			
		В						
6			10				Α	
								1
							1	

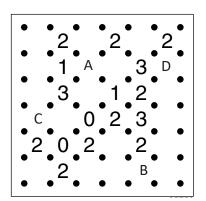
	4							
	4							
			6					
		1				В	3	
Α	3			8				1
							С	
		8					4	
					2			
			1			D		
	8				4		4	

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	В	С	D

WIELOKROPKA





Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pole.

Α	В	С	D

Α	В	С	D

WIEŻE

			11	D		
	7	5				5
С			10	5	6	
7		7		В		4
		4	8		4	
Α	7	8	12	7		
	2		10		6	

				5		5
8	13	8	10			8
5	10		7		7	
		А	7		10	В
	9	D		6	9	4
8			6			
	9	5		С	9	·

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D

Α	В	C	D

OD O DO 9

6	7	3	2			А			
9			1	5	7	2		C	
		8			6	D	В	2	5
22	12	17	7	8	17	12	17	10	13

Wpisz liczby z zaznaczonych pól.

Α	В	С	D

OBRAZEK LOGICZNY

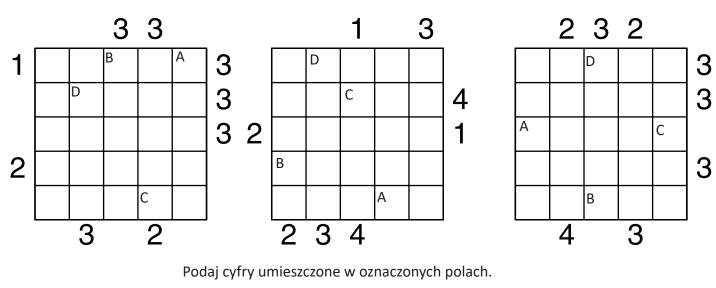
	3	6	5 1 1	8	9 4	10 6	8 1 1 6	10 1 2 1	10 1 2 1	10	10 6	10	9	8	7	6	4	1	1 2	3
7																				
9																				
11									Α											
13																				
15																				
15																				
16																				
16																				
1 3 13																				
17 1																				
1 2																				
19																				
2 2				В																
2 2																				
3 3																				
2 2							C					D								
6																				
4																				
1 1																				
4																				

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	C	D

PIRAMIDY

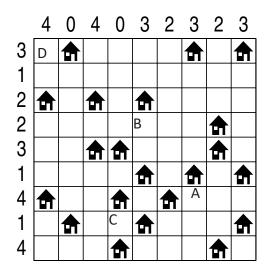




Α	В	С	D

Α	В	С	D

ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA



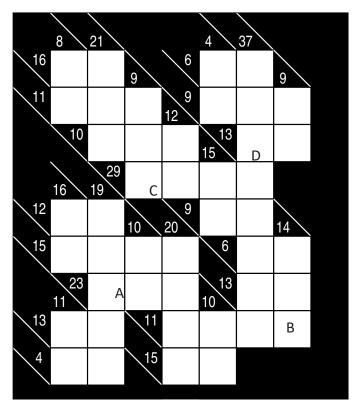
	4	1	3	2	2	3	1	0	5
4				♠					
4 1 4 0 4 0 4 0 4	♠		♠		♠		Α		1
4							♠		
0	♠		♠						1
4			♠		♠		♠	\blacksquare	
0					В				
4				♠					C
0	♠					♠			₽
4				D	♠		\blacksquare	\blacksquare	

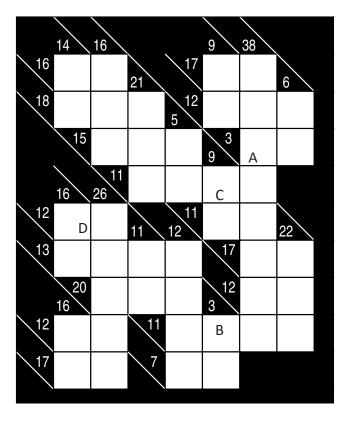
Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

Α	В	С	D



KRZYŻÓWKI LICZBOWE





Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

Α	В	С	D

