I DOLNOŚLĄSKI MEMORIAŁ URSZULI MARCINIAK

PIRAMIDY

Ustaw piramidy o wysokościach od 1 do *n* (w przykładzie *n*=4) – w każdym rzędzie muszą się znaleźć piramidy różnej wysokości.

Liczby na zewnątrz oznaczają, ile widać piramid z miejsca, gdzie dana liczba stoi (wyższe piramidy zasłaniają niższe).

Prz	zykła	ıd:			
	3		1		
	2	1	4	3	
	3	4	2	1	3
4	1	2	3	4	
	4	3	1	2	

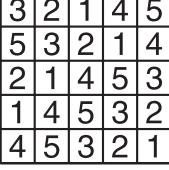


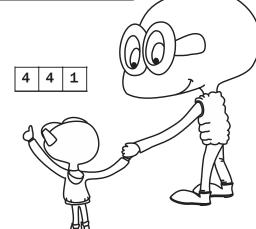


2	1	3	4
1	3	4	2
4	2	1	3
3	4	2	1

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

1	4	4
---	---	---





LAMPKI

Ustaw lampki, tak aby każde białe pole było oświetlone.

Lampka oświetla pola znajdujące się w tym samym wierszu i kolumnie, aż do pierwszego czarnego pola, które blokuje światło.

Żadna lampka nie może oświetlać innej lampki.

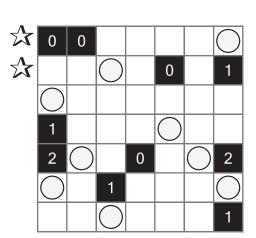
Liczby oznaczają, ile lampek stoi na przyległych polach (od 0 do 4).

Żadne białe pole nie może pozostać nieoświetlone.

众			1	
	1			
		2		
		1		\bigcirc
				1

Jeśli w oznaczonym polu jest lampka, wpisz "L".









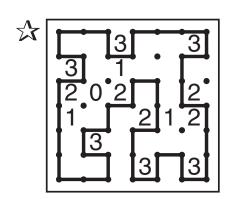


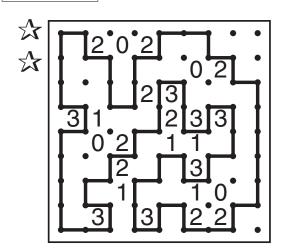
WIELOKROPKA

Poprowadź pętlę, łącząc kropki.

Cyfry w kratkach oznaczają, po ilu bokach danej kratki będzie biegła pętla.

Pętla nie może się nigdzie krzyżować ani urywać. Może być tylko jedna pętla.





Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pola.



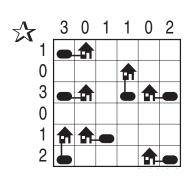


Przy każdym domku umieść zbiornik z gazem ogrzewającym domek.

Domki ze zbiornikami połącz kreską idącą w górę, w dół, w lewo lub w prawo.

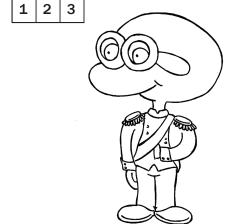
Pola ze zbiornikami nie mogą się stykać ani bokiem, ani rogiem.

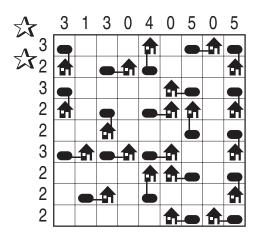
Liczby oznaczają, ile jest zbiorników w danym rzędzie.



Przykład:

М	zyı	Kła	a:			
	1	1	2	1	1	1
1	X		•		Х	Χ
0	Х	Х	Χ	Х	Χ	Χ
2	Х	Х		Х		Χ
1	•	Х	A	Х	4	Χ
2	1	Х	Х		1	
1	Х		♠	Х	Х	4





Jeśli w oznaczonym polu jest zbiornik, postaw "Z".

|--|







