DZIAŁANIA			

15×	5×	3÷	2-	4÷	
В				2÷	
24×	2÷	3÷	11+	5÷	
			Α	36×	
12+		1-	4÷	С	
			10+		D

12+	2-		2-	12×	30×
			D		
12×	15×	3÷	10+		
		С		7+	24×
15×	6÷ A	2-	8+		
				5÷	В

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

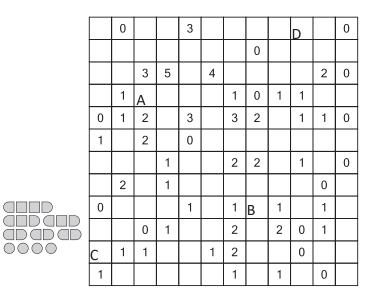
Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

Α	В	С	D



SAPER NA MORZU

0000



0			0				2	С		0	
		1					3		2		1
0	2			0	2				3		2
							2		4		
	2		3	3	2		D	3	4	В	2
	1								2		1
1			А	4					1	0	
	0	1			0			0			0
					0		0	0		0	
0			0				2		3		1
		0			0						1
0						1	2	3	3		1



Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D



WĘŻE SAPERA

		2				
	1		5			2
2				1		
D				С		
	А		3 3		5	
	1 1	1 1 3	7			
3		6				2 2
В						

	2		6		D	3	
			С		4		
0		1				1 2	
2			1 1	В			
			2				
A				5		7	
	1 2					2 2	

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D

Α	В	С	D

WIEŻE

11	С	11	7			11
5		5			4	
	5	9	5	11		5
D		5				
		11		13	Α	
	3	В			6	
7	9			13	10	

		3		3		4
D			9		9	
8	13	7		А		10
			С			
		7		6	10	
8	13		12	8		
	10	6		В	7	3

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	C	D

Α	В	С	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

TRATWY

2	Α					4		
			8					
	1				1			
D				8		1		3
							В	
4		3			6			
		С		1				3
	3	4			4			

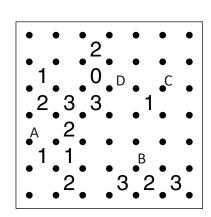
	·					Т	ı —		
	1	Α	1						
							В		
				9					
								8	
4							1		
	С							4	
			8						
						D			
3							4		
					8				

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D



WIELOKROPKA



•	• •	٠, •	• •	•
•	• •	• 3 1 0	` ['] •	•
•	• • ^B (• ¦ • Ŭ • 1		•
•		2	1	1
2	2	3	D	2
3	2 0	1 3		3
	A 1	2	•	2
.3	• • 2	² . ¹ .	3 1	2

Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pole.

Α	В	С	D

Α	В	С	D

WIEŻE

			6	С		
4	7	10	6			3
		11			10	
В		9	А	D		
2			4		7	5
	7				11	9
4		10			7	

		3			8	С
3	3			6		
2				6	10	D
	5	3		5		
3			2			
8	10		·		13	7
А	5	В			8	

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D

Α		В	C	D
Г	Т			

LAMPKI

					1									0		
			D				С							3		
		0				0								А		0
3								1			4			2	0	
В	3											4				
		2					4						2	2	В	1
							А		D							
			1							0			1		1	
0			2	2				0	1							
							0	1					0	С	1	

Jeśli na oznaczonym polu jest lampka, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	C	D

Α	В	С	D

IMIĘ I NAZV	WISKO UCZESTNIKA

LATARNIE

							2							3		
2		В													2	
				А						С				D		
											0					
			3			3		3		3						1
											1		В			
					1				0						1	
	4		С					D				3		А		
2				4			3						1			

Jeśli na oznaczonym polu jest latarnia, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D

Α	В	С	D

PIRAMIDY

				3				3								
4		В					А		D	4	4					
					5	4				1						5
		D				3		С		3		Α			С	
				С			В						В			1
			А			1				2	3				D	
,	4	3			•			2				4				1

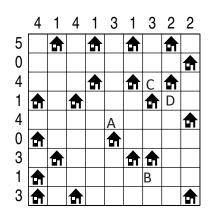
Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

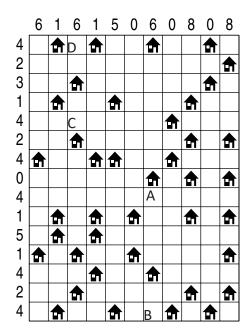
Α	В	С	D

Α	В	С	D

Α	В	C	D

ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA



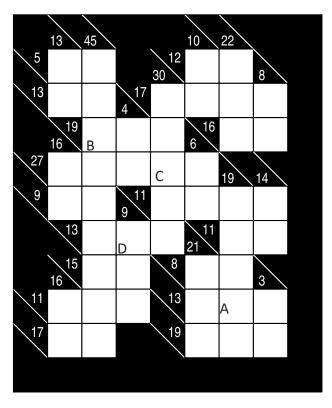


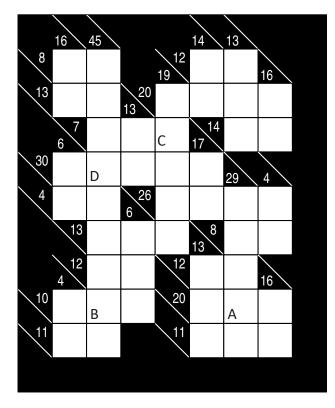
Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

Α	В	С	D



KRZYŻÓWKI LICZBOWE





Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

Α	В	С	D

