IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

DZIAŁANIA

72×	12+		18+	2÷	
			D		
C 2-	11+				
2-		3÷		8×	8+
5× A	10+	3÷			
			30×		В

10×	8+		72×		2-
	30×				
В	12×		30×	2÷	
2÷ A		9+		12×	1- C
		9+	2÷ D	12×	1– C

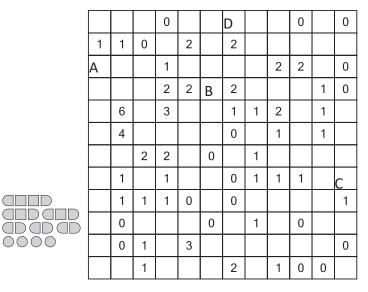
Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

Α	В	С	D



SAPER NA MORZU

0000



		2		3	2				0		
2		В					1	С		0	
		4	3				1			0	
1		2		1	0	1				1	0
		1		1						1	0
			0		0			3	2		
1	1				1						
1						D	3			3	2
1		1	0		2		Α				
0			2					2	3		2
					1		1		0		
	0	1	2		1	1					0



Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

	Α	В	C	D
ſ				



WĘŻE SAPERA

С				1	0
2	D				
1	1 2			4	2
		В			
3	7				
2			1 2	3	
	3	2 2		Α	
0		2			

В	3				1 3	А	
	3		4		3		
С						6	
		1 3		5			
2						5	
3		5	D				1
							1

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D

Α	В	С	D

WIEŻE

			6			
4	7	10	6			3
		11			10	
		9	А			
2			4	D	7	5
В	7		С		11	9
4		10			7	

	В	3				9
	4		8		3	
		5		3		7
6		А	5	С	4	8
11		9	11			
	9	8		8		
	6	5			D	7

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D

Α	В	С	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

TRATWY

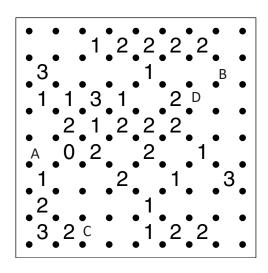
				_	_				
		1		2				6	
	4								
		А	4			4		С	
	1						4		3
2		В			4				
						D			
	4								
					8			4	

		3	А		1		1	
						4		
4				6				С
		1			D			
			1			4		
	8	В						
			6			8		
	·							

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D

WIELOKROPKA



• • 2	•	• •	• 3 •	•
0	2 1	• •	• •	2
	A	1 1	• •	3
2.1	2.1	• , • 3	• •	2.
• ¹ • ₃ •	2	•3 •c	•2•	•
2	B 2	0 2	• •	2
2	1	2 2	<u>)</u>	D •

Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pole.

Α	В	С	D

Α	В	С	D

WIEŻE

С		3				9
	4		8		3	
		5	В	3		7
6	D		5		4	8
11		9	11	А		
	9	8		8		
	6	5				7

А	7	8	11	10		8
6		6	9			
7	6		7	С		
	11				13	
7	6				8	D
В	7			3	9	
		4	3		8	5

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D

Α	В	С	D

LAMPKI

	4											4				
В	1	 D	0								0	1				
								1								
			1					С			0			3	А	
			0		1	1	0	1		1	0		2			
0	3				С	1										
1	А	0		1											1	
									D		1	1				
					2	0	0					В		0		
										2		3				0
	1	1			2		0	1								

Jeśli na oznaczonym polu jest lampka, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

_	Α	В	C	D
Γ				
L				

Α	В	C	D

VISKO UCZESTNIKA
^

LATARNIE

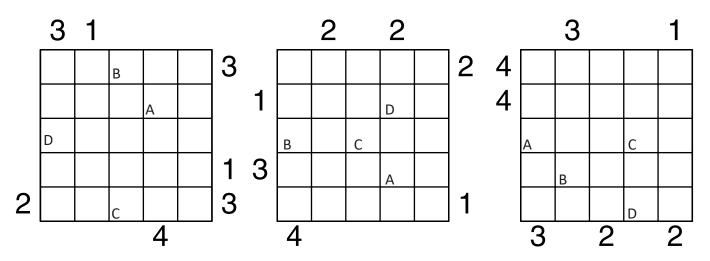
1	2				0				2		1		
		2				В			3			1	
	3			С			5						С
		1				2							
D													2
						2				2		0	
			0				D		А				3
										В		1	
4	А			5					3				2

Jeśli na oznaczonym polu jest latarnia, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D

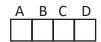
Α	В	С	D

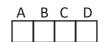
PIRAMIDY



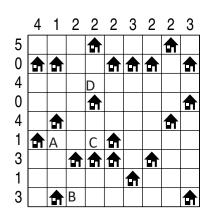
Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

Α	В	С	D





ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA



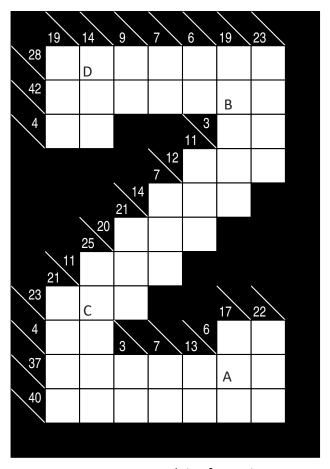
	7	0	5	3	4	3	4	2	6	1	6
5				♠	♠					♠	
0	龠				♠						
6		⇑									
0			♠		♠		♠		♠		lack
4		♠	Α					D			
1			♠				С				
3				В	♠		♠	1			
2		♠									
3											
1				♠			♠		1		
5		♠		♠		♠		♠			
0	♠					♠			♠		
5			♠								
506041323150506	♠		♠					♠			
6				龠		\blacksquare		龠		♠	

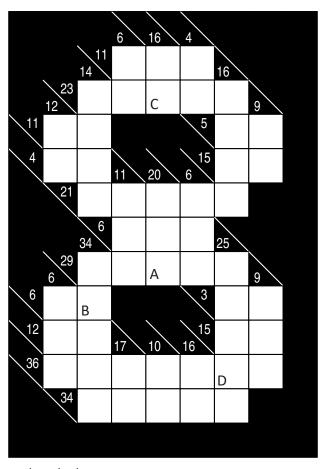
Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	В	С	D



KRZYŻÓWKI LICZBOWE





Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

Т	П
	Ī

