#### DZIAŁANIA

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

4+	7+	6÷		48×	20×
		6×			
12×		5÷		D	12+
11+	24× B		2÷		
11+			2÷ 1–	15×	

3-	7+		6×		8+
В	2÷	11+			
7+		3-		2÷	
	600×		7+ <b>A</b>	3-	2×
5-	600×	11+		3-	2×

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

1 | 1

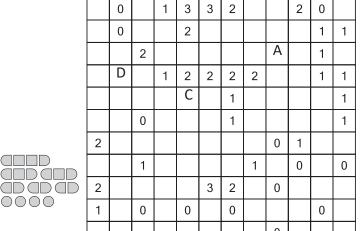
1

Α	В	С	D

Α	В	С	D

### **SAPER NA MORZU**

0000



В

0		0		0							
		1	1	1		2	3		1	0	
	1	3						2	1		
1	С			Α				2		2	1
						4				3	
0		0		0				0			
		0	0			D			0		1
	1	2		3	3						0
0				В				1			
		2	3		2			1	0		0
	0				0	0	1	1		0	
		0		0			1		1		



Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D



# **WĘŻE SAPERA**

1			В			
		4		1 1 3	6	
D				2 2		
2						
1 1				А		
			6			
			1 2	1 1	3	
2	С		1	0		

2 2	7		6		2 4	7	
		3	В	2			
D	1 2				1 1		
				3		А	
		С					
	2		3			3	2

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D

Α	В	С	D

# WIEŻE

	D		Α			9
С	5	9			3	8
	6		10	5		В
			7			8
	9	12		9	9	
	8		11			
2	4			4		7

	6	5		11		
8	3		9	10	А	8
7		3	8			5
		В	9		7	
		7	10	11		9
		С			9	D
9	4			9	6	

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	C	D

Α	В	С	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

#### **TRATWY**

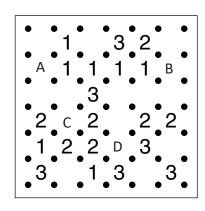
						D			
4			С	4				3	
		1			4				
	4		1						
								4	
		6							
	6								6
				8					
						Α		В	
		1					1		

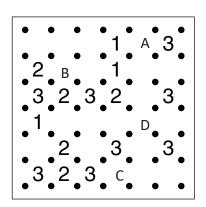
2			4		3			4	
									1
						6			
	3			4	А				
		3							
С				1			4		2
					В				
				6					2
4							D		

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	С	D

#### **WIELOKROPKA**





Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pole.

Α	В	С	D

Α	В	С	D

### WIEŻE

		D	5	9	11	
4		5				4
	7	7			11	С
3				8		4
2		В		8	10	
	4		7		Α	3
	3		8		10	

3	4			3		
D	6		7	С	6	
	8			6	10	
4		7	5		5	
6	5				7	В
	7	10	6	7		
	9		А		7	9

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

Α	В	C	D

Α	В	C	D

## **OBRAZEK LOGICZNY**

		1 2	3 2	4 2	3 2 1	4 1 1	5 1 2 4 1	4 1 1 8 2	1 1 1 1	2 1 2 8	1 3 3 2	3 1 4 1	3 1 1 2	2 2 1	2 1 1	3 1 1	1 1 2	1	1 1	1 1	1 3
-	6																				
2 1	1																				
4																					
3 1	1																				
3 1																					
3 1																					
3 1							Α														
3 1 1																					
3 1																					
	10																				
	4																				
3	2																				
4																					
7					В																
2	6																				
2								C					D								
1 4																					
2																					Ш
4 5																					
_	7																				Ш

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

	Α	В	С	D
- 1				

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIK	ζΔ

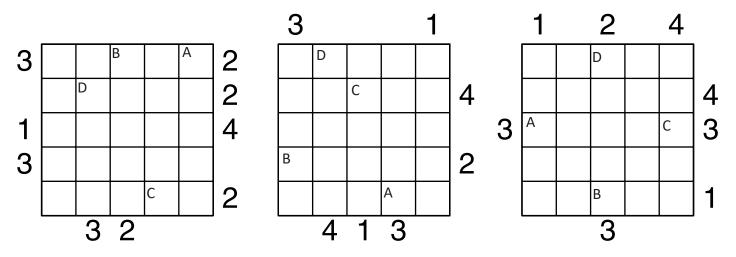
### **OD O DO 9**

	0	7		5	4	6	1		3
А		С	3	0		D			
0	3						В	8	5
9	8	12	12	7	17	20	12	23	15

Wpisz liczby z zaznaczonych pól.

_A	В	C	D

#### **PIRAMIDY**



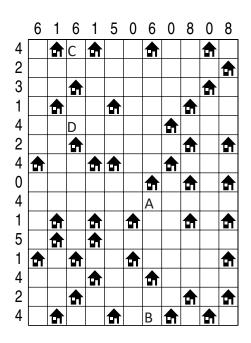
Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

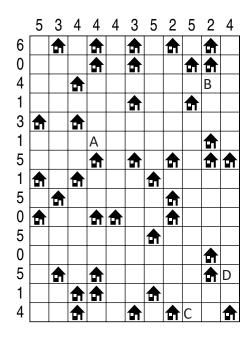
Α	В	С	D

Α	В	С	D

Α	В	С	D

# ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA



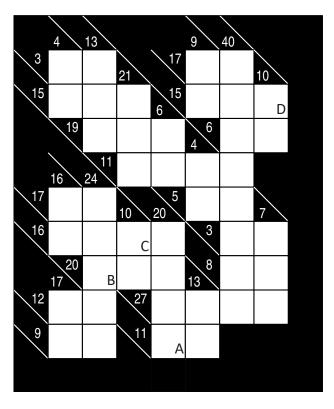


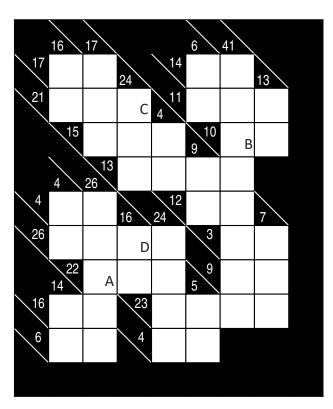
Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

Α	В	С	D



# KRZYŻÓWKI LICZBOWE





Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.



Α	В	С	D