

## Wstęp do programowania

### Laboratorium 9

1. Napisz program, który wczytuje łańcuch znaków ze standardowego wejścia oraz zlicza wystąpienia liter, cyfr, spacji. Zaproponuj inne kategorie znaków, które można zliczać.
2. Napisz program, który prosi użytkownika o podanie liczby dwójkowej, a następnie czyta liczbę znak po znaku dopóki nie napotka znaku nie będącego cyfrą. Wczytane znaki przelicza na liczbę całkowitą i wyświetla wynik w postaci dziesiętnej.
3. Napisz program, który prosi użytkownika o wybranie (z menu) jednej z funkcji trygonometrycznych ( $\sin$ ,  $\cos$ ,  $\tan$ ), oraz prosi o podanie startowej wartości argumentu, kroku i końcowej wartości argumentu. Następnie wypisuje na ekran tabelę wartości funkcji na zadanej siatce argumentów.

Karol Tarnowski  
Wrocław, 2017