Wstęp do programowania

Laboratorium 2

1. Napisz program wypisujący na ekranie tabelę przedrostków SI zawierającą w kolejnych kolumnach symbol, nazwę, wykładnik mnożnika oraz mnożnika od femto- do peta-. Efekt działania programu powinien być następujący:

```
wykladnik
symbol
        nazwa
                                   mnoznik
        femto
                 -15
                                   1e-015
        piko
                 -12
                                   1e-012
                 -9
                                   1e-009
        nano
        mikro
                 -6
                                   1e-006
        mili
                 -3
                                   0.001
                 -2
                                   0.01
        centy
        decy
                 -1
                                   0.1
da
                 1
        deka
                                   10
                 2
                                   100
        hekto
        kilo
                 3
                                   1000
                 6
                                   1e+006
        mega
                 9
                                   1e+009
        giga
                 12
        tera
                                   1e+012
        peta
                 15
                                   1e+015
```

- 2. Wzorując się na przykładzie z notatek, napisz program, który przelicza podaną w kodzie programu temperaturę w stopniach Fahrenheita, na temperaturę w stopniach Celsjusza, a następnie wypisuje stosowny komunikat. Program powinien wykorzystywać co najmniej dwie zmienne.
- 3. Napisz program, który wypisuje komentarz metryczkę pliku. W programie powinny być zadeklarowane trzy tablice znakowe (zawierające nazwę_pliku, imię i nazwisko) oraz zmienna typu całkowitego (numer indeksu). Przykładowy efekt działania programu:

```
/*wdp_l02z03.c*/
/*nazwisko: Przykladowy
imie: Jan
numer indeksu: 654321*/
```

4. Przepisz (dokładnie!) poniższy kod:

Ten kod jest napisany z błędem. Spróbuj go wskazać samodzielnie. Jeśli nie potrafisz wskazać błędu, to spróbuj skompilować program i znajdź informacje o możliwym błędzie.

5. Zastanów się, czy można zapisać ogólny wzór na przeliczanie temperatur z jednej skali na drugą?

Spróbuj rozwinąć program z zadania 2, tak aby parametry wykorzystywane w przeliczaniu temperatur, były przechowywane w zmiennych. Znajdź informacje o innych, rzadziej stosowanych skalach temperatur (np. skali Rømera). Przygotuj różne wersje programu dla różnych par skal.

Karol Tarnowski Wrocław, 2017