

Wstęp do programowania

Laboratorium 3

1. Napisz program wypisujący na ekranie tabelę 5 wybranych stałych fizycznych.

Przykładowy efekt działania programu (dla dwu stałych):

Tabela stałych fizycznych			
Nazwa	Wartosc	Jednostka	Opis
c	2.99792e+008	m/s	Predkosc swiatla
G	6.67429e-011	m^3/kg/s^2	Stala grawitacji

2. Napisz program, który przelicza podaną przez użytkownika temperaturę w stopniach Fahrenheita, na temperaturę w stopniach Celsjusza, a następnie wypisuje stosowny komunikat. Wskazówka: wykorzystaj rozwiązanie zadania 2 z listy 2 – rozbuduj je o interakcję z użytkownikiem.
3. Napisz program, który oblicza wartość funkcji $f(x) = a \cdot x + b$, dla podanych przez użytkownika współczynników a i b oraz zmiennej x . Obliczoną wartość program powinien wypisywać na ekran.

Karol Tarnowski
Wrocław, 2017