

Wstęp do programowania

Laboratorium 6

1. Napisz program, który prosi użytkownika o podanie współczynników funkcji $f(x) = ax^2 + bx + c$. Następnie wyznacza miejsca zerowe. Program powinien wyświetlać prawidłowe wyniki także, gdy funkcja staje się liniowa lub stała. Przykładowe efekty działania programu:

```
Program wyznacza miejsca zerowe funkcji  $f(x) = ax^2 + bx + c$ .  
Podaj współczynnik a: 1  
Podaj współczynnik b: 2  
Podaj współczynnik c: 0  
Funkcja ma dwa miejsca zerowe:  $x_1 = -2$ ;  $x_2 = 0$ .
```

```
Program wyznacza miejsca zerowe funkcji  $f(x) = ax^2 + bx + c$ .  
Podaj współczynnik a: 1  
Podaj współczynnik b: 2  
Podaj współczynnik c: 1  
Funkcja ma jedno miejsce zerowe:  $x = -1$ .
```

```
Program wyznacza miejsca zerowe funkcji  $f(x) = ax^2 + bx + c$ .  
Podaj współczynnik a: 1  
Podaj współczynnik b: 2  
Podaj współczynnik c: 2  
Brak miejsc zerowych.
```

```
Program wyznacza miejsca zerowe funkcji  $f(x) = ax^2 + bx + c$ .  
Podaj współczynnik a: 0  
Podaj współczynnik b: 2  
Podaj współczynnik c: 4  
Funkcja ma jedno miejsce zerowe:  $x = -2$ .
```

```
Program wyznacza miejsca zerowe funkcji  $f(x) = ax^2 + bx + c$ .  
Podaj współczynnik a: 0  
Podaj współczynnik b: 0  
Podaj współczynnik c: 1  
Brak miejsc zerowych.
```

2. Napisz program, który prosi użytkownika o podanie liczby punktów z kolokwium oraz uzyskanych w trakcie semestru. Na tej podstawie wyświetla informacje o uzyskanej ocenie.

Karol Tarnowski
Wrocław, 2017