

Welcome to Gummi 0.6.5


Maj Smerkol - 63120278

Študijsko leto 2014/15

Spletno programiranje

October 27, 2014

1 Spletna aplikacija

ToDo List  je spletna aplikacija, namenjena vzpodbujanju uporabnika k izpolnjevanju svojih obveznosti. To aplikacija doseže tako, da uporabniku pomaga pri pripravi dnevnega plana in ga opozarja na pomembna opravila v bližnji prihodnosti.

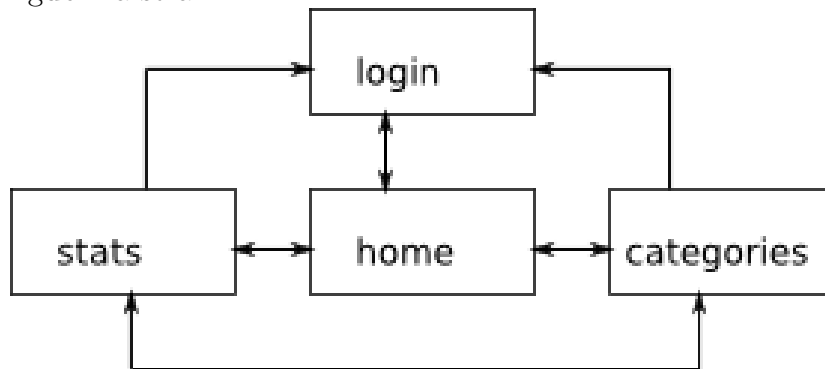
Uporabnik v aplikacijo doda opravila. Vsakemu opravilu lahko nastavi oznako (ime), rok za dokončanje, pomembnost (številčna vrednost od 1 do 5) in opis, v katerem poda podrobnosti o opravilu. Names opisa je, da uporabnik lažje priključ v spomin opravilo in ne podrobnem razčlenjevanju opravila.

2 Ciljna publika

Ciljna publika aplikacije ToDo List so srednje zahtevni uporabniki, ki želijo predvsem dostop do svojih zapiskov prek interneta in opozarjanje, da opravila dejansko opravijo. V tej skupini sem prepoznal predvsem študente in dijake, saj poslovni uporabniki potrebujejo več.

3 Organizacija spletišča

Aplikacija je organizirana naključno, vendar zelo preprosto, da se uporabnik ne izgubi na strani.



S strani **login** se uporabnik vpiše na stran ali pa se registrari, če še nima uporabniškega imena.

Ko to stori, pride na stran **home**, kjer vidi plan za današnji dan in vse ostale naloge, ki jih mora opraviti. Tukaj lahko tudi doda nova opravila, spreminja obstoječa in jih izbriše.

Na strani **categories** vidi vsa opravila, urejena v kategorije. Tukaj lahko opravila spreminja in jih briše.


Na strani **stats** lahko uporabnik vidi statistične podatke o svoji uspešnosti pri opravljanju nalog. Aplikacija zanj izriše graf števila opravljenih nalog v odvisnosti od časa (na dan natančno). Tako lahko uporabnik za vsak dan vidi, koliko koristnega dela je opravil.

Izpisani so tudi nekateri drugi podatki. Ker je ciljna publika mlada, se izpišejo tudi uporabnikovi dosežki, ki se beležijo sproti. To naj bi uporabnika motiviralo k delu.

Iz menijske vrstice lahko z vseh strani, razen **login**, dostopa do vseh ostalih strani. Tako lahko do vseh delov strani uporabnik dostopa do vseh drugih.


4 Struktura spletišča

Pri oblikovanju strukture sem se zgledoval po strani Google Keep, ki je po funkcionalnostih prav tako podobna.

ToDo List

Task name:

Priority: * 1 * 2 * 3 * 4 * 5

Deadline: 

Description:

Task 1

- Subtask
- Subtask

Task 1

- Subtask
- Subtask

Task 1

- Subtask
- Subtask

Copyright hoho (c)(r)(tm)

Držal sem se kalsične strukture z glavo, telesom in nogo. V glavi je logo in menijska vrstica, v telesu je vsa vsebina, v nogi pa kontaktne informacije.

5 Oblikovanje

Vse strani so oblikovane po enakem principu. Glava in noga sta povsod enaki, saj to pripomore k enotnosti izgleda strani. Na vseh straneh spletišča se pojavljajo podobni elementi: telo je razdeljeno z naslovi, ki razlagajo funkcionalnost dela strani, pod njimi pa so elementi. Da se bolje loči dele strani, so naslovi napisani na kontrastnem ozadju. Elementi vsebine so povsod v poljih temnejše barve, da se lahko posamezne elemente loči, kljub temu pa zaradi vmeščenosti med naslove delujejo kot celota.

Ciljna publika je mlada, vendar pa je ta aplikacija namenjena produktivnosti in ne zabavi, zato sem se odločil za ne preveč svetlo barvno shemo. Modra barva, na kateri celotna shema temelji, uporabnika pomirja. Celotna shema je precej hladna, s čimer nakazuje na resen namen aplikacije.

