

# Regulamin

Data wejścia w życie: 22.03.2026

## § 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady korzystania z aplikacji mobilnej "Lokaltu" (dalej: "Aplikacja").
2. Operatorem Aplikacji jest zespół projektowy "Lokaltu", działający w ramach Olimpiady Innowacji Technicznych w Ochronie Środowiska (dalej: "Usługodawca").
3. Aplikacja ma charakter edukacyjny, prospołeczny i ekologiczny. Jej celem jest promowanie lokalnych zakupów oraz zmniejszanie śladu węglowego poprzez system grywalizacji.
4. Pobranie i korzystanie z Aplikacji jest bezpłatne.

## § 2. Definicje

1. Użytkownik – osoba fizyczna, która zainstalowała Aplikację i założyła Konto.
2. Konto – indywidualny profil Użytkownika w Aplikacji.
3. Torba Lokaltu – fizyczna torba wielokrotnego użytku wyposażona w unikalny znacznik NFC, niezbędna do korzystania z funkcji weryfikacji zakupów.
4. Eko-Punkty (EXP) – wirtualne punkty przyznawane w ramach grywalizacji, służące wyłącznie do budowania rankingu i zdobywania poziomów (statusu). Punkty nie posiadają wartości pieniężnej i nie podlegają wymianie na gotówkę.
5. Eko-Zakup – proces zakupu u lokalnego sprzedawcy, zweryfikowany przez Aplikację.

## § 3. Wymagania techniczne

Do korzystania z Aplikacji niezbędne są:

1. Urządzenie mobilne z systemem Android (wersja min. 8.0).
2. Aktywne połączenie z Internetem.
3. Sprawny moduł NFC (do skanowania torby).
4. Sprawny aparat fotograficzny (do robienia zdjęć produktów).
5. Włączona usługa lokalizacji (GPS) – dla funkcji Mapy.

## § 4. Zasady korzystania i Grywalizacja

1. W celu korzystania z pełnej funkcjonalności, Użytkownik musi zarejestrować Konto oraz aktywować Torbę Lokaltu poprzez jej zeskanowanie.
2. Proces weryfikacji "Eko-Zakupu" składa się z dwóch etapów:
  - a) Zeskanowania tagu NFC na Torbie Lokaltu.
  - b) Wykonania zdjęcia zakupionych produktów.

3. Zdjęcia są analizowane przez algorytm Sztucznej Inteligencji (AI) w celu potwierdzenia autentyczności zakupu. Użytkownik wyraża zgodę na taką analizę.
4. Usługodawca zastrzega sobie prawo do nieprzynajmniej punktów lub ich odebrania w przypadku wykrycia nadużyć (np. robienie zdjęć pustych paragonów, zdjęć ekranu, przedmiotów niebędących zakupami).
5. Decyzja algorytmu AI jest automatyczna. W przypadku błędnej weryfikacji Użytkownik może zgłosić reklamację do administratora.

## **§ 5. Dodawanie treści przez Użytkownika**

1. Użytkownik może dodawać do Aplikacji:
  - a) Nowe miejsca na mapie (Crowdsourcing).
  - b) Posty i zdjęcia w sekcji "Aktualności".
2. Użytkownik oświadcza, że posiada prawa autorskie do publikowanych zdjęć i treści.
3. Zabrania się publikowania treści wulgarnych, obraźliwych, reklamujących globalne sieci handlowe lub niezgodnych z prawem.
4. Usługodawca zastrzega sobie prawo do moderacji i usuwania treści naruszających Regulamin.

## **§ 6. Odpowiedzialność**

1. Usługodawca dokłada wszelkich starań, aby Aplikacja działała poprawnie, jednak nie gwarantuje jej bezawaryjności.
2. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za:
  - a) Problemy techniczne wynikające ze słabej jakości połączenia internetowego Użytkownika.
  - b) Błędy w działaniu modułu GPS lub NFC w telefonie Użytkownika.
  - c) Działanie zewnętrznych usług (np. mapy, dostawcy autoryzacji).

## **§ 7. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin może ulec zmianie wraz z rozwojem Aplikacji. O zmianach Użytkownicy będą informowani w Aplikacji.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego.