

Universidade Regional de Blumenau – FURB
Departamento de Sistemas e Computação
Curso de Ciência da Computação
Projeto de Software

HemoGo
Versão 1.0

Micael Luan Conti

Maria Júlia Testoni

Blumenau, 10 de setembro de 2024

1. INTRODUÇÃO

Para pessoas que desejam doar sangue com facilidade e agilidade, o HemoGO é um aplicativo mobile que busca incentivar a doação de sangue e mostrar os pontos de coleta mais próximos. O diferencial do app é agrupar dados do doador como histórico de doação e tipo sanguíneo, além de possibilitar o agendamento da doação e a interação entre doadores.

É <ul style="list-style-type: none">- Aplicativo móvel que incentiva e facilita o cadastro a doação de sangue- Disponível em Android e iOS.- Aplicativo gamificado	NÃO É. <ul style="list-style-type: none">- Com fins lucrativos.- Sistema de organização de bolsas/quantidade de sangue.- Aplicativo para gestão de exercício/alimentação/saúde
FAZ <ul style="list-style-type: none">- Agendamento de coleta- Armazena o histórico de coleta- Disponibiliza a carteirinha online de doador de sangue do HEMOSC- Verificação e notificação de possível doador- <i>Timeline</i> de incentivo a doações- Pré-cadastro do doador- Controle para verificar se bebeu, usa remédios, drogas etc.	NÃO FAZ <ul style="list-style-type: none">- Venda de planos de saúde.- Intermediação entre doador e receptor.- Cadastro completo do doador- Cadastro do receptor- Sistema de mensagens- Solicitação de sangue (receptor)

2. OBJETIVOS

OB01 – Incentivar as pessoas a iniciar e continuar doando sangue.

OB02 – Facilitar o processo de doação de sangue.

OB03 – Conscientizar com informações desde o início (como ter uma alimentação equilibrada), efeitos colaterais, os benefícios, atualizações às pessoas sobre doação de sangue.

3. PERSONAS

PS01 – Pedro Almeida, homem de 40 anos, vendedor de sofás, sofreu um acidente de carro há cerca de 3 anos, e no momento se viu precisando de sangue. Após isso, decidiu tentar doar como retribuição, mas não sabia um ponto de coleta e possuía uma agenda corrida.

PS02 – Camila, 22 anos aluna de publicidade e propaganda, decidiu doar após participar de uma gincana da cidade, onde um dos desafios envolvia tal ato, porém, ela se sentiu desanimada para continuar doando sangue.

PS03 – Juliana Martins, técnica de informática com 32 anos, acha extremamente importante doar sangue, porém, vez ou outra bebe socialmente, perde ou ganha peso e por conta disso sente dificuldade de saber se já pode doar novamente.

PS04 – Roberto, 57 anos, é apaixonado por cinema e viciado no diretor Tarantino. Frequenta muito o cinema, porém sempre esquece sua carteirinha de doador e acaba não ganhando descontos. Também não tem muita paciência para cadastros e odeia processos burocráticos.

4. SOLUÇÕES CONCORRENTES

[Site do HEMOSC](#)

Site do HEMOSC (não tem aplicativo), possui diversas informações uteis (inclusive com o banco de sangue atual)

HEMOSC
JUNTOS, SALVAMOS VIDAS.

ESTOQUE DE SANGUE
Os gráficos não contemplam os estoques de Concentrados de Plaquetas e Plasma.

AGENCIE SUA DOAÇÃO AQUI

Grupo Sanguíneo	Status
A-	Reduzido
A+	Alerta
B-	Reduzido
B+	Adequado
AB-	Reduzido
AB+	Adequado
O-	Alerta
O+	Alerta

Você é um futuro doador de medula óssea?

Mantenha seus dados cadastrais atualizados.
Manter seus dados cadastrais sempre atualizados é **crucial**! Em situações críticas, como a compatibilidade para um transplante de medula óssea, poderemos entrar em **contato com você rapidamente**. Seu endereço e telefone atualizados podem fazer toda a diferença na vida de alguém que necessita de ajuda.

Para atualizar seus dados acesse:
www.redome.inca.gov.br

BAIXE O APP REDOME

SUS **HEMOSC** **SANTA CATARINA**

COMO DOAR
<https://redome.inca.gov.br/doador-atualize-seu-cadastro/>

ONDE DOAR
PARÓIS

AGENCIE SUA DOAÇÃO E ÁREA DO DOADOR

PERGUNTAS FREQUENTES

CAPTAÇÃO DE DOADORES

ASSISTÊNCIA AMBULATORIAL

FALE CONOSCO

[Redome](#)

Site de cadastro de voluntários doadores de medula óssea, já possui funções como cadastro e informações sobre doação.



Hemovida

Mini app integrado ao aplicativo meus SUS Digital com o registro de doações de sangue



5. USER STORIES

Pessoa com interesse de doar	Ponto de coleta
<ul style="list-style-type: none"> - Como pessoa com interesse, gostaria de saber pontos de coletas para me deslocar para o mais próximo. - Como pessoa com interesse, gostaria de saber como e se posso doar sangue para realizar a doação. 	<ul style="list-style-type: none"> - Como ponto de coleta, gostaria de saber quantas pessoas irão doar sangue no dia e qual horário para poder me organizar. - Como ponto de coleta gostaria de poder postar informações úteis sobre a doação de sangue e cuidados que doadores devem ter em uma <i>timeline</i> para aumentar a probabilidade de doadores efetivos. - Como ponto de coleta gostaria de informar quais tipos sanguíneos estão em falta para incentivar a doação deste.
Já é doador	
<ul style="list-style-type: none"> - Eu como doador gostaria de manter meu cadastro atualizado e agendar minha coleta, para poder doar mais rapidamente. - Como doador, gostaria de me sentir incentivado e incentivar outras pessoas a longo prazo para pode continuar doando - Como doador, gostaria de saber meu histórico de doações para poder emitir declarações de doação para não ganhar faltas em meu trabalho/faculdade. 	

REQUISITOS FUNCIONAIS

RF01 – O aplicativo deve permitir o cadastro de usuário.

RF02– O aplicativo deve permitir o pré-cadastro da pessoa para realizar a doação de sangue.

RF03 – O aplicativo deve realizar a visualização e busca de pontos de coleta.

RF04 – O aplicativo deve permitir que o usuário visualize e busque o seu histórico de doação.

RF05 – O aplicativo deve permitir agendar uma nova doação de sangue.

RF06 – O aplicativo deve armazenar e atualizar a quantidade de pontos ganhos pela pessoa que realizou uma doação e possui cadastro no sistema.

RF07 – O aplicativo deve permitir que o usuário realize postagens na *timeline*, incluindo fotos e textos.

RF08 – O aplicativo deve permitir que os usuários consigam interagir entre si por meio das publicações da *timeline*.

RF09 – O aplicativo deve notificar uma vez ao mês o usuário que possui seu pré-cadastro atualizado e liberação para doar sangue.

RF10 – O aplicativo deve notificar o usuário para manter seu pré-cadastro atualizado.

RF11 – O aplicativo deve informar o usuário sobre o estoque de sangue disponível

RF12 – O aplicativo deve possibilitar o usuário a convidar conhecidos para serem doadores.

RF13 – O aplicativo deve conceder ao usuário emblemas com base em seus pontos de doação.

RF14 – O aplicativo deve ter uma área informativa sobre como e por que doar sangue.

RF15 – O aplicativo deve possibilitar a visualização da carteirinha de doador.

RF16 – O aplicativo deve emitir declaração de doação.

RF17 – O aplicativo deve possibilitar o envio de foto de perfil.

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

RNF01 – O aplicativo utilizará React Native para desenvolvimento compatível com SO Android e IOS.

RNF02 – Para funcionamento do sistema será necessário acesso à internet de boa qualidade.

RNF03 – A interface do aplicativo deve ser simples e intuitiva para fácil compreensão do usuário.

RNF04 – O aplicativo deve estar disponível 24 horas.

RNF05 – O aplicativo é disponibilizado de forma gratuita.

RNF08 – O aplicativo terá autenticação com senha para os usuários.

RNF09 – Após autenticado pela primeira vez o usuário poderá acessar o aplicativo com sua digital se seu dispositivo permitir.

RNF10 – O aplicativo utilizará a localização do usuário para buscar pontos de coleta mais próximos.

RNF11 – O aplicativo utilizará banco de dados MySql para armazenar os dados.

RN12 - O aplicativo será conectado com um servidor utilizando a linguagem C#

REGRAS DE NEGÓCIO

NEG01– O usuário somente poderá ganhar pontos caso já tenha criado a conta no aplicativo.

NEG02 – O usuário somente pode ganhar pontos para si mesmo.

NEG03 – Os tipos de usuário serão: doador, pontos de coleta e administradores.

NEG04 – Somente pessoas que tenham seu pré-cadastro atualizado junto com os requisitos para poder doar podem agendar uma doação.

NEG05 – Somente usuários com doações terão acesso à carteirinha de doador.

NEG06 – Somente pode se cadastrar como tipo usuário doador com CPF.

NEG07 – Somente pode se cadastrar como tipo usuário ponto de coleta com CNPJ sendo o mesmo já cadastrado no sistema do HEMOSC.

6. PROTÓTIPO DE INTERFACE



7. LEAN CANVAS

Lean Canvas

HemoGo

27-08-2024

Versão 1

Problema <ul style="list-style-type: none"> - Atualmente o Hemosc não possui aplicativo (somente site) - O cadastro de doação atualmente é bem extenso e demorado - Dificuldade para localização de pontos de coleta 	Solução <ul style="list-style-type: none"> - Função de pré cadastro para doar sangue - Mapa com os pontos de coleta Métricas-Chave <ul style="list-style-type: none"> - Encontrar e agendar coleta de sangue - Ser um aplicativo 	Proposta de Valor <ul style="list-style-type: none"> - Conectar e engajar pessoas referente a doação de sangue - Função de pré cadastro e agendamento de coleta - Divulgação de informações 	Vantagem Competitiva <ul style="list-style-type: none"> - Ser um aplicativo mobile - Possuir um feed de engamento - Aplicativo gamificado Canais <ul style="list-style-type: none"> - Aplicativo movel - Divulgação nos pontos de coleta 	Segmento de Clientes <ul style="list-style-type: none"> - Pessoas acima dos 18 e abaixo dos 60 anos com potencial para doar sangue - Pontos de coleta
Estrutura de Custos <ul style="list-style-type: none"> - Desenvolvimento, manutenção e hospedagem do aplicativo móvel 		Fontes de Receita <ul style="list-style-type: none"> - Apoiadores do projeto (Patrocinadores e Doadores) 		

PRODUTO

MERCADO

GLOSSÁRIO

Android - Tipo de sistema operacional

C# - Linguagem de programação

Doador – Pessoa doadora de sangue

Gamificação – Mecanismos de jogos para incentivar o usuário de forma lúdica.

HEMOSC - Centro de Hematologia e Hemoterapia de Santa Catarina

IOS - Tipo de sistema operacional

MySQL – Banco de dados

React Native - Linguagem de programação

Timeline - Forma gráfica e linear de representar uma sequência de eventos em ordem cronológica