

MATUTINO - Cronograma: CG (2025-1)						
	Aula	Local	Dia	Data	Planejamento	Conteúdo
1	01	S-432	segunda-feira	17/02/25	Apresentação / plano de ensino / AVA3 Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / frequências-avaliações (DION) / bibliografia Histórico, aplicações e conceitos gerais Principais áreas da Comp. Gráfica	1.Introdução a sistemas gráficos: 1.1. Histórico e aplicações, 1.2. Conceitos gerais, 1.3. Principais áreas da Comp. Gráfica, 1.4. Dispositivos de entrada e saída gráficos, 1.5 Introdução a biblioteca gráfica (OpenGL).
					Postar no AVA3 os integrantes das equipes	
	02	S-432	quarta-feira	19/02/25	Principais áreas da Comp. Gráfica Dispositivos de entrada e saída gráficos Exemplos gráficos, pontos positivos/negativos e rotinas básicas	
	03	S-432	segunda-feira	24/02/25	Apresentação Atividade: N1	
	04	S-432	quarta-feira	26/02/25		
	05	S-432	segunda-feira	03/03/25		
	06	S-432	quarta-feira	05/03/25	Apresentação Atividade: N1	
Entrega N1:				23/02/25	3 semanas	
2	07	S-432	segunda-feira	10/03/25	-- iniciar ----> Atividade (N2-1/5) Pipe-line gráfico: visão geral Introdução a biblioteca gráfica (OpenGL) Sistemas de coordenadas na biblioteca gráfica (SRU) e Espaço Gráfico (Ortho2D)	2. Conceitos básicos de Computação Gráfica: 2.1 Estruturas de dados para geometria, 2.2 Sistemas de coordenadas na biblioteca gráfica (OpenGL), 2.3 Primitivas básicas (vértices, linhas, polígonos, círculos e curvas cúbicas - splines).
	08	S-432	quarta-feira	12/03/25	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	09	S-432	segunda-feira	17/03/25	Programação orientada a eventos e funções callback (teclado e mouse) Primitivas básicas (vértices, linhas, polígonos, círculos)	
	10	S-432	quarta-feira	19/03/25	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	11	S-432	segunda-feira	24/03/25	Curvas cúbicas - Splines (N2-4)	
	12	S-432	quarta-feira	26/03/25	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	13	S-432	segunda-feira	31/03/25	Bounding Box (N2-5)	
	14	S-432	quarta-feira	02/04/25	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
Entrega N2:				06/04/25	4sem	
3	15	S-432	segunda-feira	07/04/25	-- iniciar ----> Atividade (N3-1/13) Mostrar o VisEdu-CG (exemplos) em 2D Pipe-line gráfico: visão geral, no contexto do trabalho N3	3. Conceitos básicos de 2D: 3.1 Programação orientada a eventos, 3.2 Funções callback (teclado e mouse), 3.3 Algoritmos de seleção e Boundaring Box, 3.4 Modelos de Cores, 3.5 Iluminação e aplicação de texturas.
	16	S-432	quarta-feira	09/04/25	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	17	S-432	segunda-feira	14/04/25	Algoritmos de seleção (Scan Line, paridade)	
	18	S-432	quarta-feira	16/04/25	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	19	S-432	segunda-feira	21/04/25	Transformações geométricas 2D/3D	
	20	S-432	quarta-feira	23/04/25	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	21	S-432	segunda-feira	28/04/25	Evento: Semana Acadêmica (https://github.com/dalton-reis/dalton-reis/blob/main/_/semanaAcademica.md)	
	22	S-432	quarta-feira	30/04/25		
	23	S-432	segunda-feira	05/05/25	Grafo de Cena	
	24	S-432	quarta-feira	07/05/25	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
Entrega N3:				11/05/25	5 semanas	
4	25	S-432	segunda-feira	12/05/25	-- iniciar ----> Definição do trabalho (N4) Pipeline de visualização: loop, display e render .. Exemplo da aplicação: labirinto N3, dúvidas	4. Conceitos básicos de 3D: 4.1 Pipeline de visualização: loop, display e render, 4.2 Sistemas de referência e Câmera sintética (profundidade de campo), 4.3 Projeções (ortogonal e perspectiva) e viewport, 4.4 Coordenadas homogêneas, Transformações geométricas 2D/3D e Composição de transformações geométricas.
	26	S-432	quarta-feira	14/05/25	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
	27	S-432	segunda-feira	19/05/25	Sistemas de referência e câmera sintética (profundidade de campo) Projeções (ortogonal e perspectiva) e viewport	
	28	S-432	quarta-feira	21/05/25	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
	29	S-432	segunda-feira	26/05/25	Transformações geométricas 2D/3D Coordenadas homogêneas e composição de transformações geométricas - grafo de cena	
	30	S-432	quarta-feira	28/05/25	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
	31	S-432	segunda-feira	02/06/25	Modelos de cores Iluminação e aplicação de texturas	
	32	S-432	quarta-feira	04/06/25	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
Entrega N4:				08/06/25	4 semanas	
	33	S-432	segunda-feira	09/06/25	Apresentação Atividade: N4	
	34	S-432	quarta-feira	11/06/25		
	35	S-432	segunda-feira	16/06/25		
	36	S-432	quarta-feira	18/06/25		
Último dia para entregar os diários de classe 2025/1: 18/06/25 - 02/07/25						