

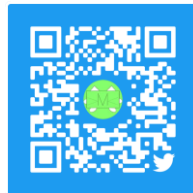
Siv3Dを就活で 有効活用した話

マキア (Twitter ID : mak1a_ctrl)

自己紹介

自己紹介

- 名前 : mak1a (マキア)
 - Twitter ID : mak1a_ctrl



- 活動履歴 : OpenSiv3D コミッター
Multiplayer_Photon (v0.6.4追加予定) 制作者
 - マルチプレイヤーゲームを作りやすくする機能 (Photonを利用)
- 好きなゲーム : VALORANT (FPS), グランツーリスモ

經歷

プログラミング歴について

- 大学入学するまでプログラミング経験 0
- 大学1年の時, 部活の先輩が Siv3D を紹介
 - 以降 Siv3D と Unity をメインに使用
- Siv3D 愛用者に!
 - 様々な方々から「"あの"マキアさんがよくここまで成長したなぁ」

制作したゲームやライブラリ

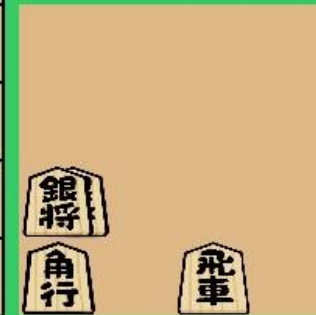
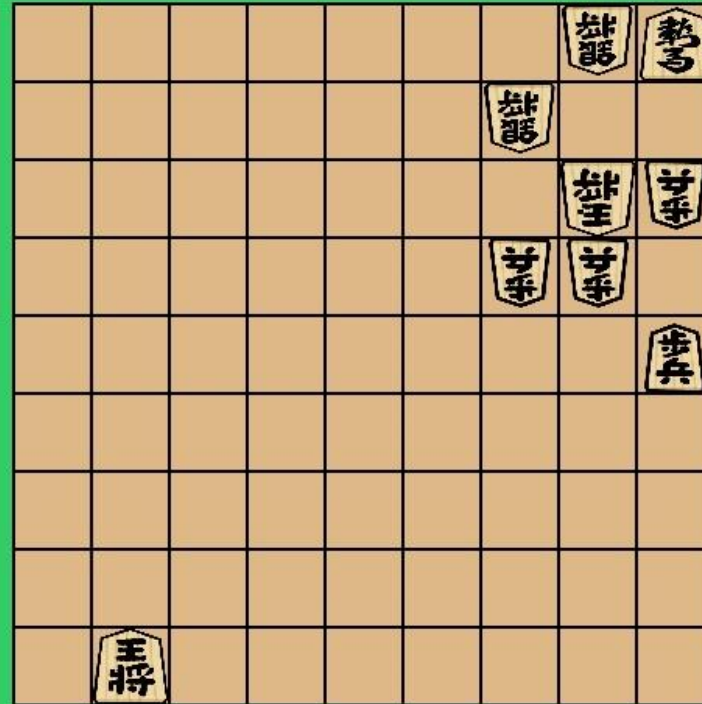
将棋

— □ ×



初期盤面を自由に制作できます。

Shiftキーを押したまま選択した駒を
置くと連続で置く事ができ、
Spaceキーを押したまま選択した駒を
置くと駒を成る事ができます。



敵駒



自駒



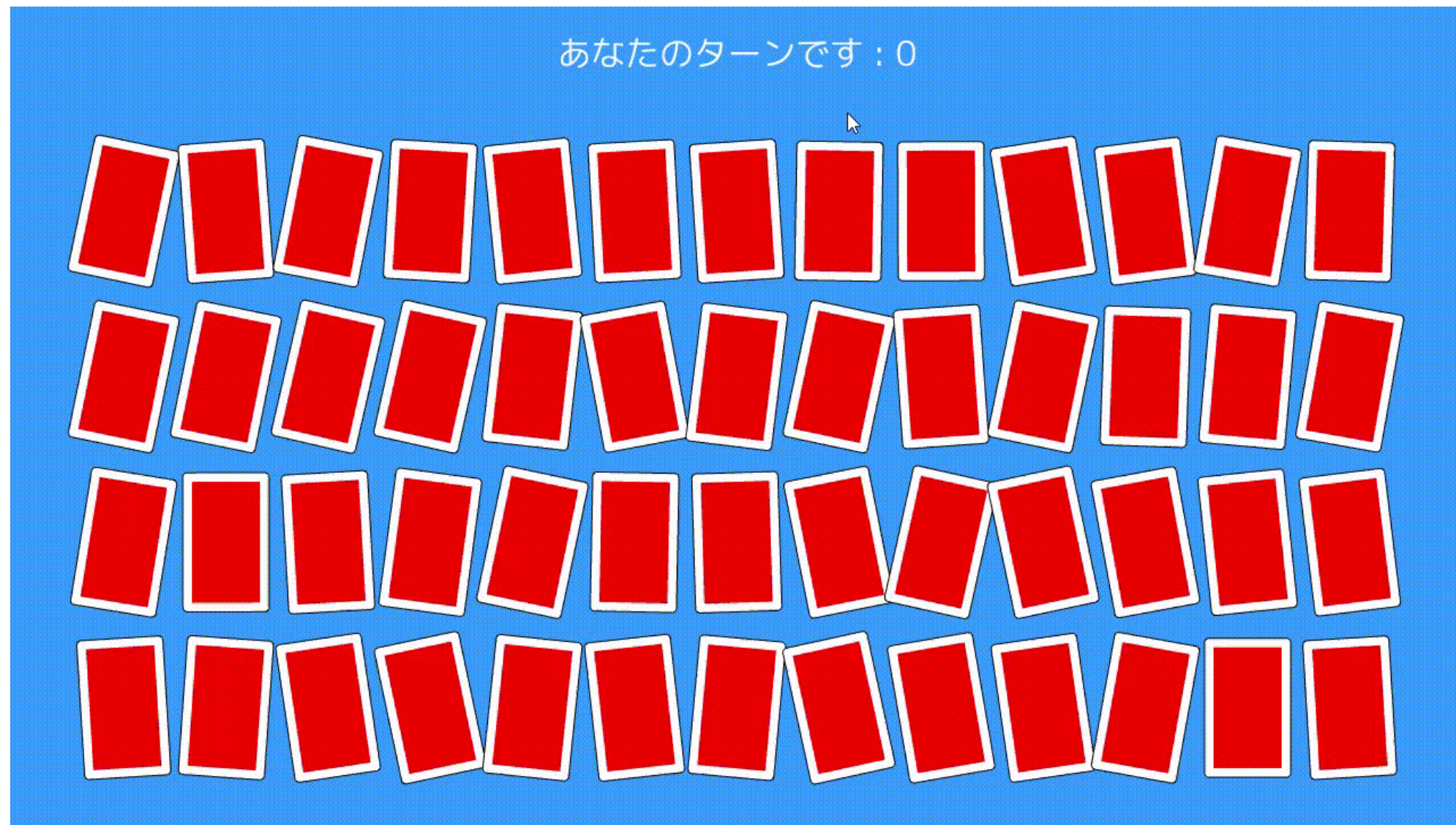
保存する

ゲームスタート

制作したゲームやライブラリ



制作したゲームやライブラリ



制作したゲームやライブラリ

- オンライン対戦が可能な将棋アプリ (OpenSiv3D v0.4.3)
 - 検討モードや感想戦機能もあり
- 大学の風刺をしたミニゲーム等
 - 追い土囊ゲーム (OpenSiv3D v0.3.2)
- 将棋アプリで制作した通信クラスを元に制作中の
OpenSiv3D に追加予定ライブラリ「Multiplayer_Photon」

本題

リアル経歴について

- 今年4月(今週末)から社会人
- とあるゲーム会社に就職
- Siv3D を就活にどう使ったかを軽く紹介

活用法① OpenSiv3Dを写経

- OpenSiv3D は内部実装を公開
- 便利な関数やクラスの中身をユーザも見ることが可能
- 写経して自分の知識を深めよう！
 - 例：Arrayクラス, 行列クラス(Mat4x3等)
- 改善案を見つけたら貴方もコミッターになれるかも!?

活用法② 勉強会や実装会に参加

- 定期的に行われる勉強会や実装会に積極的に参加
 - C++チョットデキル人達が参加
- 自分の作品やコードをレビューしてもらえる
 - 他の人のコードも見ることができ
→自分に無かった知識を盗み聞きできるチャンス!
- **アウトプット**する練習にも最適
 - 今回のLT発表のような機会も偶にあり

活用法③ ゲームを作りまくる！

- 大規模なゲームを1本！よりもミニゲーム的なのを多数！
 - 小規模なゲームを**完成**させる事で成功体験を得るのが大事
- 何個も作る事でどんどん上達！
- 就活(ゲーム業界)の時, 強い人達への対抗手段に！
 - 質で負けても量で勝負する事が可能 (個人的な感想)

まとめ

まとめ

- Siv3DでC++の知識を深める事が可能
- 就活時も他の人と差別化できる
 - C++でゲーム制作は結構ウケが良いですよ(コソッ
- 実装会や勉強会に参加してSiv3Dを盛り上げましょう!

補足 (Multiplayer_Photonについて)

- OpenSiv3D v0.6.4で追加予定
- オンライン対戦型ゲーム等が制作できるクラス
- 短いコード行数で使いやすい!
- 既にライブラリ使用者もいて, 素晴らしい作品も!
 - 仙台高専の2年生と3年生の共同作品

補足 (Multiplayer_Photonについて)



補足

- <https://github.com/mak1a/SivPhoton/tree/develop>
 - Multiplayer_Photon のリポジトリ
- <https://gist.github.com/Luke256/e48b393e8667d6b0e5b85f0e23fd00d0>
 - Multiplayer_Photon のリファレンス (Lukeさん作)