

FileSystem.pm		タイプ Module				
No.	種別	プロトタイプ	パラメータ	戻り値	説明	備考
1	関数	string readAllText(string filepath [, string encoding="UTF-8"])	string filepath: ファイルのパス名 string encoding: 文字コード指定。省略時はUTF-8	読み込んだ文字列	ファイルの内容をすべて読み込んで文字列として返す。	例) my \$text = FileSystem::readAllText(\$filePath);
2	関数	string[] readAllLines(string filepath[, string encoding="UTF-8"])	string filepath: ファイルのパス名 string encoding: 文字コード指定。省略時はUTF-8	読み込んだ文字列配列	ファイルの内容をすべて読み込んで行ごとの配列として返す。	例) my @lines = FileSystem::readAllLines(\$filePath);
3	関数	void writeAllText(string filePath, string text, string mode="w", encoding="UTF-8")	string filepath: ファイルのパス名 string text: 改行を含む文字列 string mode="w": 書き込みモード(省略可能) string encoding="UTF-8": 文字コード(省略可能)	なし	改行を含む(1行でない場合)文字列をファイルにすべて書き込む。	例) FileSystem::writeAllText(\$filePath, \$text);
4	関数	void writeAllLines(string filePath, string[] str_array[, string mode="w" [, string encode="UTF-8"]])	string filepath: ファイルのパス名 string[] str_array: 行の配列(参照) string mode="w": 書き込みモード(省略可能) string encoding="UTF-8": 文字コード(省略可能)	なし	行の配列をファイルに書き込む。	例) FileSystem::writeAllLines(\$filePath, \@lines);
5	関数	byte[] readBinary(string filePath)	string filePath: ファイルのパス名	バイト列	バイナリーファイルを読み込む。	例) my \$buff = FileSystem::readBinary(\$filePath);
6	関数	void writeBinary(string filePath, byte[] buffer)	string filePath: ファイルのパス名 byte[] buffer: バイト列(参照)	なし	バイト列をファイルに書く。	例) FileSystem::writeBinary(\$filePath, \@buff);
7	関数	void _copy(string src, string dest)	string src: コピー元のファイルのパス名 string dest: コピー先のファイルのパス名	なし	ファイルを別のファイルにコピーする。	File::copy のシノニム
8	関数	void _move(string src, string dest)	string src: 移動元のファイルのパス名 string dest: 移動先のファイルのパス名	なし	ファイルを移動する。	File::move のシノニム
9	関数	void _unlink(string filePath)	string filePath: ファイルのパス名	なし	ファイルやリンクを削除する。	unlink 関数のシノニム
10	関数	void createSymbolicLink(string filePath, string symbolicPath)	string filePath: ファイルのパス名 string symbolicPath: シンボリックリンクのパス名	なし	シンボリックリンクを作成する。	symlink 関数のシノニム
11	関数	void deleteFile(string filePath)	string filePath: ファイルのパス名	なし	ファイルやリンクを削除する。	_unlink のシノニム
12	関数	void _chmod(string filePath, int mode)	string filePath: ファイルのパス名 int mode: ファイルのモード	なし	ファイルのモードを変更する。	chmod 関数のシノニム(パラメータの順番が異なる)
13	関数	bool exists(string filePath)	string filePath: ファイルやディレクトリのパス名	filePath が存在すれば True(1)、そうでないなら False(0)	ファイルやディレクトリが存在するかどうかを返す。	
14	関数	bool isFile(string filePath)	string filePath: ファイルやディレクトリのパス名	filePath がファイルなら True(1)、そうでないなら False(0)	指定したパスがファイルかどうかをBOOL値で返す。	
15	関数	bool isDirectory(string filePath)	string filePath: ファイルやディレクトリのパス名	filePath がディレクトリなら True(1)、そうでないなら False(0)	指定したパスがディレクトリかどうかをBOOL値で返す。	
16	関数	bool isLink(string filePath)	string filePath: ファイルやディレクトリのパス名	filePath がリンクなら True(1)、そうでないなら False(0)	指定したパスがリンクかどうかをBOOL値で返す。	
17	関数	mode_array getAttr(string filePath)	string filePath: ファイルやディレクトリのパス名	filePath のモード配列	指定したパスの属性を配列として返す。	

	18	関数	int getLength(string filePath)	string filePath: ファイルのパス名	ファイルのバイト数	ファイルの長さを返す。	
	19	関数	string getOwner(string filePath)	string filePath: ファイルやディレクトリのパス名	ファイルやディレクトリの所有者名	ファイルやディレクトリの所有者名を返す。	
	20	関数	string getGroup(string filePath)	string filePath: ファイルやディレクトリのパス名	ファイルやディレクトリのグループ名	ファイルやディレクトリのグループ名を返す。	
	21	関数	void _chdir(string dir)	string dir: 移動先のディレクトリ	なし	カレントディレクトリを変更する。	
	22	関数	void _mkdir(string dir)	string dir: 新しいディレクトリ	なし	ディレクトリを作成する。	
	23	関数	void _rmdir(string dir)	string dir: 削除するディレクトリ	なし	ディレクトリを削除する。	
	24	関数	string getHome()	なし	ホームディレクトリ	ホームディレクトリを返す。	
	25	関数	string getCurrentDirectory()	なし	現在の場所	現在の位置(ディレクトリ)を返す。	
	26	関数	string[] listFiles(string dir, string wildcard="**")	string dir: ディレクトリ wildcard="**": ファイルのワイルドカード	ファイル一覧(フルパス)	指定したディレクトリのファイル一覧を返す。	
	27	関数	string[] listDirectories(string dir)	string: ディレクトリ	サブディレクトリ一覧(フルパス)	指定したディレクトリのサブディレクトリ一覧を返す。	
	28	関数	string getFileName(string path)	string filePath: ファイルのパス名	ファイル名	ファイルのディレクトリを除いたファイル名部分を返す。	
	29	関数	string getDirectoryName(string path)	string filePath: ファイルのパス名	ディレクトリ	ファイルのディレクトリを返す。	
	30	関数	string getExtension(string path)	string filePath: ファイルのパス名	拡張子(先頭はドット)	ファイルの拡張子を返す。	
	31	関数	string getAbsolutePath(string path)	string path: パス名	絶対パス	相対パスを絶対パスに変換する。	
	32	関数	string getTempFile()	なし	テンポラリファイルのパス名	一時ファイルのパス名を返す。	
	33	関数	void changeExt(string filePath, string ext2)	string filePath: ファイルのパス名 string ext2: 新しい拡張子	なし	拡張子を変更する。	