Пояснительная записка  
Приложение: Project 26  
Автор: Мороз Любовь, Кашин Макар  
Описание идеи: Создать игру на pygame. Платформер-аркада для людей разных возрастов. Суть – выбраться из комнаты, чтобы это сделать, необходимо найти ключ. Во время поисков можно обнаружить много необычных артефактов. Есть несколько режимов «выживание» и «аркада»

Описание реализации:

* Выбор игры
* Придумывание сюжета(истории)
* Рисование заставки и героя
* Выбор музыки и звуков
* Создание карт для уровней
* Написание Технического задания
* Написание кода
* Написание Пояснительной записки
* Создание Презентации