**Название:** Платформер-аркада

**Цель:** создать игру

**Общее описание:**  игра-головоломка, нужно, нажимаю на стрелки переворота, собрать все монетки и добраться до выхода

**Пользователь:** дети/подростки

**ТЗ:**

‌Сделать Приложение для Windows

Использовать PyGame

Сделать меню (QMainWindow)

‌Написать код> =500 строк

Сделать requirements.txt файл

Подобрать картинки к игре

Подобрать музыку

Сделать Стартовое и Финальное окно

Реализовать функции

* подсчет результатов
* переворот экран
* сбор монеток

Использовать спрайты

Наличие анимации

Сделать несколько уровней (3 или больше)

‌Присутствие комментариев

‌Написать пояснительную записку

‌Подготовить презентацию

‌Защитить проект