Доброго времени суток, разработчик. Вы получили архив с исходниками нашего проекта. У вас есть голая верстка без интерактива. В архиве содержится всё, что нужно: HTML верстка, стили, написанные на препроцессоре LESS и конвертированные в обычный CSS, все необходимые изображения и шрифты (уже подключены). Учтите, что некоторым элементам необходимо будет задавать свойство display(flex), чтобы скрыть/показать их.

Вы имеете право изменять проект так, как вам нужно для достижения цели - добавлять необходимые id, классы, стили, анимации, подключать дополнительные стили (например **animate.css**)...

Но так же есть несколько условий:

- JavaScript код должен быть нативным, без использования библиотек, фреймворков или плагинов (напр. JQuery)
- В консоли должны отсутствовать любые ошибки
- Названия всех переменных/классов не должны содержать кириллицу или транслит. Никаких **peremennaya**
- Итоговый вариант должен быть построен на любой модульной структуре. В будущем планируем расширяться.
- Работоспособность во всех современных браузерах (Chrome, Firefox, Opera, IE11, Edge, Safari)
- Анимации очень приветствуются, но также остаются на усмотрение (установленные классы от **animate.css** можете менять как вам угодно)
- Использование ES6+

Список задач для реализации:

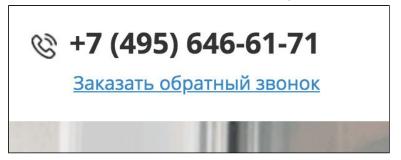
В данном проекте уже есть подключенный слайдер в виде готового решения. Это все, что мы смогли сделать. Вам его трогать не нужно. Он оставлен, чтобы сохранить стили оригинального проекта и поддержки мобильной версии. Именно в ней он и работает.

1. При клике на эту кнопку:



Должно вызываться модальное окно (класс popup_engineer) При клике на крестик или подложку - исчезать. 2. При клике на эти надписи:

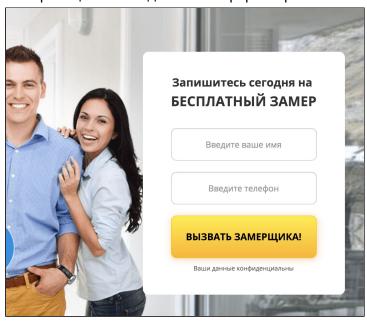
"Заказать обратный звонок" и "Спросите у нашего специалиста"

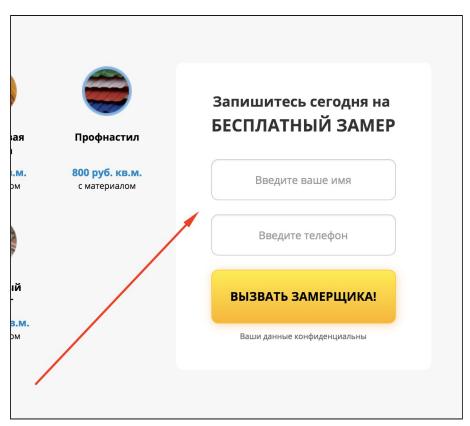


Остались вопросы? <u>Спросите у нашего специалиста!</u>

Должно вызываться модальное окно (класс рорир) **При клике на крестик или подложку** - исчезать

- 3. Внутри всех модальных окон есть форма. Она должна отправляться посредством ајах(без перезагрузки страницы) и захватывать все введенные данные. Также необходимо оповестить пользователя о состоянии отправки (идет отправка, отправлено, ошибка). В поле с телефоном можно вводить только цифры.
- 4. На странице есть 6 одинаковых форм обратной связи:





Все они должны отправляться посредством ајах(без перезагрузки страницы) и захватывать все введенные данные. Также необходимо оповестить пользователя о состоянии отправки (идет отправка, отправлено, ошибка). В поле с телефоном можно вводить только цифры.

5. Должны быть реализованы табы:

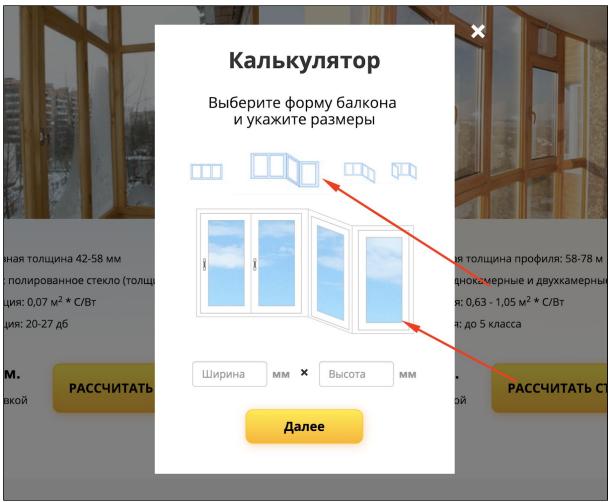


Так же идет переключение активного таба и его **стиля**. (класс active) Пользователь может кликнуть и на надпись и на картинку

6. Внутри всех табов есть кнопки "Рассчитать стоимость"

 Конструктивная толщина 42-58 мм 		 Конструктивная толщина профиля: 58-78 м
 Остекление: полированное стекло (толщиной 4 - 5 мм) ✓ Теплоизоляция: 0,07 м² * С/Вт 		 Остекление: однокамерные и двухкамерные стеклопакеты Теплоизоляция: 0,63 - 1,05 м² * С/Вт
2600 руб.кв.м. под ключ с установкой	РАССЧИТАТЬ СТОИМОСТЬ	4000 руб.кв.м. под ключ с установкой
		,

При клике на них должно появляться модальное окно с классом popup_calc Как оно должно выглядеть:



Основная задача: при клике на маленькие превью (4 в ряд сверху) эта превьюшка(картинка) становится несколько больше. Под ними показывается картинка-аналог активной превью. При выборе другой - аналогичная логика. В верстке все готово - нужно только прописать логику.

В поля "ширина" и "высота" можно вписать **только цифры.**При клике на кнопку "Далее" данное модальное окно скрывается. Появляется popup_calc_profile

На этом окне реализовать, что можно выбрать **только 1 профиль**. Или холодное или теплое.

При клике на кнопку "Далее" данное модальное окно скрывается. Появляется рорир calc end

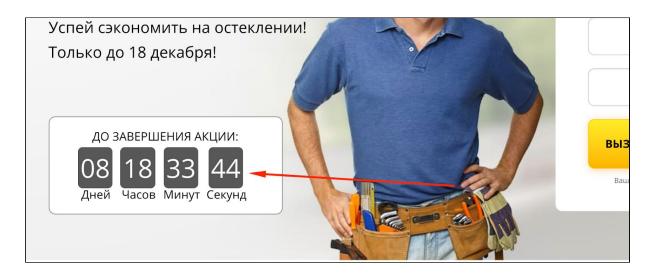
Здесь требования точно такие же как и в других формах. НО! Все данные, что отметил или выбрал человек должны быть переданы вместе с формой.

7. Реализация табов:



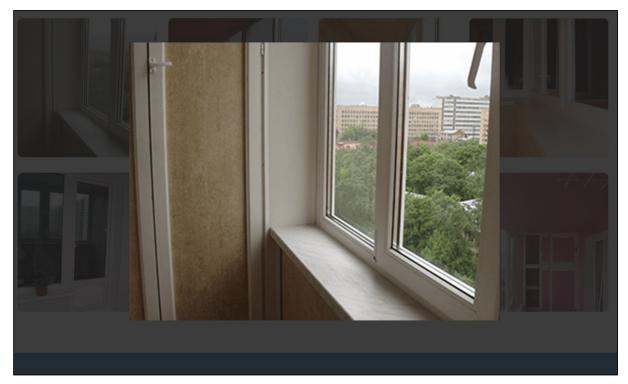
Так же идет переключение активного таба и его **стиля**. (класс after_click)

8. Реализация таймера:



Дедлайн пока выставляйте любой.

9. При клике на любую из восьми картинок - она открывается на весь экран с полупрозрачной, темной подложкой. Как должно выглядеть:



При клике на подложку - все исчезает. Здесь много вариантов реализации. Верстка отдельных блоков запрещена. Реализация на ваше усмотрение, но все делать через JS.

- 10. Если пользователь на странице больше 60 секунд должно появится модальное окно (popup). При нажатии на **крестик или подложку** окно исчезает.
- 11. Необходима модульная структура проекта, подключена должна быть сборка(bundle).
- 12. Никакого дублирования кода. Не нужно привязывать к каждой кнопке отдельные действия. Воспользуйтесь функцией или циклами.

Обязательно тестируйте своё детище, чтобы не было багов поведения и несостыковок. Представьте себя на месте пользователя, который будет совершать неочевидные действия. Также и в консоли не должно быть ошибок.

Успехов в выполнении!