# Министерство образования Российской Федерации Пензенский государственный университет Кафедра «Математическое обеспечение и применение ЭВМ»

## ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по курсу «Теория вычислительных процессов» на тему «Разработка магазинного автомата» Вариант 9

## Выполнили:

студенты группы 20ВП1

Кубанычбекова А.К.

Макаричева Е.М.

Принял:

к.т.н. Дорофеева О.С.

# Цель работы:

Освоение методики и получение практических навыков разработки и тестирования магазинного автомата (МА).

## Задание:

Разработать МА с заданного языка, осуществить программную реализацию и тестирование.

На основании базового описания языка и в соответствии с вариантом задания разработать МА для данного языка. Базовое описание языка имеет следующий вид:

```
<Программа> ::= <Объявление переменных> <Описание вычислений>
```

<Список присваиваний> ::= <Присваивание>|<Присваивание> <Список присваиваний>

```
<\Piрисваивание> ::= < Идент> = < Выражение<math>>;
```

<Подвыражение> ::= (<Выражение>) | <Операнд> | <Подвыражение> <Бин.оп.><Подвыражение>

<Ун.оп> ::= вид

<Бин.оп.> ::= вид

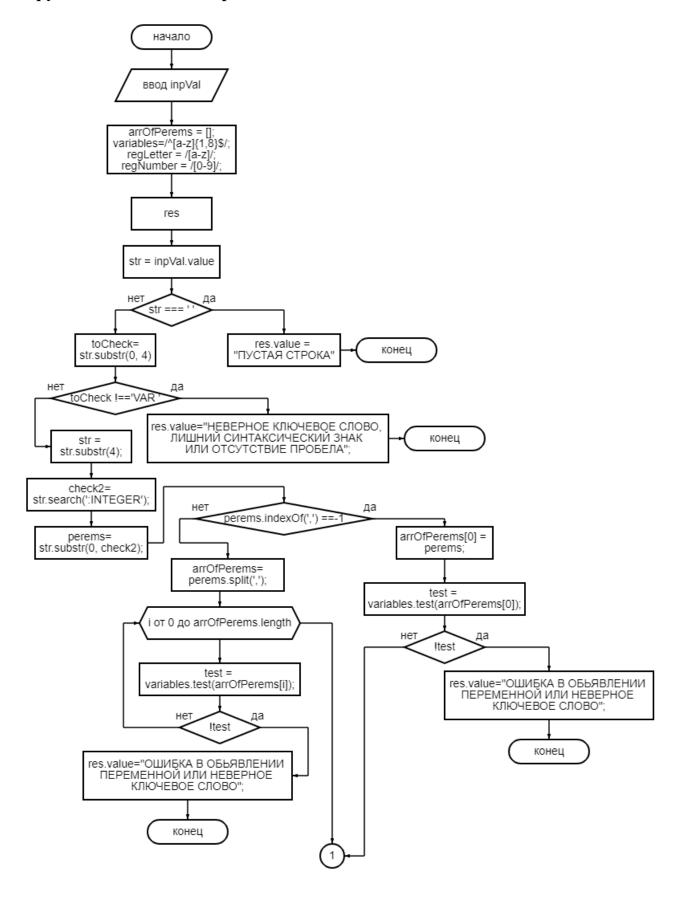
<Oперанд> ::= <Идент>|<Конст>

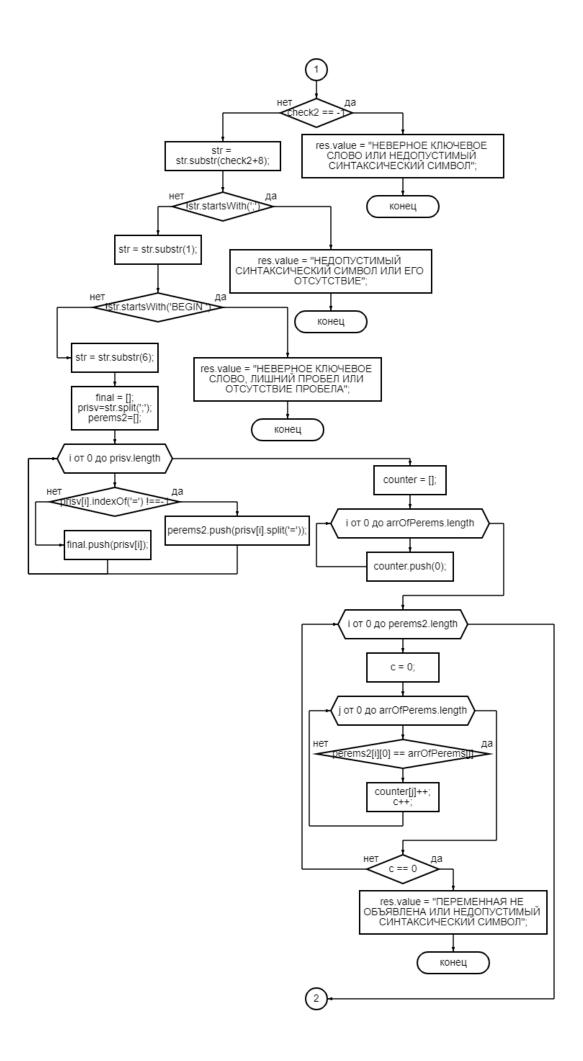
<Идент> ::= <Буква><Идент>|<Буква>

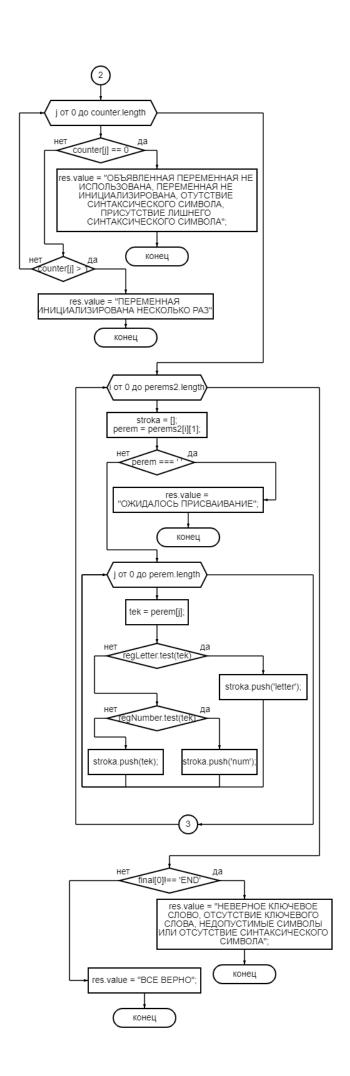
<Конст> ::= вид

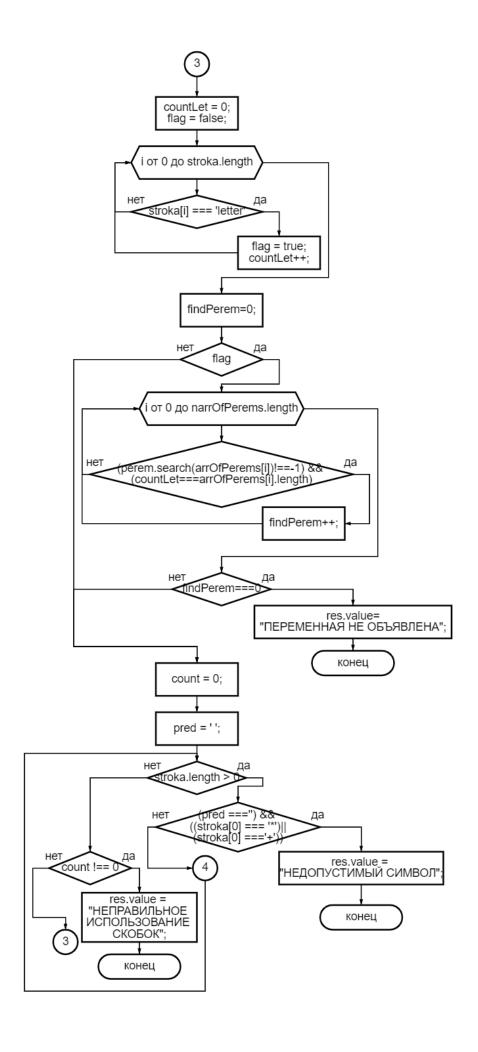
№ варианта	Тип переменных	Вид <Ун. оп.>	Вид <Бин. оп.>	Вид <конст.>	Макс. длина идентификатора
9	INTEGER	-	+ - *	<цифра> <конст>  <цифра>	8

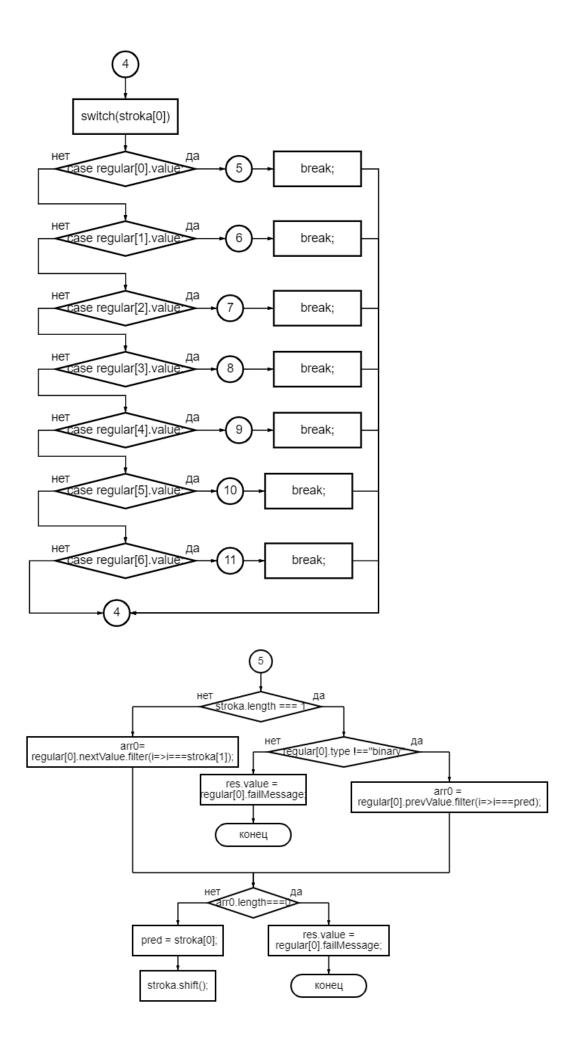
# Укрупненная схема алгоритма:

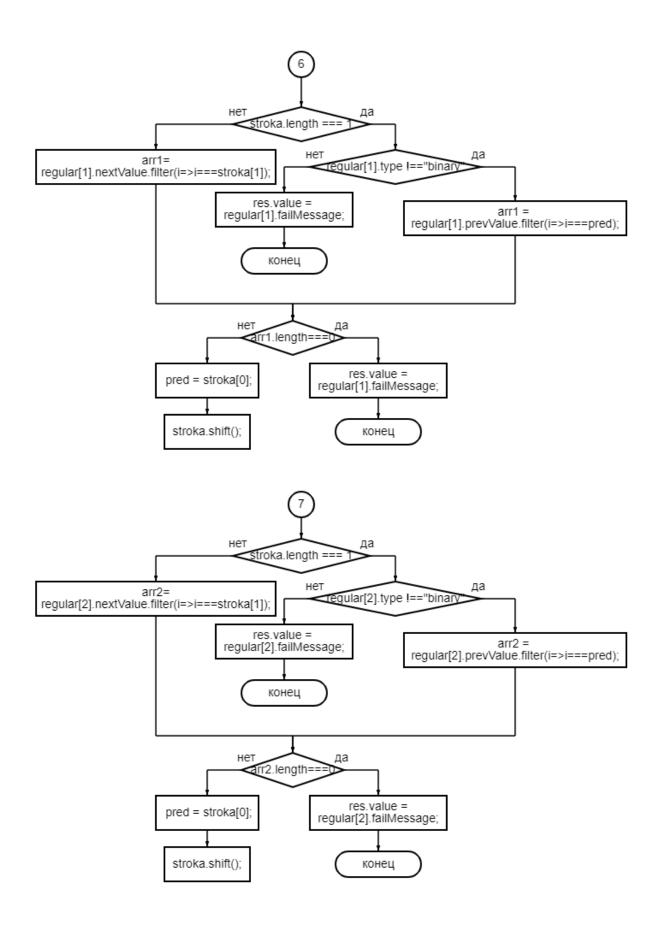


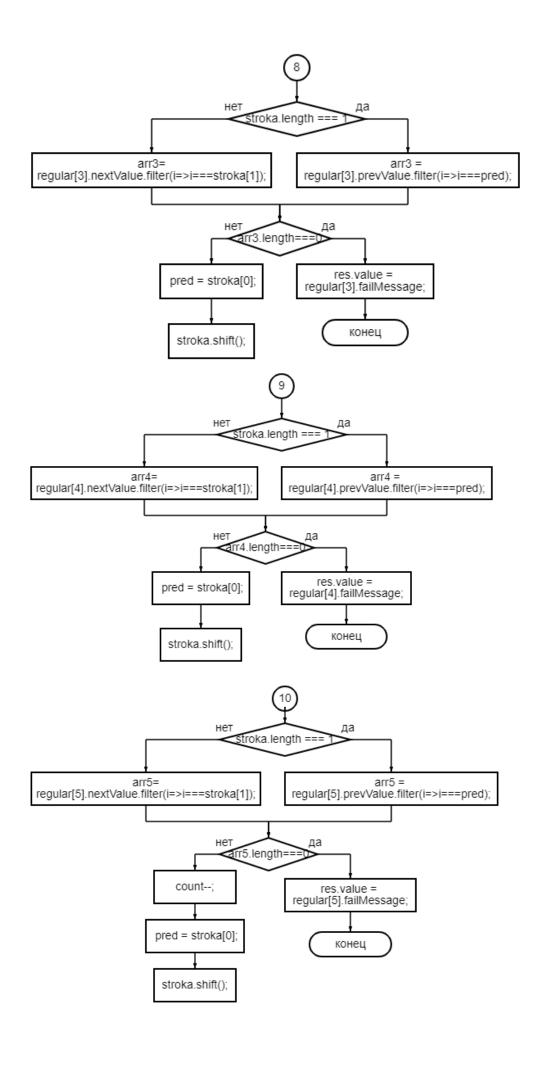


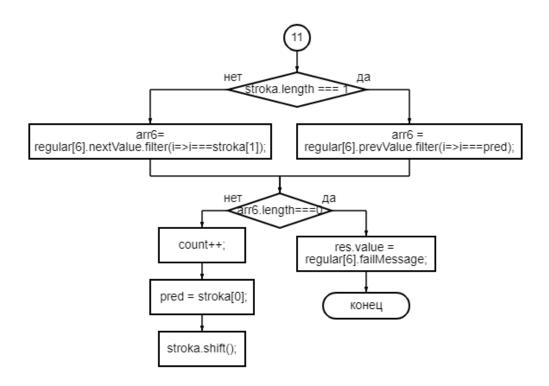












# Текст программы:

#### Файл index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
    <head>
        <meta charset="UTF-8" />
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
        <title>Document</title>
        <link rel="stylesheet" href="style.css" />
    </head>
    <body>
    <div class="container">
        <div>
            <input id="inp-val" type="text" />
            <textarea id="res" rows="10" readonly ></textarea>
            <button class="getRes" onclick="startProgram()">Check</button>
        </div>
    </div>
    <script src="main.js"></script>
    </body>
</html>
Файл main.js
let regular=[
        value:"-",
        nextValue:['letter','(','num'],
```

```
prevValue:['letter',')','num','','('],
        failMessage:"НЕ НАЙДЕНА ПЕРЕМЕННАЯ, НЕ НАЙДЕНА СКОБКА, ИЛИ НЕПРАВИЛЬНОЕ
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СИНТАКСИЧЕСКОГО ЗНАКА",
        type: "binary"
    },
    {
        value:"+",
        nextValue:['letter','(','num'],
        prevValue:['letter',')','num'],
        failMessage: "НЕ НАЙДЕНА ПЕРЕМЕННАЯ, НЕ НАЙДЕНА СКОБКА, ИЛИ НЕПРАВИЛЬНОЕ
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СИНТАКСИЧЕСКОГО ЗНАКА",
        type: "binary"
    },
    {
        value:"*",
        nextValue:['letter','(','num'],
        prevValue:['letter',')','num'],
        failMessage:"НЕ НАЙДЕНА ПЕРЕМЕННАЯ, НЕ НАЙДЕНА СКОБКА, ИЛИ НЕПРАВИЛЬНОЕ
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СИНТАКСИЧЕСКОГО ЗНАКА",
        type: "binary"
   },
   {
        value: "letter",
        nextValue:['letter','*','-','+','',')'],
        prevValue:['letter','*','-','+','(',''],
        failMessage:"НЕДОПУСТИМЫЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ СИМВОЛ ПОСЛЕ ПЕРЕМЕННОЙ",
        type: "none"
  },
        value: "num",
        nextValue:['num','*','-','+','',')'],
        prevValue:['num','(','*','-','+',''],
        failMessage: "НЕДОПУСТИМЫЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ СИМВОЛ ПОСЛЕ КОНСТАНТЫ",
        type: "none"
  },
        value:")",
        nextValue:['*','-','+','',')'],
        prevValue:['num','letter', ')'],
        failMessage:"НЕПРАВИЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СКОБОК, ПРОПУЩЕНА ПЕРЕМЕННАЯ ИЛИ
КОНСТАНТА, НЕДОПУСТИМЫЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ СИМВОЛ",
        type: "none"
    },
    {
        value:"(",
        nextValue:['num','letter','-','('],
        prevValue:['*','-','+','','('],
        failMessage:"НЕПРАВИЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СКОБОК, ПРОПУЩЕНА ПЕРЕМЕННАЯ ИЛИ
КОНСТАНТА, НЕДОПУСТИМЫЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ СИМВОЛ",
        type: "none"
    }
```

```
]
let arrOfPerems = [];//массив объявленных переменных
let inpVal = document.getElementById('inp-val');
let res = document.getElementById('res');
let variables=/^[a-z]{1,8}$/ //регулярное выражение для переменных
let regLetter = /[a-z]/;
let regNumber = /[0-9]/;
function startProgram() {
    let str = inpVal.value;
    if(str === ''){//проверка на пустоту строки
        res.value = "ПУСТАЯ СТРОКА";
        return;
    }
    let toCheck=str.substr(0, 4)//берем из строки первых 4 символов
    if (toCheck !=='VAR '){
        res.value="HEBEPHOE КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО, ЛИШНИЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ ЗНАК ИЛИ
ОТСУТСТВИЕ ПРОБЕЛА";
        return;
    }
    str = str.substr(4);
    let check2= str.search(':INTEGER');//-1 берем блок с переменными от VAR до
:INTEGER
    let perems= str.substr(0, check2);
    if(perems.indexOf(',') ==-1){//ecли в блоке с переменными одна переменная
        arrOfPerems[0] = perems;
        let test = variables.test(arrOfPerems[0]);//проверка на допустимую
переменную
        if(!test) {
            res.value="ОШИБКА В ОБЬЯВЛЕНИИ ПЕРЕМЕННОЙ ИЛИ НЕВЕРНОЕ КЛЮЧЕВОЕ
СЛОВО";
            return;
        }
    }
    else{
        arrOfPerems=perems.split(',');//если переменных несколько, делим блок с
переменными на отдельные переменные
        for(let i=0;i < arrOfPerems.length;i++){</pre>
            let test = variables.test(arrOfPerems[i]);
            if(!test) {
                res.value="ОШИБКА В ОБЬЯВЛЕНИИ ПЕРЕМЕННОЙ ИЛИ НЕВЕРНОЕ КЛЮЧЕВОЕ
СЛОВО";
                return;
            }
        }
    }
    if(check2 == -1){//проверка на :INTEGER
```

```
res.value = "НЕ ВЕРНОЕ КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО ИЛИ НЕДОПУСТИМЫЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ
СИМВОЛ";
        return;
    str = str.substr(check2+8);
    if(!str.startsWith(';')){//проверка на ; после INTEGER
        res.value = "НЕДОПУСТИМЫЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ СИМВОЛ ИЛИ ЕГО ОТСУТСТВИЕ";
        return;
    }
    str = str.substr(1);
    if(!str.startsWith('BEGIN ')){// проверка на BEGIN
        res.value = "НЕВЕРНОЕ КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО, ЛИШНИЙ ПРОБЕЛ ИЛИ ОТСУТСТВИЕ
ПРОБЕЛА";
        return;
    }
    str = str.substr(6);
    let final = [];//END
    let prisv=str.split(';');//одно из присваиваний
    let perems2=[];//массив пар идентификатор, выражение в присваивании
    for(let i=0;i<prisv.length;i++){</pre>
        if(prisv[i].indexOf('=') !==-1){
            perems2.push(prisv[i].split('='));
        }
        else{
            final.push(prisv[i]);
            console.log("final ",final);
        }
    let counter = [];//количество каждого элемента из arrOfPerems перед = в
присваивании
    for(let i = 0; i <arrofPerems.length;i++){</pre>
        counter.push(0);
    }
    for(let i = 0; i <perems2.length;i++){</pre>
        let c = 0;//количество инициализированных переменных до = в присваивании
        for(let j = 0; j < arrOfPerems.length; j++){</pre>
            if(perems2[i][0] == arrOfPerems[j]){
                counter[j]++;
                C++;
            }
        }
        if(c == 0){
            res.value = "ПЕРЕМЕННАЯ НЕ ОБЪЯВЛЕНА ИЛИ НЕДОПУСТИМЫЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ
СИМВОЛ";
            return;
        }
    for(let j = 0; j < counter.length; j++){</pre>
        if(counter[j] == 0){
```

```
res.value = "ОБЪЯВЛЕННАЯ ПЕРЕМЕННАЯ НЕ ИСПОЛЬЗОВАНА, ПЕРЕМЕННАЯ НЕ
ИНИЦИАЛИЗИРОВАНА, ОТУТСТВИЕ СИНТАКСИЧЕСКОГО СИМВОЛА, ПРИСУТСТВИЕ ЛИШНЕГО
СИНТАКСИЧЕСКОГО СИМВОЛА";
            return;
        }
        if(counter[j] > 1){
            res.value = "ПЕРЕМЕННАЯ ИНИЦИАЛИЗИРОВАНА НЕСКОЛЬКО РАЗ";
            return;
        }
    }
    for(let i = 0; i < perems2.length; i++){</pre>
        let stroka = [];
        let perem = perems2[i][1];
        if(perem === ''){
            res.value = "ОЖИДАЛОСЬ ПРИСВАИВАНИЕ";
            return;
        }
        for(let j = 0; j <perem.length; j++){</pre>
            let tek = perem[j];
            if(regLetter.test(tek)){
                 stroka.push('letter');
            }
            else if(regNumber.test(tek)){
                stroka.push('num');
            }
            else{
                stroka.push(tek);
            }
        let flag = false;
        for(let i = 0; i <stroka.length; i++){</pre>
            if(stroka[i] === 'letter'){
                flag = true;
            }
        let findPerem=0;
        if(flag){
            for(let i = 0; i <arrofPerems.length; i++){</pre>
                if(perem.search(arrOfPerems[i])!==-1){
                      findPerem++;
                }
            }
            if(findPerem===0){
                 res.value="ПЕРЕМЕННАЯ НЕ ОБЪЯВЛЕНА";
                return;
            }
        let count = 0;
        let pred = '';
        while(stroka.length > 0){
```

if((pred ==='') && ((stroka[0] === '\*')||(stroka[0] ==='+'))){

```
res.value = "НЕДОПУСТИМЫЙ СИМВОЛ";
    return;
}
switch(stroka[0]){
    case regular[0].value:
        if(stroka.length === 1){
            if(regular[0].type !=="binary"){
                arr0 = regular[0].prevValue.filter(i=>i===pred);
            }
            else{
                res.value = regular[0].failMessage;
                return;
            }
        }
        else{
            arr0=regular[0].nextValue.filter(i=>i===stroka[1]);
        if(arr0.length===0){
            res.value = regular[0].failMessage;
            return;
        }
        pred = stroka[0];
        stroka.shift();
        break;
    case regular[1].value:
        if(stroka.length === 1){
            if(regular[1].type !=="binary"){
                arr1 = regular[1].prevValue.filter(i=>i===pred);
            }
            else{
                res.value = regular[1].failMessage;
                return;
            }
        }
        else{
            arr1=regular[1].nextValue.filter(i=>i===stroka[1]);
        if(arr1.length===0){
            res.value = regular[1].failMessage;
            return;
        }
        pred = stroka[0];
        stroka.shift();
        break;
    case regular[2].value:
         if(stroka.length === 1){
            if(regular[2].type !=="binary"){
                arr2 = regular[2].prevValue.filter(i=>i===pred);
            }
            else{
                res.value = regular[2].failMessage;
```

```
return;
        }
    }
    else{
        arr2=regular[2].nextValue.filter(i=>i===stroka[1]);
    }
    if(arr2.length===0){
        res.value = regular[2].failMessage;
        return;
    }
    pred = stroka[0];
    stroka.shift();
    break;
case regular[3].value:
     if(stroka.length === 1){
        arr3 = regular[3].prevValue.filter(i=>i===pred);
    }
    else{
        arr3=regular[3].nextValue.filter(i=>i===stroka[1]);
    if(arr3.length===0){
        res.value = regular[3].failMessage;
        return;
    }
    pred = stroka[0];
    stroka.shift();
    break;
case regular[4].value:
    if(stroka.length === 1){
        arr4= regular[4].prevValue.filter(i=>i===pred);
    }
    else{
        arr4=regular[4].nextValue.filter(i=>i===stroka[1]);
    if(arr4.length===0){
        res.value = regular[4].failMessage;
        return;
    }
    pred = stroka[0];
    stroka.shift();
    break;
case regular[5].value:
    if(stroka.length === 1){
        arr5= regular[5].prevValue.filter(i=>i===pred);
    }
    else{
        arr5=regular[5].nextValue.filter(i=>i===stroka[1]);
    if(arr5.length===0){
        res.value = regular[5].failMessage;
        return;
```

```
}
                    count--;//подсчет скобок
                    pred = stroka[0];
                    stroka.shift();
                    break;
                case regular[6].value:
                    if(stroka.length === 1){
                        arr6= regular[6].prevValue.filter(i=>i===pred);
                    }
                    else{
                        arr6=regular[6].nextValue.filter(i=>i===stroka[1]);
                    }
                    if(arr6.length===0){
                        res.value = regular[6].failMessage;
                        return;
                    }
                    count++;//подсчет скобок
                    pred = stroka[0];
                    stroka.shift();
                    break;
            }
        }
            if(count !== 0){
                res.value = "НЕПРАВИЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СКОБОК";
                return;
            }
    if(final[0]!== 'END'){
        res.value = "НЕВЕРНОЕ КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО, ОТСУТСТВИЕ КЛЮЧЕВОГО СЛОВА,
НЕДОПУСТИМЫЕ СИМВОЛЫ ИЛИ ОТСУТСТВИЕ СИНТАКСИЧЕСКОГО СИМВОЛА";
        return;
    }
    res.value = "BCE BEPHO";
    return;
}
Файл style.css
.container div {
    width: 1000px;
    display: flex;
    align-items: center;
    justify-content: center;
    flex-direction: column;
    }
    .container {
    display: flex;
    align-items: center;
    justify-content: center;
    width: 100vw;
    height: 100vh;
```

```
#inp-val,
    #res {
    width: 970px;
    height: 150px;
    font-size: 20px;
    margin-bottom: 25px;
    }
    .getRes {
    width: 150px;
    height: 50px;
Результаты тестирования:
Результаты тестирования представлены на рисунках 1-18.
VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN apple=sun;color=-(-7*(6+apple));red=apple;sun=3;EN
НЕВЕРНОЕ КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО, ОТСУТСТВИЕ КЛЮЧЕВОГО СЛОВА, НЕДОПУСТИМЫЕ СИМВОЛЫ ИЛИ ОТСУТСТВИЕ
СИНТАКСИЧЕСКОГО СИМВОЛА
Рисунок 1 – Неверное ключевое слово END
 VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN apple=sun;color=-(-7*(6+apple));red=apple;sun=3;END
 все верно
Рисунок 2 — Верная последовательность
 VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN apple=sun;color=-((-7*(6+apple));red=apple;sun=3;END
 НЕПРАВИЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СКОБОК
```

Рисунок 3 — Лишняя скобка в —((-7*(6+apple))
VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN apple=+;color=-((-7*(6+apple));red=apple;sun=3;END
НЕДОПУСТИМЫЙ СИМВОЛ
Рисунок 4 — Ошибка в apple=+
VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN apple=;color=-(-7*(6+apple));red=apple;sun=3;END
ОЖИДАЛОСЬ ПРИСВАИВАНИЕ
Рисунок 5 – Ошибка в apple=
VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN apple=sunny;color=-(-7*(6+apple));red=apple;sun=3;END
ПЕРЕМЕННАЯ НЕ ОБЪЯВЛЕНА
Рисунок 6 – Не объявлена переменная sunny
VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN apple=sunny;red=6;color=-(-7*(6+apple));red=apple;sun=3;END
ПЕРЕМЕННАЯ ИНИЦИАЛИЗИРОВАНА НЕСКОЛЬКО РАЗ

Рисунок 7 – Переменная red проинициализирована несколько раз

VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN color=-(-7*(6+apple));red=color;sun=3;END
ОБЪЯВЛЕННАЯ ПЕРЕМЕННАЯ НЕ ИСПОЛЬЗОВАНА, ПЕРЕМЕННАЯ НЕ ИНИЦИАЛИЗИРОВАНА, ОТУТСТВИЕ СИНТАКСИЧЕСКОГО СИМВОЛА
Рисунок 8 – Переменная apple не инициализирована
VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN apgfple=sun;color=-(-7*(6+apple));red=apple;sun=3;END
ПЕРЕМЕННАЯ НЕ ОБЪЯВЛЕНА ИЛИ НЕДОПУСТИМЫЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ СИМВОЛ
Рисунок 9 — He объявлена переменная apgfple
VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGINapple=sun;color=-(-7*(6+apple));red=apple;sun=3;END
НЕВЕРНОЕ КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО, ЛИШНИЙ ПРОБЕЛ ИЛИ ОТСУТСТВИЕ ПРОБЕЛА
Рисунок 10 – Отсутствие пробела после BEGIN
VAR apple,color,red,sun:INTEGERBEGIN apple=sun;color=-(-7*(6+apple));red=apple;sun=3;END
НЕДОПУСТИМЫЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ СИМВОЛ ИЛИ ЕГО ОТСУТСТВИЕ

# Рисунок 11 – Ошибка в INTEGERBEGIN

VAR apple,color,red,sunNTEGER;BEGIN apple=sun;color=-(-7*(6+apple));red=apple;sun=3;END
ОШИБКА В ОБЬЯВЛЕНИИ ПЕРЕМЕННОЙ ИЛИ НЕВЕРНОЕ КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО
Рисунок 12 – Ошибка в sunNTEGER
VR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN apple=sun;color=-(-7*(6+apple));red=apple;sun=3;END
НЕВЕРНОЕ КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО, ЛИШНИЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ ЗНАК ИЛИ ОТСУТСТВИЕ ПРОБЕЛА
Рисунок 13 – Ошибка в VR
ПУСТАЯ СТРОКА
Рисунок 14 — Пустая последовательность
VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN apple=sun;color=-(-7*(6+apple+());red=apple;sun=3;END
НЕПРАВИЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СКОБОК, ПРОПУЩЕНА ПЕРЕМЕННАЯ ИЛИ КОНСТАНТА, НЕДОПУСТИМЫЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ СИМВОЛ

VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN apple=sun;color=-(-7\*(6+apple\*);red=apple;sun=3;END НЕ НАЙДЕНА ПЕРЕМЕННАЯ, НЕ НАЙДЕНА СКОБКА, ИЛИ НЕПРАВИЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СИНТАКСИЧЕСКОГО ЗНАКА Рисунок 16 – Ошибка в apple\* VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN apple=sun(;color=-(-7\*(6+apple));red=apple;sun=3;END НЕДОПУСТИМЫЙ ИЛИ ПРОПУЩЕННЫЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ СИМВОЛ ПОСЛЕ ПЕРЕМЕННОЙ Рисунок 17 – Ошибка в apple=sun( VAR apple,color,red,sun:INTEGER;BEGIN apple=sun;color=-(-7\*(6+apple));red=apple;sun=3(;END НЕДОПУСТИМЫЙ ИЛИ ПРОПУЩЕННЫЙ СИНТАКСИЧЕСКИЙ СИМВОЛ ПОСЛЕ КОНСТАНТЫ

Рисунок 18 – Ошибка в sun=3(

# Выводы:

В результате выполнения лабораторной работы были получены навыки разработки и тестирования магазинного автомата. В соответствии с заданием и описанием базового языка, была составлена укрупненная схема алгоритма, написана программа реализации магазинного автомата и проведено ее тестирование.