

Yazdığım uygulama c# konsol uygulamasıdır. Yaklaşık 3-4 günlük bir zamanım olduğu için daha iyi bir arayüze zaman ayıramadım.

Detaylar:

`string[][] dosyadanOku()` metodundan satranç pozisyonu input olarak alınmaktadır.

Bu metod pozisyonu 2 boyutlu string array olarak döner.

Satranç pozisyonunu belirleyen text'in dosya uzantısı buradan girilmelidir.

`List<Tuple<int, int>> findBishopLocation(string[][] chessIn3)`
Metodu fillerin pozisyonunu döner.

`List<Tuple<int, int>> findKnightLocation(string[][] chessIn3)`

Metodu fillerin pozisyonunu döner.

`List<Tuple<int, int>> CheckBishop(string[][] chessIn2, Tuple<int, int> bishopLocation)` metodu; input olarak pozisyon bilgilerini içeren 2d arrayi ve fillerin pozisyonlarını alır filin yaptığı tehditleri bulur.

`List<Tuple<int, int>> checkKnight(string[][] chessIn2, Tuple<int, int> location)` metodu; input olarak pozisyon bilgilerini içeren 2d arrayi ve atların pozisyonlarını alır atların yaptığı tehditleri bulur.

Tehdit alanları konsolda ** işaretiyle gösterilmiştir. Konsolda önce orijinal dizlim gösterilmekte, sonrasında at ve filerin yaptığı tehditler gösterilmektedir.

Satranc dizliminin orijianal hali asagidaki gibidir.

fs	xx	xx	xx	ss	xx	xx	xx
xx	xx	xx	xx	xx	xx	as	xx
xx	xx	xx	xx	ps	xx	xx	xx
xx	xx	ps	pb	xx	pb	xx	fb
ab	xx	xx	fb	xx	xx	xx	xx
xx	xx	pb	xx	xx	xx	xx	xx
xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx
xx	xx	xx	sb	xx	xx	ab	xx

Satranc dizliminde fil ve atlarin tehditlerinin ** ile isaretlenmis hali a
ki gibidir.

fs	xx	xx	xx	**	xx	xx	xx
xx	xx	xx	xx	xx	xx	**	xx
xx	xx	xx	xx	ps	xx	xx	xx
xx	xx	**	**	xx	**	xx	**
ab	xx	xx	fb	xx	xx	xx	xx
xx	xx	pb	xx	xx	xx	xx	xx
xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx
xx	xx	xx	sb	xx	xx	ab	xx