

<https://profile.intra.42.fr/searches>**makboga** https://projects.intra.42.fr/scale_teams/8996021/edit#<https://profile.intra.42.fr/>

CPP MODÜLÜ 00 (HTTPS://PROJECTS.İNTRA.42.FR/PROJE MODULE-00) PROJESİ İÇİN ÖLÇEİ (HTTPS://PROJECTS.İNTRA.42.FR/PROJE MODULE-00)

Bu takımdaki 1 öğrenciyi değerlendirmelisiniz.

Git deposu

`git@vogosphere.42istanbul.com.tr:vogosphere/intra-uuid-2d8f34`

giriş

Lütfen aşağıdaki kurallara uyun:

- Değerlendirme süreci boyunca kibar, saygılı ve yapıcı olun . Topluluğun iyiliği buna bağlıdır.

- Çalışması değerlendirilen öğrenci veya grupta projelerindeki olası aksaklıkları belirleyin.

Belirlenen sorunları tartışmak ve değerlendirmek için zaman ayırın. - Akranlarınızın projenin test işlevselliğinin kapsamını

nasıl anladıkları konusunda bazı farklılıklar olabileceğini göz önünde bulundurmalısınız . Her zaman ve onları olabildiğince dürüst bir şekilde değerlendirin . Pedagoji, ancak ve ancak akran değer yapıldığında faydalıdır.

Yönergeler

- Yalnızca değerlendirilen öğrenci veya grubun Git deposunda teslim edilen çalışmayı notland

- Git deposunun öğrenci(ler)e ait olduğundan emin olun.

Projenin beklenen proje olduğundan emin olun. Ayrıca, 'git clone' komutunun

boş bir klasörde kullanıldığından emin olun. - Sizi kandırmak ve resmi deponun içeriği olmaya değerlendirmenizi

sağlamak için kötü amaçlı takma adların kullanılmadığından emin olun . - Herhangi bir sürpriz mümkünse, notlandırmayı kolaylaştırmak için kullanılan tüm komut dosyalarını (test veya otomasyon dosyaları) birlikte gözden geçirin. - Değerlendireceğiniz ödevi tamamlamadıysanız, değerlendirme başlamadan önce konunun tamamını okumalısınız. - Boş bir depo, çalışmayan bir program, N/A durumları bildirmek için mevcut bayrakları kullanın . Bu durumlarda, değerlendirme işlemi sonuçsuz veya hile durumunda -42 olur. Ancak, kopya çekme durumu hariç, öğrencilerin gelecekte tekrar hataları belirlemek için teslim edilen çalışmaları birlikte gözden geçirmeleri şiddetle tavsiye edilen dosyaları (varsa) dışında hiçbir dosyayı düzenlememelisiniz . Bir dosyayı düzenlemek istiyorsanız öğrenciyle nedenlerini açıkça belirtin ve ikinizin de bu konuda hemfikir olduğundan emin olun. Sızıntılarının olmadığını da doğrulamalısınız. Yığın üzerinde ayrılan tüm bellek, yürütmenin sona ermesiyle bir şekilde serbest bırakılmalıdır. Bilgisayarda bulunan farklı araçlardan herhangi birini (örneğin valgrind) kullanabilirsiniz . Bellek sızıntısı durumunda, ilgili bayrağı işaretleyin.

Ekler

konu.pdf (<https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/179112/en.subject.pdf>)

Hesap.hpp (<https://cdn.intra.42.fr/document/document/40295/Account.hpp>)

19920104_091532.log (https://cdn.intra.42.fr/document/document/40296/19920104_091532.log)

testler.cpp (<https://cdn.intra.42.fr/document/document/40297/tests.cpp>)

Ön testler

Hile yapıldığından şüpheleniliyorsa, değerlendirme burada durdurulur. Hile bildirimi için "Hile" kararı sakın ve akıllıca verin ve lütfen bu düğmeyi dikkatli kullanın.

Önkoşullar

Kodun C++ ile ve -Wall, -Wextra, -Werror bayraklarıyla derlenmesi gerekiyor. Bu projenin C++98 standardına uyması gerektiğini unutmayın. Bu nedenle, C++11 (ve sonrası) fonksiyonları veya konteynerleri BEKLENMEMEKTEDİR.

Bunlardan herhangi biri, söz konusu alıştırmayı değerlendirmeniz gerektiği anlamına gelir:

- Bir fonksiyon, (şablon fonksiyonları hariç) bir başlık dosyasında uygulanır.
- Bir Makefile, gerekli bayraklar olmadan ve/veya C++'tan farklı bir derleyiciyle derleme y

Bunlardan herhangi biri, projeyi "Yasaklanmış

Fonksiyon" olarak işaretlemeniz gerektiği anlamına gelir:

- "C" fonksiyonlarının kullanımı (*alloc, *printf, free).
- Egzersiz yönergelerinde izin verilmeyen bir işlevin kullanılması.
- "using namespace <ns_name>" veya "friend" anahtar kelimesinin kullanımı.
- Harici bir kütüphanenin veya C++98 dışındaki sürümlerden özelliklerin kullanılması.

Evet

HAYIR

Alıştırma 00: Megafon

Bu alıştırma, temel C++ giriş/çıkış akışlarını keşfetmek için bir ısınma egzersizidir.

Makefile

Uygun bayrakları kullanarak derleme yapan bir Makefile dosyası mevcut.

Eğer durum böyle değilse, bu alıştırmanın değerlendirilmesi burada sona erer. Bir sonraki alıştırma

Evet

HAYIR

Çalışıyor mu?

Bu alıştırma, parametre verilmeden çalıştırıldığında belirli bir davranış sergileyen bir `to_upper` fonksiyonunu geliştirmekle ilgilidir. Bu, C++ yaklaşımı (strings/upper) kullanılarak çözülmelidir.

Evet

HAYIR

Alıştırma 01: Muhteşem Telefon Rehberim

Bu alıştırma, basit sınıflar yazmak ve bunları kullanan küçük bir etkileşimli program yazmakla tamamen işlevsel değilse, değerlendirilebilecek kısımları değerlendirin.

Makefile

Uygun bayrakları kullanarak derleme yapan bir Makefile dosyası mevcut.

Eğer durum böyle değilse, bu alıştırmanın değerlendirilmesi burada sona erer. Bir sonraki alış

Evet

HAYIR

Hata yönetimi

Bu alıştırma birkaç hata yönetimi gerektiriyor ancak konuda beklenen bir davranış yok. Çıkış y
şekilde işlem gerçekleştirmek sorun değil. Segfault ise sorun! :D

0 (başarısız) ile 5 (mükemmel) arasında puanlayın.



EXIT komutu

Konu başlığında açıklandığı gibi EXIT komutunu değerlendirin.

Evet

HAYIR

Görünürlük

Contact sınıfının öznitelikleri private olmalıdır. Sınıf,
ilgili erişim yöntemlerini de sunmalıdır. Ayrıca,
bir sınıf içinde (sadece Contact sınıfında değil) her zaman kullanılacak her şeyin private,
bir sınıf dışında kullanılabilecek her şeyin ise public olduğundan emin olun. Yeni başlayanlar
her şeyi public yapma eğilimindedir, bu burada istediğiniz şey değil!

0 (başarısız) ile 5 (mükemmel) arasında puanlayın.



İletişim ve Telefon Rehberi dersleri

Kodda mutlaka bir Contact sınıfı (veya öğrencinin verdiği başka bir isim) bulunmalıdır.
Bu sınıf, her iletişim alanı için özniteliklere sahip olmalıdır. Ayrıca,
Contacts dizisini içeren bir Phonebook sınıfı da olmalıdır.

Evet

HAYIR

Okuma/Değerlendirme döngüsü

Programda bir tür okuma/değerlendirme döngüsü olmalıdır: girdiyi okuma,
işleme ve ardından bir EXIT komutu girilene kadar başka bir komut bekleme
. Bu döngü C++ tarzında (std::cin) yapılmalıdır!

Evet

HAYIR

ADD komutu

Konuda açıklandığı gibi ADD komutunu değerlendirin.

0 (başarısız) ile 5 (mükemmel) arasında puanlayın.



ARAMA komutu

Konu başlığında açıklandığı gibi SEARCH komutunu değerlendirin. Çıktının biçimlendirmesi f
değil. Bu kısım C++ iomanip'lerinin kullanımıyla ilgili ve odaklanmanız gereken de bu.

0 (başarısız) ile 5 (mükemmel) arasında puanlayın.



Alıştırma 02: Hayallerinizdeki İş

Bu alıştırmanın amacı, gereksiz gürültüden bilgi ve yönlendirmeler çıkarmak ve mevcut bir bağ eklemektir.

Makefile

Uygun bayrakları kullanarak derleme yapan bir Makefile dosyası mevcut.

Eğer durum böyle değilse, bu alıştırmanın değerlendirilmesi burada sona erer. Bir sonraki alış

Evet

HAYIR

Günü kurtardınız mı?

Bu alıştırma oldukça basit. Account.cpp ya çalışır ya da çalışmaz. Programın çıktısını ve verile Herhangi bir fark (zaman damgaları veya yıkıcı fonksiyonların sırası hariç) alıştırmanın yanlı

Evet

HAYIR

Değerlendirmeler

Savunmaya karşılık gelen bayrağı kontrol etmeyi unutmayın.

Tamam

Olağanüstü proje

Boş iş

Tamamlanmamış iş

W Geçersiz derleme

Aldatmak

d Kaza

Sızıntılar

I Yasaklanmış işlev

Kodu desteklemiyorum/aç

Çözüm

Bu değerlendirmeye yorum bırakın (en fazla 2048 karakter)

Değerlendirmeyi bitir

API Genel Kullanım Şartları
(<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/33>)

Çerezlerin kullanımına ilişkin bildirim
(<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/2>)

Gizlilik politikası
(<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/5>)

Sitenin genel kullanım şartları
(<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/6>)

42 Türk
(<https://profile.ir>)