

(<https://profile.intra.42.fr/searches>)

**makboga** ([https://projects.intra.42.fr/scale\\_teams/8996021/edit#](https://projects.intra.42.fr/scale_teams/8996021/edit#))

(<https://profile.intra.42.fr/>)

# CPP MODÜLÜ 00 (HTTPS://PROJECTS.İNTRO.42.FR/PROJE MODULE-00) PROJESİ İÇİN ÖLÇE (HTTPS://PROJECTS.İNTRO.42.FR/PROJE MODULE-00)

Bu takımdaki 1 öğrenciyi değerlendirmelisiniz.

Git deposu

<git@vogsphere.42istanbul.com.tr:vogsphere/intra-uuid-2d8f34>

## giriş

Lütfen aşağıdaki kurallara uyun:

- Değerlendirme süreci boyunca kibar, saygılı ve yapıcı olun . Topluluğun iyiliği buna bağlıdır.
- Çalışması değerlendirilen öğrenci veya grupla projelerindeki olası aksaklıkları belirleyin. Belirlenen sorunları tartışmak ve değerlendirmek için zaman ayırin. - Akranlarınızın projenin işlevselliliğinin kapsamını nasıl anladıkları konusunda bazı farklılıklar olabileceğini göz önünde bulundurmalısınız . Her ve onları olabildiğince dürüst bir şekilde değerlendirin . Pedagoji, ancak ve ancak akran değerlendirme faydalıdır.

## Yönergeler

- Yalnızca değerlendirilen öğrenci veya grubun Git deposunda teslim edilen çalışmayı notlandırın . Git deposunun öğrenci(ler)e ait olduğundan emin olun. Projenin beklenen proje olduğunu emin olun. Ayrıca, 'git clone' komutunun boş bir klasörde kullanıldığından emin olun. - Sizi kandırmak ve resmi deponun içeriği olmaya değerlendirmenizi

sağlamak için kötü amaçlı takma adların kullanılmadığından emin olun . - Herhangi bir sürpriz mümkünse, notlandırmayı kolaylaştmak için kullanılan tüm komut dosyalarını (test veya otomatik dosyaları) birlikte gözden geçirin. - Değerlendireceğiniz ödevi tamamlamadıysanız, değerlendirmeye başlamadan önce konunun tamamını okumalısınız. - Boş bir depo, çalışmayan bir program, N durumları bildirmek için mevcut bayrakları kullanın . Bu durumlarda, değerlendirme işlemi son veya hile durumunda -42 olur. Ancak, kopya çekme durumu hariç, öğrencilerin gelecekte teknik hataları belirlemek için teslim edilen çalışmalarını birlikte gözden geçirmeleri şiddetle tavsiye edilir dosyası (varsayımda) dışında hiçbir dosyayı düzenlememelisiniz . Bir dosyayı düzenlemek istiyorsanız öğrenciyle nedenlerini açıkça belirtin ve ikinizin de bu konuda hemfikir olduğundan emin olun. sizintilerinin olmadığını da doğrulamalısınız. Yiğin üzerinde ayrılan tüm bellek, yürütmenin so bir şekilde serbest bırakılmalıdır. Bilgisayarda bulunan farklı araçlardan herhangi birini (örneğin e\_fence) kullanabilirsiniz . Bellek sizintisi durumunda, ilgili bayrağı işaretleyin.

## Ekler

[konu.pdf](https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/179112/en.subject.pdf) (<https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/179112/en.subject.pdf>)

[Hesap.hpp](https://cdn.intra.42.fr/document/document/40295/Account.hpp) (<https://cdn.intra.42.fr/document/document/40295/Account.hpp>)

[19920104\\_091532.log](https://cdn.intra.42.fr/document/document/40296/19920104_091532.log) ([https://cdn.intra.42.fr/document/document/40296/19920104\\_091532.log](https://cdn.intra.42.fr/document/document/40296/19920104_091532.log))

[testler.cpp](https://cdn.intra.42.fr/document/document/40297/tests.cpp) (<https://cdn.intra.42.fr/document/document/40297/tests.cpp>)

## Ön testler

*Hile yapıldığından şüpheleniliyorsa, değerlendirme burada durdurulur. Hile bildirimi için "Hile" kararı sakin ve akıllıca verin ve lütfen bu düğmeyi dikkatli kullanın.*

### Önkoşullar

Kodun C++ ile ve -Wall, -Wextra, -Werror bayraklarıyla derlenmesi gerekiyor. Bu projenin C++98 standartına uyması gerektiğini unutmayın. Bu nedenle, C++11 (ve sonrası) fonksiyonları veya konteynerleri BEKLENMEMEKTEDİR.

Bunlardan herhangi biri, söz konusu alıştırmayı değerlendirme derlemeyi gerektiği anlamına gelir:

- Bir fonksiyon, (şablon fonksiyonları hariç) bir başlık dosyasında uygulanır.
- Bir Makefile, gerekli bayraklar olmadan ve/veya C++'tan farklı bir derleyiciyle derleme y

Bunlardan herhangi biri, projeyi "Yasaklanmış Fonksiyon" olarak işaretlemeniz gerektiği anlamına gelir:

- "C" fonksiyonlarının kullanımı (\*alloc, \*printf, free).
- Egzersiz yönnergelerinde izin verilmeyen bir işlevin kullanılması.
- "using namespace <ns\_name>" veya "friend" anahtar kelimesinin kullanımı.
- Harici bir kütüphanenin veya C++98 dışındaki sürümlerden özelliklerin kullanılması.

Evet

HAYIR

## Alıştırma 00: Megafon

*Bu alıştırma, temel C++ giriş/çıkış akışlarını keşfetmek için bir işinme egzersizidir.*

### Makefile

Uygun bayrakları kullanarak derleme yapan bir Makefile dosyası mevcut. Eğer durum böyle değilse, bu alıştırmانın değerlendirme burada sona erer. Bir sonraki alış

Evet

HAYIR

### Çalışıyor mu?

Bu alıştırma, parametre verilmeden çalıştırıldığında belirli bir davranış sergileyen bir `to\_upper` geliştirmekle ilgilidir . Bu, C++ yaklaşımı (strings/upper) kullanılarak çözülmelidir .

Evet

HAYIR

## Alıştırma 01: Muhteşem Telefon Rehberim

*Bu alıştırma, basit sınıflar yazmak ve bunları kullanan küçük bir etkileşimli program yazmakla tamamen işlevsel değilse, değerlendirme ilebilecek kısımları değerlendirme.*

### Makefile

**Intra Projeler CPP Modülü 00 Düzenle**

Uygun bayrakları kullanarak derleme yapan bir Makefile dosyası mevcut.  
Eğer durum böyle değilse, bu alıştırmancın değerlendirilmesi burada sona erer. Bir sonraki alış

Evet

HAYIR

**Hata yönetimi**

Bu alıştırmacı birkaç hata yönetimi gerektiriyor ancak konuda beklenen bir davranış yok. Çıkış y  
şekilde işlem gerçekleştirmek sorun değil. Segfault ise sorun! :D

0 (başarısız) ile 5 (mükemmel) arasında puanlayın.

**EXIT komutu**

Konu başlığında açıkladığı gibi EXIT komutunu değerlendirin.

Evet

HAYIR

**Görünürlük**

Contact sınıfının öznitelikleri private olmalıdır. Sınıf, ilgili erişim yöntemlerini de summalıdır. Ayrıca, bir sınıf içinde (sadece Contact sınıfında değil) her zaman kullanılacak her şeyin private, bir sınıf dışında kullanılabilen her şeyin ise public olduğundan emin olun. Yeni başlayanlar her şeyi public yapma eğilimindedir, bu burada istediğiniz şey değil!

0 (başarısız) ile 5 (mükemmel) arasında puanlayın.

**İletişim ve Telefon Rehberi dersleri**

Kodda mutlaka bir Contact sınıfı (veya öğrencinin verdiği başka bir isim) bulunmalıdır. Bu sınıf, her iletişim alanı için özniteliklere sahip olmalıdır. Ayrıca, Contacts dizisini içeren bir Phonebook sınıfı da olmalıdır.

Evet

HAYIR

**Okuma/Değerlendirme döngüsü**

Programda bir tür okuma/değerlendirme döngüsü olmalıdır: girdiyi okuma, işleme ve ardından bir EXIT komutu girilene kadar başka bir komut beklemeye. Bu döngü C++ tarzında (std::cin) yapılmalıdır!

Evet

HAYIR

**ADD komutu**

Konu başlığında açıkladığı gibi ADD komutunu değerlendirin.

0 (başarısız) ile 5 (mükemmel) arasında puanlayın.

**ARAMA komutu**

Konu başlığında açıkladığı gibi SEARCH komutunu değerlendirin. Çıktının biçimlendirmesi f değil. Bu kısım C++ iomanip'lerinin kullanımıyla ilgili ve odaklanmanız gereken de bu.

0 (başarısız) ile 5 (mükemmel) arasında puanlayın.



## Aliştırma 02: Hayallerinizdeki İş

Bu alıştırmanın amacı, gereksiz gürültüden bilgi ve yönlendirmeler çıkarmak ve mevcut bir bağ eklemektir.

### Makefile

Uygun bayrakları kullanarak derleme yapan bir Makefile dosyası mevcut. Eğer durum böyle değilse, bu alıştırmanın değerlendirilmesi burada sona erer. Bir sonraki alış

Evet

HAYIR

### Günü kurtardınız mı?

Bu alıştırma oldukça basit. Account.cpp ya çalışır ya da çalışmaz. Programın çıktısını ve verilek Herhangi bir fark (zaman damgaları veya yıkıcı fonksiyonların sırası hariç) alıştırmanın yanlış

Evet

HAYIR

## Değerlendirmeler

Savunmaya karşılık gelen bayrağı kontrol etmeyi unutmayın.

Tamam

Olağanüstü proje

Boş iş

Tamamlanmamış iş

W Geçersiz derleme

Aldatmak

d Kaza

Sızıntılar

I Yasaklanmış işlev

Kodu destekleyemiyorum/aç

## Çözüm

Bu değerlendirmeye yorum bırakın (en fazla 2048 karakter)

Değerlendirmeyi bitir

API Genel Kullanım Şartları  
(<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/33>)

Çerezlerin kullanımına ilişkin bildirim  
(<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/2>)

Gizlilik politikası  
(<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/5>)

Sitenin genel kullanım şartları  
(<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/6>)

42 Türk  
(<https://profile.intra.42.fr/legal/terms/4>)